电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

看Ni妹

东京女孩 樱庭奈奈美

手游特攻区

魔力宝贝

手把手教你打造最强佣兵军团！

锁链战记

新手入门攻略

拿手好戏 封面游戏

万智牌2015

鹏洛客对决

万千智慧 霸气归来

感受真正的卡牌之智！

炉石传说专区

纳克萨玛斯时代的炉石风向标

CONTENTS

APP 评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

疯狂汽车





游戏关键句 警察叔叔来追我呀

游戏类型：竞速
技术适配：iOS 6.0
游戏大小：64.7MB
APP 评测：7.5 分
售价：6 元

《疯狂汽车》是一款画面简朴、操作简单、但却非常容易上瘾的飞车追逐游戏。玩家要扮演一名在墓地、商场中心、高速公路等各种场地里驾车奔驰的飙车党，为了追求快感不断在有限的空间内飞奔，而正义的警察叔叔哪里会这么放过你，一大波警车正在来袭，赶紧避开吧！

游戏的操作非常简单，点击屏幕左端为左转，点击右端为右转。一进入游戏车子便会自动加速，玩家需要控制好车子的前进方向和转弯的惯性，避开街上的障碍物和四面八方进行"舍身攻击"的警车。在狭小的空间躲避障碍和追击已经非常不简单，玩家还必须要考虑好行进路线和脱身方式，预防警察围堵，并且让他们相撞失去追击能力。





游戏虽小，五脏俱全，几个场景的竞速比拼也能解锁特殊成就，如毁灭警车数量、生存时间撑过 30 秒等，适合爱挑战的玩家不断勇攀高峰。每局游戏的时间很短，基本上都不会超过 30 秒至 1 分钟的区间，很适合玩家在闲时拿出来娱乐一下，也可以拿来与好友比拼生存时长。喜欢这种休闲游戏的玩家就赶紧下载吧。





快用苹果助手合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

现代战争 5：眩晕风暴





游戏关键句 结束了漫长的等待大作终降临

游戏类型：射击
技术适配：iOS 7.0
游戏大小：708MB
APP 评测：9.0 分
售价：45 元

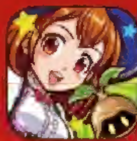


《现代战争》系列最新作品《现代战争 5：眩晕风暴》中添加了许多前作所没有的全新元素，如故事任务的过场动画、定位进攻玩法、特别行动任务、多人小组对战、4 大角色职业、统一游戏进程等特色鲜明的游戏内容，不管是在画面上、玩法上、内容上都绝对值得玩家们期待。

不论是游戏的画面、剧情任务，还是武器系统、四大兵种等设定都是几代作品以来质量最高的一款。而这款游戏的重头戏当然是多人对战系统，在多人模式中最多支持 12 位玩家线上实时对战，并拥有抢旗、解救、团队战斗以及 VIP 等 4 个战争模式，团队战斗模式可谓游戏中的一大亮点！在这个模式中，玩家可组织一支最多 20 人的小队进行战斗，游戏期间能随时查看小组队员们的位置，这一功能即便在多人模式外也照样能够使用。

本以为游戏目前只登陆了 iOS 平台，让人意外的是，早在 iOS 平台上线之前，该作的安卓版、WP 版已经悄然上架，售价 6.99 美元。这样一来安卓和 WP 的玩家同样能在第一时间体验到这款激动人心的射击大作，还等什么？赶快下载吧！

魔女妮娜与元素战士





游戏关键句 合体出变幻无穷的组合

游戏类型：育成
技术适配：日本区 App Store、iOS 6.0
游戏大小：70.4MB
APP 评测：9 分
售价：45 元



《魔女妮娜与元素战士》是 colopl 近期推出的一款育成 + 合体 RPG 游戏。游戏讲述魔女妮娜与不同的小石像们展开不可思议的大冒险，是一款以“合体”为主题的创新 RPG，通过菜园育成、动作游戏、故事 3 种元素合一而成的全新感觉作品。

游戏中具有育成元素，就是玩家在魔女的家门前见到的那些小可爱了。只要选择好土壤肥料和洒水器，过一段时间它们就会自己长出来，不同的土壤肥料会变出不同品种的小战士哦！这些元素们能够帮助玩家强化自己的队伍！

既然是合体 RPG，当然重头戏就是在合体身上了！玩家攻击敌人的同时合体槽的点数会不断增加，点亮多少个合体槽就能使相应数量战士的魔导合体，最多可进行 5 名战士合体。合体后的战士攻击力和 HP 都有大大的提高，还可以使用特定的必杀技！当然要合多少个战士怎么合才能最大化攻击力就要看玩家如何组合了！

战斗模式除了战斗操作上有一点不太方便外，3D 画面做得也是非常流畅，而且不得不对本作的战斗 BGM 点个赞，很久没有遇到这么燃的战斗 BGM 了！而游戏最大的卖点魔导合体也是非常有特色，难怪官方会宣称有 18 亿种组合，的确可以千变万化！想怎么合体就怎么合体！本作也是继 colopl 继《白猫 Project》后又一良作，各位不妨一试哦！

iOS 免费游戏排行榜

1、万智牌 2015
9.0 分





排名	游戏	评分
2、	梅丽莎与黄金之心	8.5 分
3、	魔力宝贝	8.8 分
4、	60 号革命	8.5 分
5、	白猫计划	8.5 分
6、	疯狂橄榄球移动版	8.2 分
7、	冠军教练 15	8.0 分
8、	全民奇迹	8.0 分
9、	植物大战僵尸 2	8.0 分
10、	掠夺人民	7.8 分

iOS 收费游戏排行榜

1、现代战争 5：眩晕风暴
9.0 分





排名	游戏	评分
2、	难各布的大脚怪 2	8.8 分
3、	纪念碑谷	8.8 分
4、	文明：变革 2	8.5 分
5、	地狱突袭：逃亡	8.5 分
6、	时间混乱	8.0 分
7、	天鹅之歌	8.0 分
8、	自由狂飙	7.8 分
9、	沙漠高尔夫	7.8 分
10、	生化公司	7.5 分

安卓游戏排行榜

1、现代战争 5
9.0 分





排名	游戏	评分
2	FIFA14	8.5 分
3	冰河世纪大冒险	8 分
4	暖暖环游世界	8 分
5	外科医生	7.5 分
6	我们的秘密基地	7.5 分
7	运算消消消	7.5 分
8	最强塔防	7.5 分
9	地牢爬行 2	7.5 分
10	糖果粉碎传奇	7.5 分

符文坠落





游戏关键句 消除游戏加入战斗要素

游戏类型：三消
技术适配：iOS 5.0
游戏大小：78.9MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

把消除玩法和战斗结合在一起的设计并不新鲜，开发商 Backflip Studios 制作的一款 RPG 型三消游戏《符文坠落（Spellfall）》似乎也落入了俗套之中。要想从俗套中脱颖而出并不是一件容易的事，除了要有吸引人的画面外，还需有必要的创新性玩法，下面就来了解下这款游戏吧。从游戏的开场动画中可以了解到，组成魔法阵的元素是五种自然物质，分别是水滴、云层、火、植物以及雷电。除此之外还有一个金币元素，金币元素并不能参与到魔法阵中来。战斗以消除玩法来对敌人发动攻击，玩家可以把任意元素拖至任意位置，当同种元素一列或一排组成三个或三个以上时就可以发动魔法了。



每闯过一关能得到相应的经验和金币，提升等级后的角色可以逐渐装备更多的符文，也能够打造更强的武器。同时，遇见的怪物也会变得越来越智能，它会趁着你赚取金币的空隙发动偷袭，而玩家若是无法及时制造魔法组合技的话，也是很难打败它们的，可以说这是一款策略性较强的三消游戏。

我们的秘密基地





游戏关键句 充满哲学的清新黑暗向故事

游戏类型：恶搞
技术适配：iOS 4.3
游戏大小：31.2MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



COCOSOLA 近日又再次推出了新作啦！要是你对这家公司名字感到陌生，那么《草泥马兄贵》和《长颈鹿兄贵》你认识了吧！对，那家令人猜不透那堆开发的人的脑子在想什么的公司又再次推出了新作了！不过这次推出的这款《我们的秘密基地》似乎与过往的两款重口味不一样，感觉还蛮清新的，难道这家公司改画风呢？！

游戏玩法还挺简单的，就是几个小孩子在小学毕业后想留点回忆，于5个人就一起偷偷建了一个秘密基地，玩家就是要点几个键帮孩子们收集素材建屋子。建好后会发生一些事件，玩家可以在日记里面看到孩子的记录。但是……后面你就会发现这游戏越来越超出了你的想象，至于最后发生了什么事，小编就不剧透了，请一定要玩下去哦！

魔石人奥义





游戏关键句 红外线桌游

游戏类型：卡牌
技术适配：iOS 5.0
游戏大小：233MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

在这款游戏中，平板设备只起到辅助作用，主要的操作都在于真实的棋盘上。每个棋子雕像和棋盘方格上都有微缩信息，你先用红外线摄像头扫描这些棋子或方格，对应的信息就会通过蓝牙装置显示在平板上。移动设备上的 App 能详尽地介绍游戏规则和战棋信息，给玩家提供引导。若是玩家只有一个人进行游戏，正苦于找不到对手的话，平板设备也可以充当 AI。

现在游戏已经免费上架 AppStore，但是作为一款高科技的游戏产物，其中实体棋盘、红外线笔等全套需要花费 $79.99 购买。



浴火恐龙





游戏关键句 恐龙之间的种族战争

游戏类型：战斗策略
技术适配：iOS 5.0
游戏大小：74.5MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

《浴火恐龙》是一款战斗策略游戏，开发商 Piraya Mobile GmbH 称这款游戏的性质介于动视暴雪的《使命召唤》和麒麟狗的《小小部队》之间，尚且可以称为是一款关于“部落冲突效应”的游戏。

游戏中打响的是恐龙种族之间的冲突战，每个恐龙英雄都有独特的技能，可以带领自己部下的小恐龙去战斗。玩家需要建造自己的部落村庄，并侵占他人领地以获得更多资源，当然最重要的是保卫好自己的村庄。游戏是萌版卡通风格，喜欢的玩家不妨试试吧。



刺客信条：海盗





游戏关键句 时隔半年安卓及 WP 版终上架

游戏类型：动作
技术适配：WP 8、Android 3.2
游戏大小：940MB
APP 评测：8.5 分
售价：2.99 美元（WP）、36.94 元（安卓）



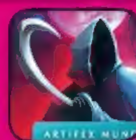
《刺客信条：海盗》是出自于育碧之手的一款以海战为主题的游戏，它将背景锁定在著名的加勒比海域，玩家化身横行于加勒比海域的海盗，立志称霸加勒比海！故事以主人公被俘虏，随后被大海盗解救为开端，接着又被赠予了一轮大帆船，从此开始了横行加勒比海，成为“海贼王”的征程。

要是以一款全新的航海游戏来看待，《刺客信条：海盗》可谓是进入顶级游戏的范畴，逼真的航海玩法，看着游戏中的夕阳和帆船迎风逐浪，代入感一流。时隔大半年，游戏终于在安卓以及 WP 平台上架了，喜欢航海游戏的玩家千万不要错过哦！

WinPhone 游戏排行榜

1、黑暗迷失

8.5 分





排名	游戏	评分
2	现代战争 5	8.5 分
3	酷玩摩托	8 分
4	冰河世纪大冒险	8 分
5	第 N 滴血	7.5 分
6	心探：寻找遗失的心	7.5 分
7	逗比忍者	7 分
8	混沌与秩序之英雄战歌	7 分
9	城市漂流记	7 分
10	暮光之城	7 分

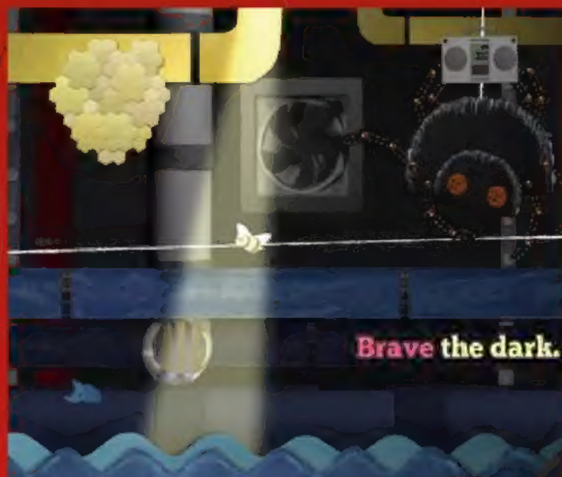
蜉蝣





游戏关键句 蜉蝣一梦唯情而已

游戏类型：音乐冒险
技术适配：iOS 6.0
游戏大小：130MB
APP 评测：8.5 分
售价：6 元



蜉蝣是一种生命短暂的昆虫，“朝生暮死”就是它们一生的写照。有人嗟叹蜉蝣的寿命太短，也有人艳羡它们这似逃避般的生命态度，但蜉蝣对于我们来说，终是渺小的。音乐冒险游戏《蜉蝣（Ephemerid）》就用唯美的画面与动人的音乐开启了蜉蝣世界的大门，讲述一个既美丽又哀伤的故事。与其说这是一款游戏，不如说这是一件精致的艺术品。音乐与故事剧情的完美结合让人陶醉其中，并随着蜉蝣一生的大喜大悲而大起大落，简单的几段小游戏过程实则是引人入胜的点睛之笔。

冰河世纪大冒险





游戏关键句 以休闲游戏经营世界

游戏类型：模拟经营
技术适配：iOS 6.0
游戏大小：83.5MB
APP 评测：8.0 分
售价：免费





《冰河世纪大冒险》是一款电影同名游戏，和绝多数电影游戏一样，它是一个载体，可以理解为电影推广中的一环。如果游戏能多卖点钱当然最好。不过稍微有些差异，用前话概括就是“这游戏是懂游戏做人的”，它具备一款好游戏所需具备的娱乐要素，在基础的模拟经营上，加入跑酷、三消等小玩法，中间穿插几位逗比主角耍宝卖萌，让俗称“放置 play”的模拟经营多变有趣起来。

这模式并不是《冰河世纪大冒险》首创的，花样也并不新颖，但《冰河世纪大冒险》能玩出开发商的心思，在迎合玩家口味，杜绝挂羊头卖狗肉之余，让电影票房收个九位数，让游戏赚个推广费，吆喝和口碑都有了，堪称电影游戏中的成功范例。

栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS




本月头条

科隆 2014 盛大召开

欧洲最盛大的游戏展 Gamescom 2014（科隆游戏展）于 2014 年 8 月 13 日 -17 日在德国盛大召开。作为游戏界的年度盛事，本次科隆展上的移动游戏也出尽了不少风头，比如《炉石传说》等，也有不少新作亮相，其中不乏国内厂商的影子。

展前发布会 好戏不断

赶在游戏展正式开始前或者刚开展时开发布会，似乎是大厂商们的惯例。这次索尼、微软以及 EA 就先后完成了这个惯例。

索尼：PS4 销量达到一千万台

索尼的发布会现场，先依次播放了《驾驶俱乐部》、《恶名昭彰 次子》DLC、《教团：1886》、《小小大星球 3》等多部 PS 独占作品的预告片，并公布 PS4 主机销量正式达到一千万台。同时，亮相了一批独立游戏，如音乐十分吸引人的新作《明日之子》、恐怖游戏《伊森卡特的消失》、以及经典独立游戏《孤独的托马斯》的作者带来的名叫《Volume》的新游戏等。此外，索尼宣布《DayZ 独立版》将确认登陆主机平台。



效果逆天的《驾驶俱乐部》

微软发布新游戏，诚意十足

微软在展前发布会上，游戏工作室副总裁 Phil Spencer 介绍了 Xbox One 平台的多款游戏，包括《刺客信条：大革命》、《命运》、《极限竞速》、《FIFA 15》、《使命召唤 11》以及《光环》合集等一系列大作。随后还公布了同捆 COD 特别限定版 Xbox One，配有全新的 COD 风格包装，手柄，主机以及耳机和 1T 硬盘，没有 kinect，售价 499 美元。

从去年 E3 就亮相后却迟迟没有后续消息的 Xbox One 独占大作《量子破碎》也终于如预告一样放出了进一步的游戏画面，这次直接提供了实机演示，画面效果看起来已经相当成熟。



《量子破碎》最新的截图是否令你满意呢

EA：体育游戏大潮将要开始

EA 发布会一上来就介绍了《龙腾世纪：审判》，详细说明了游戏的各种系统，进行了游戏的实机演示。接着便是《NHL 15》、《FIFA 15》，还有一款免费 PC 作品《FIFA World》，加入了更多的模式和细节，AI 更加聪明，操作更加细腻。这些都是 EA 的主力军，体育游戏大潮将要开始。

另外 EA 还强调了即将发售的《模拟人生 4》的新特性，就是可以直接把别人的设置导入到自己的游戏中。人物的情感也更加丰富，玩家还可以通过园艺种植出奇怪的植物，DEMO 已经在官网提供了下载。

西山居手游《神之遗迹》科隆游戏展初亮相



西山居展馆布局图

北京时间 8 月 13 日下午 14 时，2014 德国科隆游戏展（Gamescom）正式拉开序幕。西山居携《神之遗迹》首登世界舞台，这也是中国游戏第一次出现在科隆游戏展的 B2C 展会上。

《神之遗迹》展位设在 B2C 场馆 10.1 A-042，由德国知名搭建商设计并制作了本次魔幻风格十足的展台。6 张巨制精美原画海报以及欧式风格台柱、吊灯，让玩家在游戏内外都可以体验魔幻之旅。

《神之遗迹》年内预计推出移动端版本，鉴于使用平板游戏操作效果最佳，本次展出准备了 6 台测试平板（3 台 ios 系统，3 台 Android 系统），玩家在现场可以试玩游戏，甚至可进行 6 人在线对战模式。



《神之遗迹》现场试玩机



i·月评 REVIEW

美国 App Store 惊现山寨版《刀塔传奇》



近日，美国 App Store 出现一款叫《Heroes Charge》的游戏，第一眼瞧过去，怎么看都觉得像目前在中国大火的《刀塔传奇》。看来，不是只有咱们会去山寨国外的作品，人家老外在这方面也不会“含糊”。据悉，这款游戏的开发商为美国 ucool，是一家美国独立游戏开发商，成立于 2012 年。不过根据网络曝料，ucool 的团队成员均为中国人。

小 i：有（中国）人的地方，就有山寨。随着向美移民的不断加速，难道以后我大天朝的山寨大国美名就要这样让人了吗？

《海之号角》年度版更新 唯有钓鱼才能解开谜团



《海之号角》年度版中新增了钓鱼玩法和新岛屿“低语岛”，在提克拉岛中玩家会得到一本记录着一个神秘岛屿“低语岛”的书，之后通过对话可以得到鱼竿。可不要小瞧了这根鱼竿，得到它之后最好先在海边练习一下，否则到了低语岛上就无法那么顺利钓上鱼了。低语岛上一直下着雨，并漂浮着众多无害的鬼魂，直到找到第一颗水晶头颅才能大致了解一些事情的经过，而解开谜团的钥匙就藏在鱼腹中。

小 i：重新介绍下本新闻标题：《海之号角》钓鱼版本更新，吹响“鱼”之号角！

《无尽之剑 3》新增服务 定制角色模型送到你家





现在，《无尽之剑 3》添加了一项全新的功能，玩家现在可以按照自己的喜好来打造游戏中角色的造型，可以更换装甲或者武器，然后点击按键将角色的造型发送到 Sandboxr 处，他们就会帮你把对应的 3D 模型制作出来，上色之后送上家门。

这个 3D 打印模型的技术深得玩家欢心，不过在价格上由于考虑到技术少有、但玩家自身也参与了定制和打造，所以制作费用既不会很便宜也不会很贵。如果觉得自己的定制效果不好，玩家可以从“无尽之剑收藏品”网上选择已经设计定制好了的模型，这些模型会根据造型、做工的精细程度不同来收费，价格区间一般在 20 美元至 100 美元左右。

小 i：这把剑被我承包了，请叫我土豪谢谢！

月月短新闻 NEWS

NO.1 时隔半年《刺客信条：海盗》安卓及 WP 版终上架

半年等一回，育碧航海游戏《刺客信条：海盗》安卓及 WP 版终上架，玩家可以登录谷歌商店及 WP 商店下载官方游戏。




下载安卓版


下载 WP 版

NO.2 累积下载 500w 将举行纪念活动

《白猫计划》是 COLOPL 发行的一款纯正 3D 动作 RPG 游戏，从安卓版的发行到至今大概一个月左右的时间，已经是日本 ios 所有类别热门游戏排行第 3，连续 3 周在日本双平台畅销榜上保持前 20 的成绩。

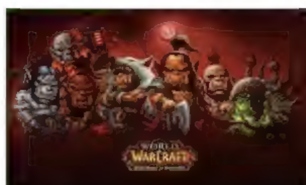


NO.3 《乡村爱情》将推手游 赵本山开始进军移动领域

据相关消息显示，赵本山已经授权上海波克城市使用集团明星系列品牌，研发移动端和电视端的明星相关题材游戏，准备展开长期的战略合作，从多个方面打造品牌。



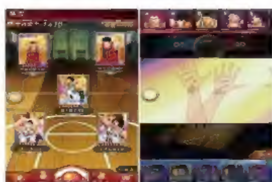
NO.4 魔兽世界《德拉诺之王》CG 发布



8 月 15 日凌晨，暴雪发布了魔兽世界《德拉诺之王》CG，大致剧情为加尔鲁什·地狱咆哮穿越回到了 35 年前，阻止了他的父亲兽人格罗姆·地狱咆哮喝下玛诺洛斯之血。在随后的大乱斗中，地狱咆哮父子配合起来干掉了深渊领主。

NO.5 正版授权百度旗下《灌篮高手》

玩家们已经可以在百度旗下的 91 网站找到小范围内测客户端。本次内测仅能支持技术型改造后的 iOS 平台。从现在看到的情况来推测，这款《灌篮高手》将会是类似《我叫 MT》类型的卡牌游戏。



NO.6 《王国保卫战》系列将出神秘新作

近日，该游戏制作方 Ironhide Game Studio 在其官网上发文，称该系列将会在近期推出一款神秘新作，A new rush is coming！还配上了一张宣传图，图上有“Every Adventure has a beginning（每一段冒险都会有新的开始）”的字样。

移动游戏前瞻

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

10.16 正式登陆平台 SQEX《混沌之戒 3》

史克威尔艾尼克斯旗下 RPG 手游《混沌之戒》（CHAOS RINGS）系列最新作《混沌之戒 3》即将在 10 月 16 日正式登陆 iOS 和安卓平台，售价 2800 日元（约 170RMB）。与此同时，本作也将于同日登陆 PSV 主机平台，目前已经在 Amazon 商店开启预约。游戏的剧情十分饱满，《混沌之戒 3》的主角纳斯卡自幼与妹妹生活在一个小村庄，原本平静的田园生活被一场奇怪的事件改变，某天纳斯卡在庭院中听到一个空灵而神秘的呼唤，走近一看原来是一位年轻貌美的女子，在她的言语指引下，纳斯卡踏上了探索“碧蓝瑰石”的征程，秘宝、传说、以及惑星上那编织了千年的情感纠葛将被这个年仅 16 岁的少年一一揭开。



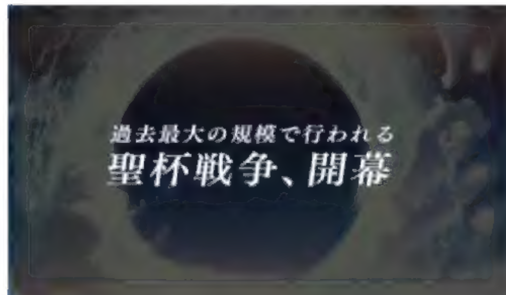
游戏开始时玩家会置身于一座“天空之城”，而我们故事的起点位于一个沿海城市纽帕雷奥，其实这里也是全世界冒险家梦想与欲望的起点。像《神奇宝贝》的主角小智是从真新镇开始冒险一样。在《混沌之戒 3》中，我们是从名叫纽帕雷奥的地方开始梦想之旅。旅程是为了什么呢？众多年轻冒险者的梦想就是到达叫做“碧蓝瑰石”的惑星。在那里有宝藏、幻兽、秘境，及古老的传说，这些未解之谜值得所有人用生命去追逐。让我们拭目以待吧！



《Fate》系列手游新作开发中 今冬发行



TYPE-MOON 在举行的“Fate Project 最新情报发表会”中，公开发表了系列最新作《Fate/GrandOrder》。本作是一款以高人气动漫《Fate》系列为原型而打造的角色扮演游戏。本作将由日本知名小说及脚本作家奈须蘑菇撰写故事内容，武内崇等超过 40 名制作人员负责角色设计和背景装饰。游戏围绕 7 个圣杯而展开最大规模的故事，将会有新的从者（Servant）登场。具体游戏内容还未明，但是体裁确定是 RPG 游戏。另外，在《Fate/stay night》外传小说《Fate/Apocrypha》中登场的圣女贞德，出现在官方公开的概念图的右方，何谓最让人联想翩翩了。因为之前《Fate/Apocrypha》曾开发为网络游戏，但后来放弃改为出版小说。而官方给出的“Fate Online Project Reboot”字样，也证实了本作是在早前“胎死腹中”的网游计划中，重新激活的作品。此外，图中十字架一样的武器，旁边的是新角色？



萌萌哒！养成 RPG 秋季测试《月出时分》



手机游戏巨头 Kabam 宣布将携 Undead Labs 推出一款新式宠物养成 RPG 手游《月出时分》（Moonrise），游戏计划在今年秋天在 iOS 和 Android 平台发布测试版本，而正式版本将在 2015 年初上线。在《月出时分》的游戏世界里，常常会重复发生诡异的事，每当日蚀时太阳被升起的月亮挡住世界陷入漆黑一片，此时就会引发种种的破坏和腐败。作为守护者，玩家将与游戏的核心宠物“索拉里”（Solari）协同作战，一同与月出时分异变的“卢拉里”（Lunari）进行实时对抗，消灭变异的“卢拉里”（Lunari）使他们停止攻击人类，维护月出时分的世界秩序。

游戏的玩法类似于《口袋怪兽》，不过开发商宣称游戏的玩法将独具创意，据游戏主创 Jeff Strain 称，“游戏是在一个恢弘的 3D 世界中展开的，深度而又内涵，并且你可以和三五好友在线实时对战”。

开发商 Undead Labs 表示，游戏最早将登陆 iOS 和 Android 平台，至于其他平台是否会上架目前还不得而知。

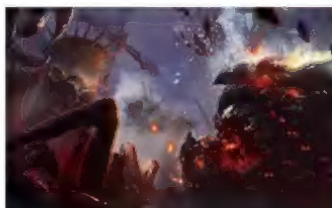
韩人气 RPG 进军中国 本地汉化中 《英雄军团》

《英雄军团》是采用 Unity 引擎开发的一款 FULL 3D 幻想风格的回合制游戏，是由韩国游戏开发商 NEXON 制作。NEXON 是一个极具实力的团体，或许你没听它的名字，但是你一定听过《泡泡堂》、《跑跑卡丁车》、《地下城与勇士》、《龙之谷》等经典人气网游，而这些都是该公司的作品。该作由《王者世界》和《胸怀三国志》的制作人金泰乾开发，玩家可以在游戏中体验到独特的战斗和多样的英雄养成。于 2014 年 2 月 14 日在韩国上架，人气持续上涨，并曾在韩国 BAND 平台连续两周排名第一。



游戏描述一群勇敢面对企图征服世界的黑暗帝王的英雄们的故事，玩家可以在游戏中选择、培养多达 120 名以上的英雄角色，以任务或战斗过关取得英雄的人物卡片来使用，同时英雄们还有青铜、白银、黄金、白金等不同的稀有度设定，同时针对英雄加入卡片合成的进化要素，让玩家的角色们越来越强。

最新消息，NEXON 将和北京触控科技合作，将这款人气 3DMMORPG 作品引进中国大陆，目前游戏正在本地汉化制作中，相信不久之后国内玩家就能享受到一顿大型手机网游的饕餮盛宴了！





确定将推出第三季 《行尸走肉》





《行尸走肉》(Walking Dead:The Game) 是根据同名美漫改编的惊悚解谜游戏系列，采用章节的形式更新推出，并曾获得过多个游戏奖项。该系列目前一共分为两季，第一季于 2012 年 7 月 25 日推出，而第二季则刚刚在上周推出第四节内容，不过在近日召开的圣迭戈国际动漫展 (San Diego Comic-Con International) 上，开发商 Telltale Games 确定了游戏的第三季《Walking Dead: The Game - season 3》也会在稍晚时候推出。游戏的第一季以大学教授及已定谋杀罪的李·埃弗里特 (Lee Everett) 为中心，过程中拯救及暂时地照顾小女孩克莱门汀 (Clementine)，而第二季继续由第一季相同演员旁白声演。玩家在第一季、额外集数《行尸走肉 400 天》(The Walking Dead 400 Days) 和第二季内的决定都会被记录，永久影响接下来的剧情发展， 本来第一季出现的克莱门汀 (Clementine) 也成为了第二季的主角。开发商在 SDCC 2014 上仅提到将会推出第三季，但是更多的细节和发售日期并没有公布，而第二季的完结篇将在今年夏天发布，看来玩家要想体验第三季的剧情还需等上一段时间了。

小伙伴的童年！改编手游秋季上架！ 《猫和老鼠》

华纳兄弟娱乐公司经典动画片《猫和老鼠》(Tom and Jerry) 将被改编成手机游戏，游戏名字为トムとジェリー ざくざくトレジャー《汤姆和杰利哔唧哔唧夺宝行动》(编者译)，预定在今年秋季与 iOS 和安卓平台的玩家见面。提起《猫和老鼠》相信大家的脑海里马上浮现出笨笨的汤姆猫和机灵的杰利老鼠之间诙谐的恶作剧画面吧！这部动画片自从 1940 年问世以来，一直是全世界最受欢迎的卡通之一，不管是在家里还是在旅途的汽车上，看《猫和老鼠》一直都是个很棒很欢乐的消遣！汤姆和杰利居住的房子里有一个书架，书架上摆放着一些神奇的连环画绘本，殊不知这些绘本中都藏着无尽的宝藏，汤姆和杰利为了寻宝，一起进入到了绘本中，开启了一段魔幻寻宝之旅……游戏融合了消除的玩法，在限定的时间内，汤姆和杰利必须将同样颜色的色块链接消除，消除地越多离宝藏越近。游戏的颜色五彩缤纷，精致梦幻。非常可爱的是，在游玩的过程里，玩家还可以看到汤姆和杰利这两个可爱的小家伙的身影出现在消除页面中，进行互动。



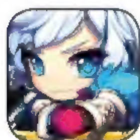


剑魂之刃
全球首款手势操控格斗手游

游戏关键词 萌系 另类格斗 转职 无自动 新模式

《剑魂之刃》是汇聚当今Q版休闲、动作冒险、横版格斗等诸多网游流行元素打造而成的一款手游。游戏最大的亮点就是，以2D画面的表现形式，让我们体验到不亚于PC端游戏的流畅战斗体验。游戏中有三种不同风格的角色人物供玩家选择，每一种角色都有自己的职业定位和技能特点，玩家也可以根据自己的战斗方式和操控习惯，利用不同的技能，组合出具有自己风格特色的连招技能。游戏中给与玩家充分的自由体验，无锁定攻击方式，无限制的技能组合，无强制的任务系统，以及无固定虚拟按键的操控体验，让每一位玩家感受到不一样的游戏乐趣。游戏的操作方法相对于手游用户来说非常的贴心，没有了固定死板的虚拟键盘，取而代之的是独具创新的搓动式操控方式，再结合澎湃激昂的战斗音乐和生动诙谐的游戏音效，以及美轮美奂的精细画面，使得游戏整体极具代入感。





类型 角色扮演
容量 147 MB
平台


苹果



职业介绍

斩魂： 拥有高伤害和高防御的近战武士，无论是PK还是下本，攻守兼备的战士是战场上的主角。战士的技能近身比较实用，相对于其他职业来说，连击的效果比较优秀，能够轻易的将对手击打到空中，造成浮空状态后的连续攻击，形成多段伤害。使用的巨剑武器更是威武霸气。



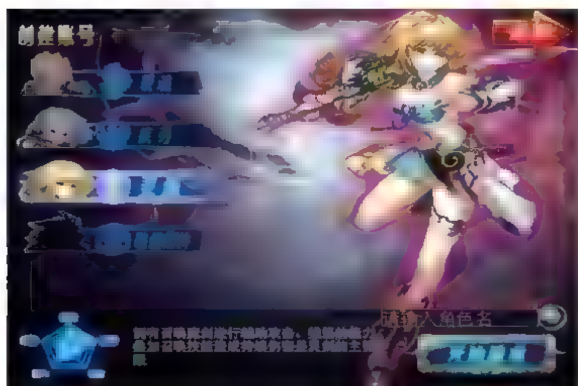
疾刃： 拥有超高伤害和远程攻击的强大优势。在副本中更是不可或缺的DPS，但血量相对较少，比较容易扑街。法师的技能攻击范围很大，攻击距离也相对较远，普通攻击的剑气可以伤害远方敌人，在与对手PK时擅长先发制人，但也要防止对手的打法。刷本时，群怪输出是他的优势。





画面 8.5

灵剑：是目前游戏内唯一的女性职业。但是大家可不要被她可爱漂亮的外观所迷惑，召唤师的攻击效果异常犀利，普通攻击都会带有剑气旋风，伤害不容小觑，不仅如此，召唤师的技能拥有超华丽的画面效果，远近均衡，能够召唤利用剑气召唤各种形态的巨剑给对手造成巨大的伤害。



虽然画面是2D的形式，但是做的非常的清新可爱，对于已经看腻的华丽风格来说，也算是小偏门了一把，不过这样显得更吸引人眼球。不同的地图，背景色已经周围的环境色都做得非常贴合地图场景。草原清新明亮的绿色，地下室阴森的黑色，都恰到好处的烘托出环境。为游戏的美工点32个赞！



剑魂之刃这款游戏极具让人玩了根本停不下来的吸引点，有很多人说玩剑魂想起了DNF，不管是画面，副本，还是怪物的造型，都和DNF如出一辙。但是也没有生搬硬套，而是形成了自己的风格。无限连击方式让人欲罢不能，也是同类2D横版游戏作品中的佼佼者，虽然在很多地方上还有待改进，但就目前来说，耐玩性还是很强的。



项目	评分
创意	8.5
人气	9.8
音效	9.0
系统	8.8
剧情	8.0



电脑乐园 APP总评分 9.0

角色属性：角色包含4个基础属性，即力量、灵巧、护甲、体质。这些基础属性直接影响攻击力、防御力以及角色生命。力量和灵巧分别影响物理攻击和绝技攻击，护甲则对物理防御和绝技防御有加成效果，体质则决定了生命值的多少。除了基础属性，还包括一些二级属性。其中除生命外，都是成对存在的，即具有相互抵消性质的属性。比如暴击和韧性这两个属性，自己的暴击值会因为敌人的韧性 值而削减掉一部分，类似的其他属性还包括物攻——物防、绝攻——绝防、眩晕——抗晕、命中——闪避。其中绝攻和绝防影响玩家技能的攻击力和防御力，因为在 战斗中主要依靠技能来造成大量伤害，因此绝攻是重中之重。眩晕决定令敌人进入眩晕状态的几率，眩晕状态的敌人会在原地停止一段时间才能移动和攻击。

技能的释放方式也是非常具有操控乐趣的，在攻击区域内，按照各个不同职业技能的释放方法，进行简单的左右滑动、上下搓动或者连续点击，就可以轻易的释放出各种炫酷技能。配合技能特性和技能形态，打出一套漂亮的连击并不是难事。



另一个技能



与 DNF 相似的打斗场面



无锁定搓动操控模式





“《剑魂之刃》采用独具创新的无锁定搓动操控模式，相信已经让各位玩家眼前一亮。但对于还没有进入游戏体验或者刚进入游戏的新手来说，可能还是有一些陌生。而是将屏幕一分两半，左边为角色方向操控区域，右边为角色攻击释放区域。上手非常快，无论是9.7寸的IPAD，还是4.0寸的Iphone，只需要两个拇指都可以搞定的简单操控模式，相比传统游戏中傻瓜无脑的虚拟方向键和技能释放键，不仅给操作者带来全新的操控体验，更使游戏界面看起来更加简约易观。”

装备强化： 目前游戏内武器装备的等级分为 3 种品质，等级和品质由低到高分别用蓝、紫、金表示。金色装备品质最好，属性最高，而且还会对技能特效产生增益效果，也会影 响角色的攻击形态。蓝、紫装较容易获得，在游戏副本内打怪都有几率直接掉落哦，金装有几率在精英副本掉落合成卷轴和材料。

得到装备后，我们可以对装备进行强化，强化武器可以使武器的特效发生变化。根据强化等级不同，武器的外观变化也会大不相同。强化需要使用强化石，强化石可 以从不同的副本中打怪掉落。强化石的等级对应强化物品的属性，只有相匹配的强化石和武器装备才可以进行强化。使用强化石进行强化是存在一定的失败几率的， 如果怕运气不好，也不用担心，在强化过程中每失败会积攒一定的幸运值，当幸运值满额时，则强化成功率为 100%，不仅如此，在强化投入的强化石，无论成功 或失败，都会在分解过程中全部返还。目前武器装备的强化上限为 20 级。唯一神器可以强化 30 级。



操作

9.0

游戏攻略之公会篇

游戏中可以用捐献金币或钻石的方式对公会进行升级，公会等级决定了公会祭坛、公会商店和公会军营的等级上限。公会所能容纳的人数上限是固定不变的，并不会随着公会等级的提升而增大。对公会进行捐献后，玩家和公会都会获得相同数目的公会财富。公会中有三种建筑，分别是公会祭坛、公会商店和公会军营，公会会长可以使用属于公会的公会财富对建筑进行升级以解锁不同的功能。升级公会祭坛可解锁一些祭坛技能的等级上限，用于提升角色属性，包括物攻、物防、绝攻、绝防及生命。公会商店中会出售一些特有的装备和道具，公会商店的等级越高，能购买的物品种类也越多。公会军营中有几个公会副本，会在每天的固定时间段开启，随着军营等级的提升会解锁更多的公会副本。

捐献不仅给公会带来公会财富，玩家也会同时获得相同数量的公会财富，用于升级公会祭坛中的技能已提升自身属性。祭坛中的技能并不是一荣俱荣型的，即每个公会成员都需要花自己的公会财富来升级祭坛中的技能，升级后技能的效果只是自己享有。玩家的公会财富还用于购买公会商店中的装备和物品。

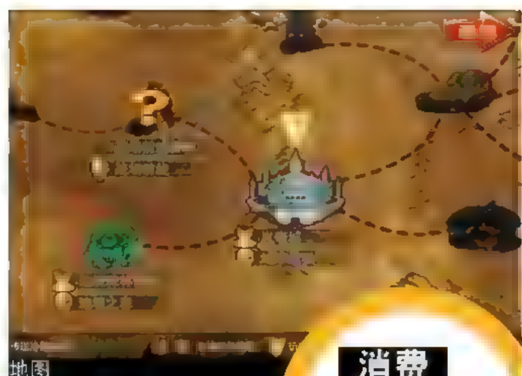




要开另外的箱子就要冲钻石


商店里的价格


技能点


地图

消费

7.0

在收费上面就和现在大多手游一样了，剑魂设有VIP，VIP玩家当然会享有一定的VIP特权，比如能提升爆率，如果你不想让自己因为刷不到想要的东西而苦恼的话，酌情选择自己想要VIP等级，VIP属性说明和价钱游戏当中都有或者问客服。想要多开箱子的话就要花钻石来开，当然现在RMB玩家还是很多的，所以也算是一个大坑。



游戏攻略之竞技场

PK在格斗游戏中所占的分量是不言而喻的，在《剑魂之刃》游戏中，竞技场PK也是最重要的核心内容之一。

竞技场在《剑魂之刃》游戏中，就是玩家们相互切磋、相互挑战的乐土。竞技场的入口在游戏的日常界面当中，这也意味着竞技场是玩家每天必来的地方。点击日常界面，可以看到里边的竞技场图标。

进入竞技场后，首先我们可以看到的是我的排名。竞技场肯定会有竞争排名的嘛！不过想要取得优秀的成绩，不仅需要漂亮的角色属性数据，还需要一定的操作技巧哦！然后我们可以看到醒目的当前奖励。这里会根据大家的排名情况，给予参加竞技场PK的玩家们相应的奖励。人人都可以领取系统发送的相关奖励哦，奖励还是非常丰厚诱人的，但是想要拿到，还需要多多努力。之后我们看到的是玩家信息，这里可以查看自己参加竞技场PK的胜率情况、连胜次数以及竞技场排行榜等详细信息。

挑战其他玩家的方法很简单，进入竞技场我们可以看到很多玩家在等待挑战者，需找一个与自己实力相当的玩家先练练手，点击选中的角色下方的挑战既可以进行PK。目前的战斗采用1V1的单挑模式。战斗是非常激烈的，不仅考验大家的操控技巧，还要考验挑战者的思维反应，只有智勇兼备的勇士，才会获得最后的胜利。

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

MAGIC 2015

万智牌 2015：鹏洛客对决
万千智慧 霸气归来

游戏关键词 自由度超高的构筑 庞大的牌池 人性化辅助系统 独特的教程任务 完整的故事情节 语音教学

继《炉石传说》成功登陆 iPad 后，卡牌游戏迷们的另一大期待莫过于《万智牌》系列了。七月中旬，《万智牌2015》也终于登陆了移动平台。同样是卡牌游戏，自然让人对二者有所比较，首先比起《炉石传说》只能在 iPad 上玩，《万智牌 2015》还支持安卓系统，仅此一项，就比前者强很多。

可以说，《炉石传说》赶的是时下卡牌游戏的热潮，而作为一款老牌的集换式策略卡牌游戏，万智牌面世伊始便受到全球玩家的追捧，并收获“全球顶级策略卡牌游戏”的美誉。《万智牌 2015》的开发商美国著名的游戏大亨孩子宝旗下的子公司 WizardsoftheCoast（威世智公司），目前公司旗下有变形金刚、特种部队、星球大战等多个知名品牌，而 WizardsoftheCoast 之前也高调宣布为制作这款大作，所有参与设计的 M15 的人员都是大牌名人，比如来自微软的 Notch，来自 Ultima 的 RichardGarriott，来自暴雪的 RobPardo 等人。有如此众多的大腕加入，游戏的制作质量绝对得以保证。



类型 卡牌对战

容量 798MB

平台



苹果

不得不承认，尽管万智牌在国外名声鼎沸，但许多国内玩家依旧对其不甚了解。其实万智牌在国外的火爆程度堪堪比肩象棋在中国人民生活中的影响，而玩法却又比象棋复杂的多。万智牌是世界上第一个集换式卡牌对战游戏，亦是目前全球最多人参与的同类型游戏。在万智牌游戏中，玩家的身分是被叫做鹏洛客（Planeswalker，原译旅法师）的强大法师，为求取荣誉，知识与冒险而与其他鹏洛客过招。



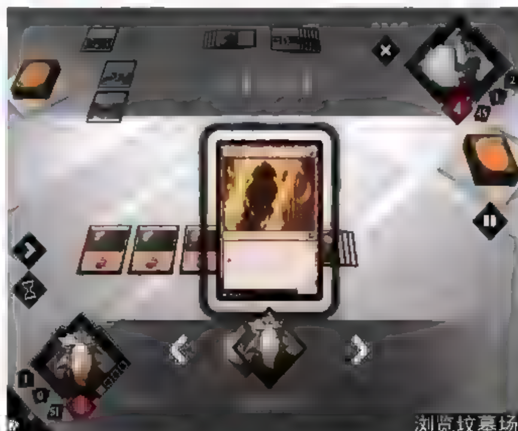
作为该系列最新作品，《万智牌 2015：鹏洛客对决》同样是以万智牌背景故事为基础展开的故事。而相较于前几作零碎的故事情节，《万智牌 2015》有了完整的故事线。此作中，万智牌多重宇宙中最强大的猎人召兽使贾路，即将遵从本能，从猎杀荒域野兽转向追猎终极猎物——你，鹏洛客！你成为情节焦点，身处无从躲藏的荒野：你不仅在贾路的追觅名单上，更是他的下一个目标。锁链面纱的诅咒腐化了贾路的身心：他的皮肤苍白，污化的血管贯穿身躯；他的狩猎本能不再投注于荒野的兽类，而是转向终极猎物——鹏洛客！你必须面对多重宇宙中最致命的猎人。但是，你要如何在他找到你之前，先行击败他？








双击查看卡牌信息


浏览坟墓场


开场 CG 中唯一彩色的画面

画面 9.5

“《万智牌 2015》的画面可以用令人震撼来形容。一款以打牌的游戏完全可以不需要如此精彩的 CG，相较之下，众多同类卡牌游戏瞬间被秒杀。此外，游戏全程语音教学，配音还是一股浓浓的台腔，可惜旁白姐姐的声音太过僵硬了些。更重要的是，游戏那充分考虑单机玩家心理的冒险故事让人大呼过瘾！”

化身鹏洛客的玩家将深入其境，在依尼翠、塞洛斯、拉尼卡、山德拉、赞迪卡等五个著名的万智牌时空与其他鹏洛客进行较量，在感悟不同时空特性的同时强化自己的套牌，享受对决的快感，追觅更强敌手！最终在时空的终点，已经拥有强大套牌和战斗策略的你将证明谁才是真正的猎人。每个时空都会由若干挑战任务组成，而且不同的挑战充满了不同时空的特色。以第一个时空依尼翠为例，四个挑战步步深入，从以利用坟墓场为特性的“行尸走肉”到充满各种诅咒结界的“受诅存在”，从以吸血鬼大军为核心的“活人生吃”到迎接正义天使考验的“回报艾维欣”，每个挑战套牌都具有彰显自身主题和紧扣所属时空故事背景的双重特性。

相对而言，《炉石传说：魔兽英雄传》是根据魔兽衍生出来的卡牌游戏，其世界观建立在魔兽的基础上，因此，化身为卡牌游戏后，该作并没有在世界观以及故事背景上着太多笔墨，乃至从未接触过魔兽的玩家，对其几大职业并不感冒，其各卡牌人物的技能等也并没有太多感触，而其新手任务也显得比较简单粗略，很多玩法都需要玩家自己去摸索。



如果你是万智牌的新玩家，你一定会为它着迷；如果你已经掉坑很多年，那也一定会为这次的改变而惊艳。从开头的 CG 开始，你已经能感受到它不亚于任何 RPG 动作游戏的气场，绝对秒杀同类卡牌游戏。什么炉石传说之类的，在它面前根本不足一提，它将告诉你什么是真正的打牌游戏！玩法虽然复杂了些，但上手后你就会知道为什么名字叫“万智”了，各种高自由度的卡牌任意组合，展现你万千智慧的时候到了！话说为什么 14 年上市的版本非要叫《万智牌 2015》呢？

项目	评分
创意	8.5
人气	[illegible]
音效	9.0
系统	[illegible]
剧情	8.5



9.0

而万智牌则有其独特的教程模式。游戏内设的教程模式提供循序渐进的规则教学任务，帮助玩家准确、迅速地了解万智牌的游戏规则。在教程任务中玩家可以通过与 AI 对局逐步了解游戏基础概念、认识法术的作用、学习使用结界和灵气、掌握堆叠的技巧进而独立完成一场万智牌对局。同时，《万智牌 2015》还在教程过程中加入了全程真人语音指导，大大提高了新人更快地记忆理解游戏方法的效率。

玩法上，《万智牌 2015》和该系列的前期版本相比，并没有太大改变。鹏洛客需要累积基础的资源卡来支撑召唤卡牌和释放法术的消耗，最终在回合制的游戏规则下击败对手。召唤出的卡牌是游戏前玩家选择的套牌，多数卡牌具有最基本的攻防属性，不少卡牌具有特殊异能，还有一些非常稀少的结界、法术和武器卡牌，如何消耗合理的资源在合适的时机释放正确的卡牌，必须要经过深思熟虑。



上手好戏

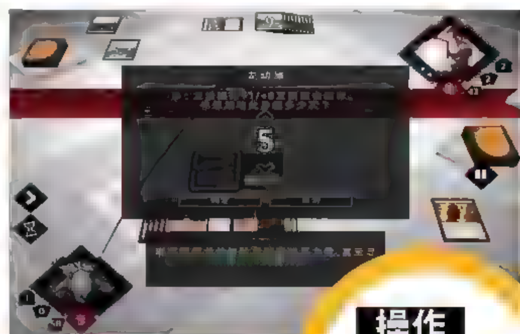




根据你的了解程度选择教程　超详细的教程







操作 7.5

“也许从没玩过卡牌游戏的玩家，还是会觉得《炉石传说》的入门不那么简单，而《万智牌》的玩法比之有过之无不及。游戏内置的庞大又复杂的出牌、判定等系统令人瞠目结舌，没有玩过或者很久没玩此游戏的玩家，还是踏踏实实地从第一个教学任务开始做起吧！”

游戏中套牌分白、蓝、黑、红、绿，五种颜色，每种颜色带表着一种秩序，每个秩序又分出不同发展方向的分支。例如黑色套牌擅长奴役和腐化，而分支又有残酷拒斥、生命与死亡等5个分支。所以，《万智牌2015》的基础套牌非常丰富，可以满足不同爱好不同性格的玩家。在五色套牌衍生出的数十种套牌组合对战中，随时都能激荡出智慧的火花，正所谓外行人看热闹，内行人看门道，不愧万智之名。

白色套牌：正义的颜色



在万智牌的世界中，白色是法制、秩序以及组织的象征。白色的法术力蕴含在平原之中。白色主要的生物类别是士兵、僧侣和天使。白色魔法能够点醒进攻生物，使其改过自新；也可对己方的生物提供强有力的保护。

绿色套牌：自然的颜色



绿色法术力，表示着满溢在深邃树林间自然的脉动。绿色，是成长、生命及蛮力的颜色。绿色的生物往往蕴含着魔法的力量，在需要时能够加速事物的成长。绿色的法术在强化生物方面得心应手。绿色主要的生物类别有地精（妖精）、亚龙等。

红色套牌：混沌的颜色



喷发的山脉中暗藏着红色的法术力。火焰、狂热、由巨石和岩浆组成的风暴基本就是红色咒语的主题。与蓝色的法术师截然不同的是，红色的法术师往往不会将事情考虑周全，而是做了再说。在万智牌游戏中，用到比试运气（如抛硬币）的卡牌往往是红色的。红色的主要生物类别有龙和精灵（鬼怪）。

红色套牌黑色套牌：富有野心的颜色



代表着沼泽中的腐败生物，涌动着黑色的魔法。黑色，是死亡、疾病、自私及不计后果的力量的象征。黑色魔法在得到强大的威力的同时，往往得付出代价。黑色法术师们长于破坏对手的心智，以及将己方死去的生物起死回生。黑色主要的生物类别为灵俑（僵尸）、骷髅妖和吸血鬼。

蓝色套牌：智慧的颜色



由海岛提供的蓝色法术力流淌于诡计和狡诈之间，蓝色是计谋与操弄的颜色。蓝色法术师们通常在做出一系列令人瞠目结舌的动作之前，深思熟虑着。蓝色拥有能对付其它任何颜色的反制咒语，还有能够调整手牌的力量。蓝色的主要生物类别为法术师、虚影和龙兽。

消费 7.0

> 内购方面，游戏里的刀还是非常凶残的，多数卡牌解锁都需要真金白银，你别期望像RPG游戏那样打点金币出来，就连视频也要内购解锁。这点上就让人感受到《炉石传说》里打宝石解锁套牌的好了。

卡牌游戏里，卡牌的质量也是难以忽略的重心。游戏并没有因为套牌的种类和数量增多了，就降低了套牌的品质。恰恰相反，该作套牌的精细程度同样令人惊叹。

收集卡牌是万智牌自身的另一大魅力，《万智牌2015》充分考虑到如何满足玩家收集新卡牌的热情，这就是一直为广大玩家所津津乐道的补充包机制。每当玩家完成挑战之时都可以获得免费的补充包，其中可能获得种种在游戏之初完全无法想象的强力卡牌并通过前面提到的套牌构筑系统补充进自己的套牌里。游戏最初获得的补充包中有1张卡牌（稀有牌），随着游戏深入，最终获得每包14张牌的补充包。为了让玩家便于查看和整理自己日益丰富的卡牌收藏，《万智牌2015》可以按照卡牌的颜色、稀有度、种类、费用等条件进行排序方便浏览，并且收集到的卡牌还可按照所属环境系列进行划分，真正满足玩家的收藏欲望，又提供了极大的便捷考量。

《万智牌2015》最吸引人的还是此番游戏的最大特色——可以全自由构筑的牌库系统。

游戏之初，玩家可以根据自己的喜好选择一个颜色进而选择一个固定的起始牌库，而且随着游戏的不断深入，玩家可以通过完成游戏任务关卡获得新的补充包，并从中获得随机新牌填充进牌池中去，换句话说就是游戏的进程越深入能够使用的卡牌就越丰富。例如，从完成教学模式开始就可以通过补充包奖励的形式得到新的单卡，每包牌内的单卡数量从教学模式的1张牌到后来的3张、5张再到每包14张牌，并且只要你有足够的实力和耐心就可以在战役的挑战关卡不断挑战，总计近千张卡牌在等你发现。同时，自由度超高的套牌构筑系统为玩家打造自己的个性化套牌创造了近乎无限的可能，正如一千个读者眼中有一千个哈姆雷特一样，最终每个人都会拥有充满个人色彩和构思的套牌。相较于前作的固定牌库，万智牌2015此次的自由套牌构筑呼声极高，不仅令很多老玩家趋之若鹜，同时让更多的新玩家感受到万智牌自由构筑的乐趣！

更贴心的是游戏还设计了多种套牌辅助评判系统，通过速度、强度、控制、配合以及法力曲线让玩家通过系统评判对自己构筑的套牌得到更多参考信息，进而对套牌进行完善。

庞大的牌池、自由度超高的构筑再加上人性化的辅助系统，完美的展现了《万智牌2015》的套牌构筑系统，相较于同类型的卡牌游戏，拥有明显的优势！作为万智牌的老玩家，或许只能领略到《万智牌2015》针对前作的进步。但作为一个新的万智牌粉丝，一个新的鹏洛克，就不得不感叹一款游戏竟然能做到这种程度。宏大的世界观、丰富的角色，刺激的对战场景和获得胜利时的酣畅淋漓。



文字编辑：小i
美术设计：丹丹

君王2

夏日海风来袭缔造缤纷奇幻之旅，今年盛夏一起看《君王2》







角色扮演 | 247MB | 平台

游戏评分

画面

操作

内购



8.6



随着智能手机的兴起，各种手机游戏开始出现在大众的指间娱乐中，而最常见于PC端的网络游戏由于其同时多人在线互动的特点更是吸引了大批粉丝，MMORPG手游应运而生，而在这些MMORPG手游中，《君王2》作为其中的佼佼者，堪称MMORPG手游的巅峰之作。

《君王2》是一款由美峰研发的风靡亚洲的大型魔幻MMORPG手机网游，游戏运用高清粒子流技术，呈现挑战视觉极限的绝美画面，除了酷炫魂技、血魂炼化、庄园种植、缤纷坐骑、新奇副本、热血军团战这些传统玩法，一些MMORPG新玩法更是让人无法抗拒，命运之塔带你挑战传奇Boss，奇幻十二星座让你瞬间变身黄金圣斗士；缤纷幻兽任你驱使，百变幻阵神威无限；跨服竞技搜罗全网高手，同台竞技纵情搏杀！







8大职业1键切换： 固化的职业设定、一尘不变的技能、死板的操作套路，MMORPG玩家都会遭遇的问题在《君王2》不会出现，全新的化身系统，8大职业1键切换，让你一个帐号瞬间玩遍《君王2》所有职业，100%深度体验就是这么简单。

引人入胜的史诗级剧情： 魔戒、哈利波特、冰与火之歌，那些西方魔幻耳熟能详的史诗级魔幻剧情你在《君王2》也能完美体验，《君王2》的原创剧情以人魔两族的千年战争为主线，讲述了彼此明争暗斗的故事，并穿插数个庞大的热血战役，人魔间的爱恨情仇、剑与魔法的激烈碰撞将激荡起怎样的璀璨火花？





新奇有趣的魂技： 总是抱怨技能被系统定制？长期操作固化的技能而乏味？《君王2》为你呈现不一样的技能系统，除了职业本身的技能以外，你的技能还能由你自己决定，那就是魂技，百种怪物自带魂技任由你"吸"，你永远不知道下一个怪物身上能吸出什么技能！

数百个逼真魔幻场景： 从和风草原到皑皑雪山，从远古冰川到熔岩火山，从毒气满布的泥泞沼泽到阴森恐怖的诡异洞穴，《君王2》拥有庞大的世界观体系，代入感超强的奇幻场景带你领略极致魔幻。

震撼心灵的立体音效： MMORPG对于视听享受的要求是全方位的，《君王2》在游戏中不同场景搭配了相应风格的灵动配乐，从节奏感超强的打击乐到悠扬的交响乐，《君王2》统统Hold得住，不戴耳机玩是你的损失。

各色副本强力Boss： 在海盗船上与海盗们面对面拼刺刀，在地雷阵中与地狱守门人斗智斗勇，在万魔殿中与末日使者来一次惊险相遇，而击败终极恶魔"维拉尔之影"等传说级Boss更能一睹史诗级装备真容，海量副本+传奇Boss，极致PVE玩法挑战自我极限。

百人同屏全即时对战： 对战机器人、非即时对战，这些本不该出现在MMORPG游戏中的现象让无数MMORPG死忠伤透了心。《君王2》力求还原MMORPG本质，精彩绝伦的单P、100VS100的激情军团战、挑战极限的跨服PK，让你的手指根本停不下来！

雅各布和大脚怪2

Jacob Jones and the Bigfoot Mystery Episode 2







冒险解谜 | 252 MB | 平台

游戏评分

画面

操作

内容

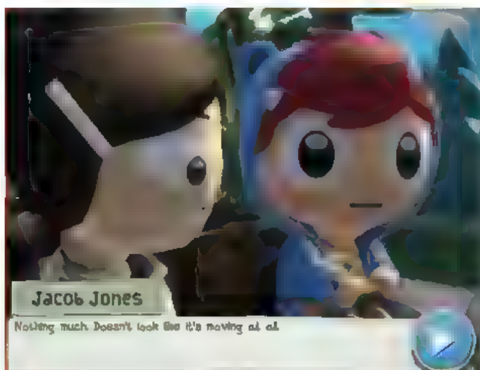


8.6









童年的回忆

《雅各布和大脚怪2 Jacob Jones and the Bigfoot Mystery Episode 2》第二章中雅各布跟大脚怪将继续向目的地Crackskull山出发，途中他们将要解决各种各样的谜题，寻找各种各样的道具，例如帮助一位老人家与他去世的妻子再次团聚，和前作一样，本章继续采用华丽的3D解谜探索系统，还有传统的移动方块和记忆重复等设定，解谜的过程中将逐步的接近大脚怪巴基的童年回忆。

与上一章的通关机制不同，此次人物所在的场景被分成了四个区域，玩家们所要做的就是完成其中的各种小游戏，虽然看上去都很简单，真正上手后可是相当不易，不仅分数要求严格，超出规定的步数也算失败。

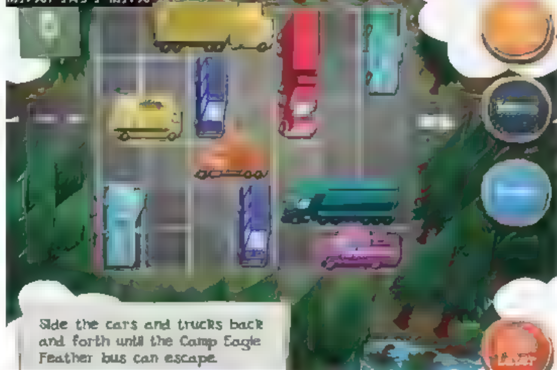
在解谜玩法中插播剧情这并不是《雅各布和大脚怪》系列的独创，但是必须说《雅各布和大脚怪》的剧情算是同类型中最轻松诙谐的。虽然目前只有英文版本，但是简单易懂的英文并不影响玩家解谜的热情。同时也可以使用内购来解锁谜题、重新开始解谜和放弃解谜。游戏在内购方面也进行了追加，提供了更多的价格让玩家选择，在内购界面中可以地看出游戏总共有四部，按照开发商的上架节奏来看，最后一章也将会在不久后同玩家见面了，非常让人期待。

你也可以通过游戏右侧的MEMO涂鸦工具来达成各种目的，目前已知MEMO工具可以用画笔画出关卡的通过方式，来方便玩家闯关过卡。

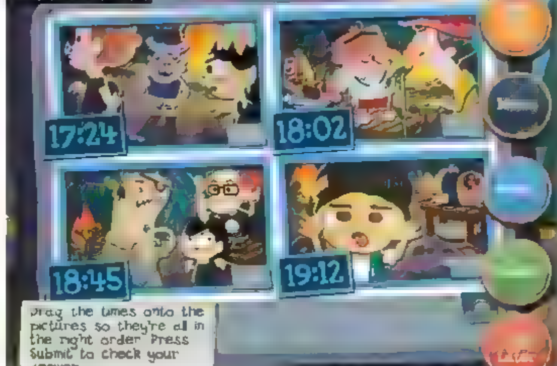
在谜题方面，本作进行了一些特别大的改动。在前两作中，谜题是单独存在的，并未和游戏本身的故事剧情有太多交集。但在《雅各布与大脚怪：第二章》中，开发商作出了一些改变，游戏的谜题更多的和我们的剧情发展相结合，同时，一些谜题破解的关键也加入到了雅各布同其他人物之间的对话中。除了复杂耗脑汁的解谜玩法，《雅各布和大脚怪2》依旧拥有自己的收集系统和奖励系统（puzzles）。奖励系统根据玩家解开的谜题以及解谜的效率而获取一定奖励；而收集系统则是玩家可以在游戏中发现并收集到一些特殊的小道具，如神奇的罐子、小鸟。这些小物品会出现在玩家意想不到的小角落中，玩家集齐可以获得特殊成就。

同时，谜题的破解更多的要求玩家使用到游戏自带的备注功能，当玩家不清楚自己上一次谜题失败是什么原因或者在一些计算类谜题中无法记住数字时，可以使用游戏的备注功能，将数字标注在谜题上。备注不会因为谜题破解失败而消失，所以玩家可以在一些难度颇高的谜题中做些记号，方便下次破解谜题。

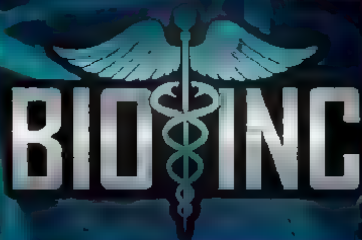
游戏内的小游戏



选择合适的时间



生化公司



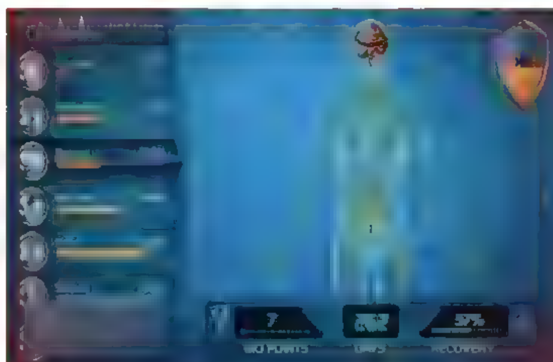


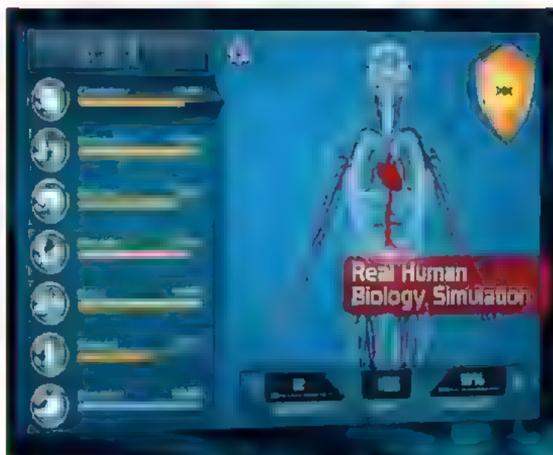


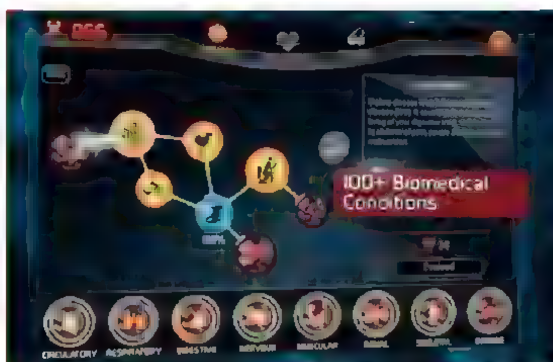


7.5

霸道医生不鸟我







要感染全球，首先要先感染个人——这就是《生化公司》的宗旨。

在过场动画中，病患用祈求的语气问医生，我会好起来的对吧？医生冷冷的自言自语："Who said i was here to help you？"（谁说我会帮你的？）相信现实生活中，谁也不希望真遇上这样一个变态医生！

破坏健康人身体上的八大循环系统：呼吸系统，神经系统，肌肉系统，肾脏，骨骼，消化系统以及免疫系统是完成任务的最终目的，而进行破坏的办法就是使用疾病来让身体的系统和器官慢慢的恶化。解锁疾病的条件则是需要在人体内收集病毒点数，但疾病的解锁并不是依次就能全部解锁完成的，某些更深层次的疾病需要完成其他条件之后才可以进行。此外，让患者养成不良的生活习惯也是加剧病情的重要举措。同时，你还可以误导其他救助人员的救助方向和救助水平，让他们误诊病人或放慢恢复病人健康的速度。

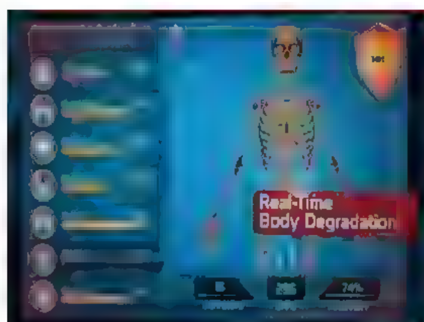
而游戏中，玩家们将用活体进行生化试验，在这些活体上不断移植各种病毒和疾病！当病患的身体恶化到一定程度时就会向其他医生问药，还会被送进急救室抢救，当然，在他们100%康复之前我们一定要进行全力的阻止，绝不放过一丝可以让病人恶化的机会。

画面太美不敢看

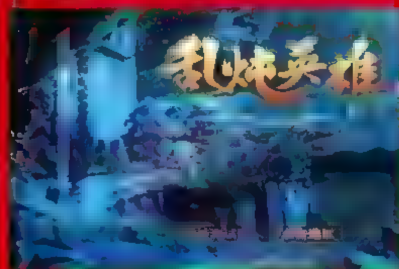
严格说起来，《生化公司》的重口指数远高于《瘟疫公司》，这点从游戏中那无时无刻需要面对的人体透视图上就可见一斑。游戏主界面上有八大系统的对应按钮，每选择一个按钮画面就会切换到对应的透视图。可还记得《瘟疫公司》中，可以直接杀死那些对人类有害的超级病毒，而《生化公司》直接是"跳级"的！当然，如果你想体验那种快感，也可以通过层层的剖析，慢慢用你手上的病毒将那个人慢慢折磨致死……

当然，很多善良的人类对此游戏更大的不满在于游戏里那些无聊又令人无奈的诟病。玩家收集出现在身体各个系统、不同部位的病毒来获得变异点数时，除了需要在7大系统中不断切换外（免疫系统不产生点数），还要快速寻找病毒在身体哪个位置，这就构成了双重负担。更夸张的是，当玩家解锁严重并发症的时候，5、6个系统都会出现病毒，玩家需要疯狂的一边切换一边收集，一轮下来保管你抓狂！

目前《生化公司》仅有iOS版，且系统语言中没有自带中文，在12元的售价下还无法一次性付费解锁所有难度，不过好在也没有其他内购项目。喜欢这类游戏的玩家还是可以感受一下的。



乱炖英雄





回合制卡牌 | Andried | 90.82MB | 平台

画面

操作

APP总评分 7.8

恶搞 让冒险之旅萌萌哒

《乱炖英雄》是一款大型横版回合制 RPG，作为巨人移动自主研发的手机网游，游戏秉承了巨人网络一贯的精品战略方针，在完美融合《三国演义》、《封神榜》、《西游记》、《山海经》等数十部中国古典名著故事背景的基础上，借助先进的 unity 引擎技术表现了出绚丽夺目的视觉效果，以诙谐生动的英雄卡牌设定和异彩纷呈的独特创意玩法为广大玩家打造出了充满无限可能的游戏世界。





游戏的画面处理上略显低质，2D 横版水墨风格贴画倒也符合国产游戏的常见路线。游戏以人物角色异常多为卖点，而每个角色有各自不同的技能。在战斗中，我们可以欣赏到每位角色释放华丽技能的绚丽画面。

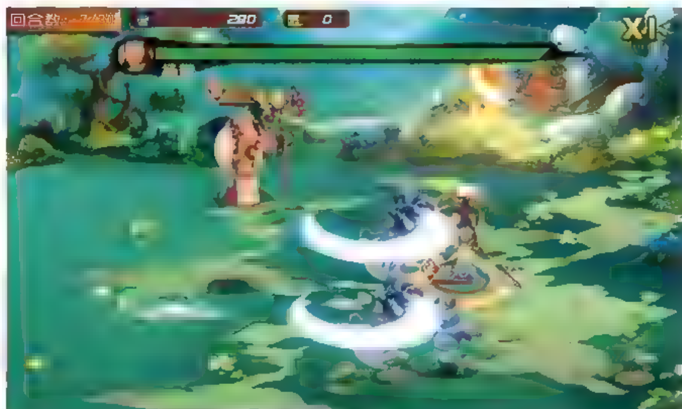
作为一款恶搞向的 RPG 游戏，《乱炖英雄》在关卡设计上可以说用了很多心思。每个大关卡下都会有两个剧情关卡，而每个剧情都是制作方原创的剧情。玩家每日都可以对地图上的秘境进行一定次数的探索，并获得银子、灵气、装备、橙卡碎片等琳琅满目的宝物！在秘境之中，玩家会随机遇到寻宝事件，让玩家不再局限于刷副本的老套玩法，增加了游戏的趣味性。

英雄乱到炖不过来

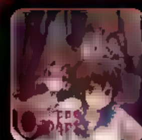
正如游戏名，这是款将你熟知的所有英雄全部乱炖在一起的游戏。俗话说英雄不问出处，但出处依然让人牵肠挂肚。要问《乱炖英雄》里的近 200 位英雄角色都来自何方？武松、张三丰、吕布、何仙姑、钟馗、贾宝玉、荆轲、李元霸、项羽、孙悟空、法海、姜子牙、展昭、刑天……小编实在统计不过来，目前能辨识的出处已有“水浒传”、“封神榜”、“三国演义”、“西游记”、“山海经”、“红楼梦”等数十部中国古典名著故事，阵容庞大可谓史无前例。

《乱炖英雄》数目繁多的英雄角色里，除了包含有如张三丰、孙悟空这类头顶主角光环的江湖大佬，也有土匪山贼、白骨精、龟丞相、潘凤等跑龙套配角出现，玩家可以自由选取喜欢的英雄进行组队冒险，每一位英雄都经过精心设计，没有所谓的最强，充分展现出角色扮演游戏的真谛。不要以为他们只是来酱油的，每个角色的台词也都个性十足，有趣到不行！有他们作伴，你的旅途想寂寞都不行啊！





尸体派对
Corpse Party





冒险 | 994MB | 平台

游戏评分

创意

人气

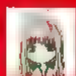
难度

系统

音效



7.0

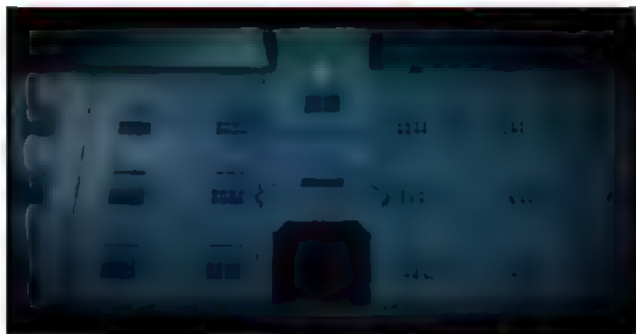


日本恐怖冒险经典之作

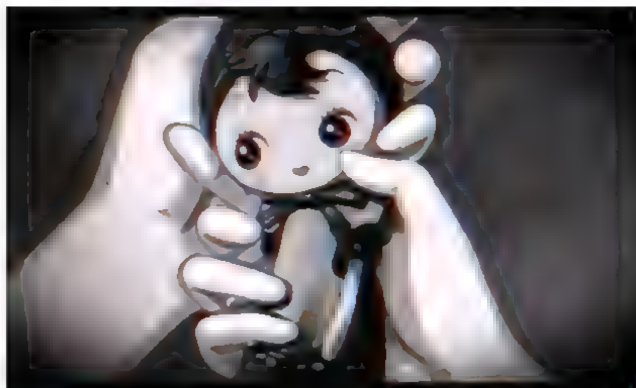
“最初是由祁答院慎以 RPG 制作大师 Dante98 制作的一款恐怖冒险游戏，然后由 TeamGrisGris 重新制作，陆续发行了漫画、广播剧 CD、PSP 版、小说等。如今登陆了 IOS 的平台，对一批喜欢尸体派对这个作品的粉丝来说又多了一个必须要玩一下的游戏。最吊诈天的是这款游戏在 APP 上的价格——148 元！是的！你们没有看错！就是如此炫酷！不仅没有中文版，只有日文和英文版，而且仅支持 iphone 的用户。”

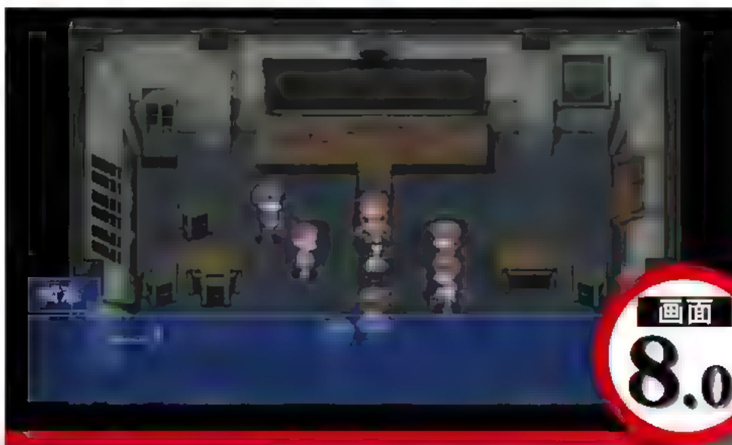
【故事情节】

那是一个发生在雨天放学后的故事，在这个地方还是叫做天神小学的时候，曾经有一个女教师从校舍楼梯上滚落下来摔死了。几年之后天神小学废了校，然后在这片土地上建立了现在的这个如月校园。新的校舍被重建后一直到现在，那个老师依旧在校舍中走动……晚上 7 点后还留在学校是很危险的…据说如果校舍碰巧因为停电而变得漆黑一片的话，那个老师就会出现…… “还没回家吗？快点回家！！”



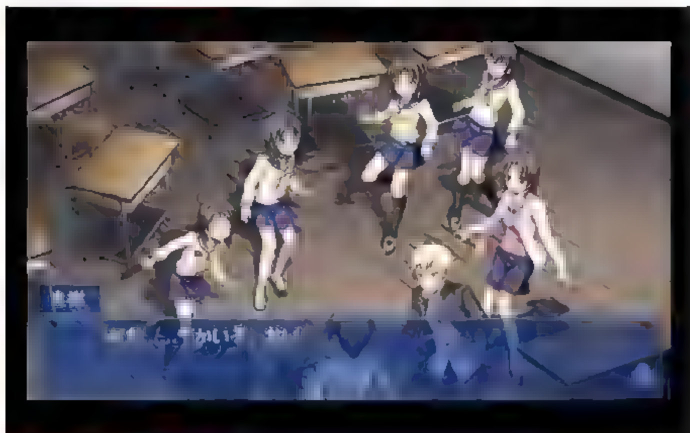
喜欢鬼故事的班长发现的符咒“幸福的幸子”，其正体是去往曾经发生过杀人事件的异空间废弃学校，“天神小学”举行的诅咒的仪式在这陈旧的监禁学校中，到底是什么决定着被夺去生死权的学生们的命运呢？！九个学生因为准备学园祭所以留在学校，却听见了不晓得从哪传出来的诡异风琴声。正当他们想要去确认声音来源时，一阵轰隆巨响和闪光使他们失去了意识。醒来后，他们发现自己身处在旧校舍中……游戏就从他们在旧校舍里开始展开……





画面 8.0

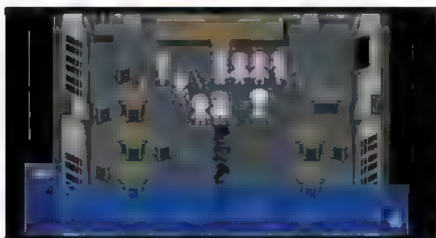
“这款游戏可以说非常刺激，虽然游戏使用的只是2D场景，画面并不算好，不过游戏的剧情以及比较出色的配音使得游戏的恐怖氛围非常不错，很多时候都让人身临其境，至于到底如何还是玩家们自己来体验一把吧，小编只能忠告，玩之前一定先做好心理准备，游戏真心比较吓人和复杂！”



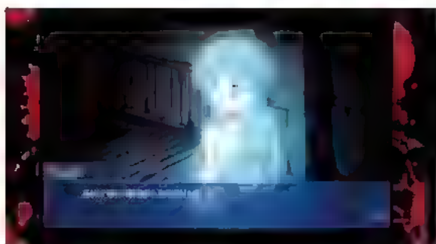
操作 8.0

【基本操作】

IOS版估计是因为屏幕的问题，所以在方向键方面按起来有点困难，特别是在躲避对象的时候，一心急就会把持不住自己的方向。调查散落在场景的碎纸和尸体，在体会恐怖的同时得到解除谜团攻略游戏的提示。在这里，点击按键带来的不仅仅是下一个文本，更是走入一种更深处的恐怖，越害怕越要调查将让你抓狂。卡位是非常重要的，地图比较狭窄，地雷也很多，特别是刚刚开始玩不熟悉操作的时候。







一个接着一个成为诅咒的牺牲品的同伴，让你在身心上感到了一定的压力。游戏使用3D仿真麦克风的特殊效果声音演出将带给你身处其境般的究极恐怖，随着在废校中一步步探索将会慢慢的体会到本作的恐怖，走近后会塌陷的地板、破碎的玻璃、掉下的时钟。这一切都将通过逼真和烘托得恰如其分的声音效果来传达给你，让你感觉到一种毛骨悚然的恐怖。

消费 5.0



迷你怪物

Micromon




角色扮演 | 690 MB | 平台

游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效



APP总评分 7.5





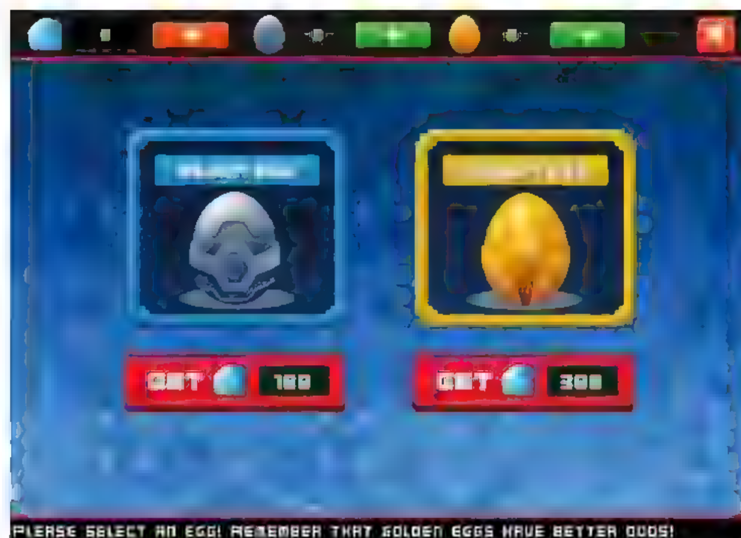
欧美版口袋怪兽

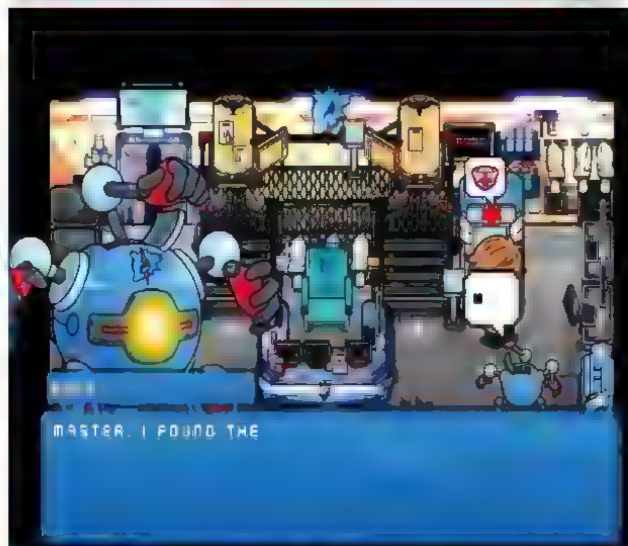
“看到《迷你怪物》大家不禁想到任天堂旗下最著名的游戏系列之一《口袋妖怪》，连剧情也是一样的，讲述玩家扮演一个冒险者通过抓获和锻炼自己手里的怪物不断击败强敌的故事。这款游戏早2012年的时候就开始统筹，如今也算是没跳票，如期上架了。”

《迷你怪物》最明显的特点就是色彩绚丽的画面了，采用了没有任何修饰造作的纯2D画面，以及相当传统的RPG移动方式，没有斜方向。但无论是地图场景还是战斗画面都充满了大量动画化的美术元素，在画面感上甚至超出不少3D游戏。怪物战斗时的动作也比较丰满流畅，加上高分辨率的画质显示，使得整个世界都异常生动。特别在一些机械较多或房屋较多的场景，细节的描绘十分的突出，几乎接近动画片级别的体验。另外不得不提的是，游戏战斗画面的UI设计，虽然大体布局都很眼熟，但根据触屏的需要将战斗指令和其他选项分别排列在界面左右下角还是不得不说一个妙招。而且整合得当，丝毫没有突兀的感觉。此外画面还添加了表示敌我行动顺序的图形，让战斗时的战略性和直观感又多了几分。

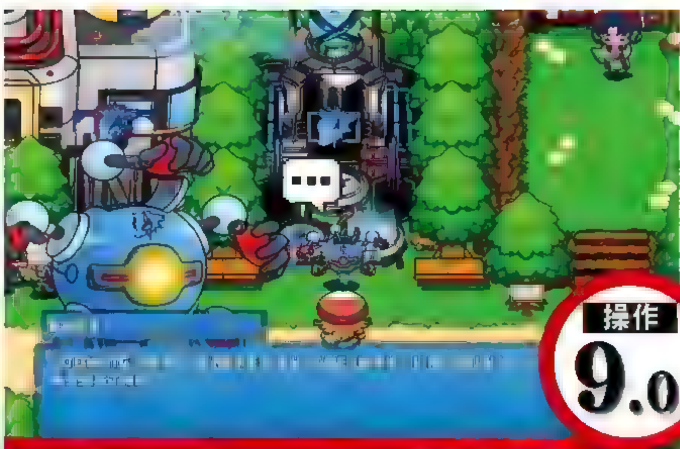


画面 9.0





“在《迷你怪物》中，操作不再是古板的固定虚拟摇杆，而是随心所欲的触碰屏幕，就会出现虚拟摇杆来进行移动。无需刻意的寻找摇杆的位置，让玩家无论以什么样的姿势，都能轻松的操控游戏。右下角的按钮可以让主角进入奔跑状态，有趣的是，当力气耗尽的时候，主角就会站在原地喘口气，细节刻画非常到位。而在战斗中，更是只需要点击技能释放即可，省心省力。”





游戏中的怪物都可以升级、进化、也有这个自己独特的属性和数值，除了捕获以外还可以通过抽卡获得，多少有点令人不爽的感觉。但是比起《口袋妖怪》复杂的孵蛋遗传、个体值、种族值等育成要素，本作的育成系统相当简单，在iOS平台却已经足够了。

本作的战斗系统设计得稍显简单，但简单并不意味着简陋，5种属性相生相克的设计加上一种基本属性让整个战斗充满了刺激，虽然在策略上算不上高深。怪物的成长也仍是遵循传统日式风格，升级、习得技能、进化一一俱全。值得一说的是，怪物习得新技能后不会将老技能抹去，而是可以让玩家自定义5种技能在战斗时使用，其中包括4个主动技和1个被动技，所以战斗时的变化还是比较丰富的。

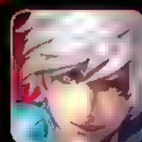




“《口袋妖怪》中收集各式各样的强力妖怪是玩家游玩游戏的主要意义之一，而且经过游戏这么多年的积累以及动漫周边等产品的支持，不少口袋妖怪都拥有较高的人气，这显然是《迷你怪物》这款游戏短时间无法超越的，不过就现在手游的盈利模式来看，不能同等伟大并不代表不能赚差不多的钱。游戏中开强力怪物弹要消耗钻石，钻石从哪里来呢？显然是充值，想要摇好宠物吗？请先充值足够的钻石。”



英雄之剑





横版动作 | 80.9MB | 平台

游戏评分

项目	
创意	
人气	
难度	
系统	
音效	



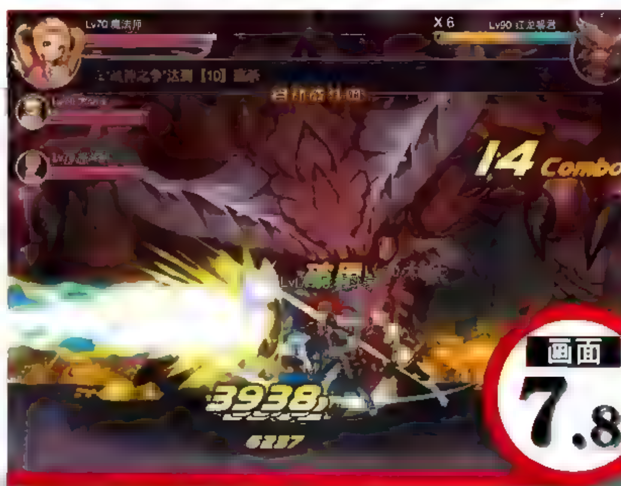
APP总评分 8.5

这是继[illegible]推出了《王者之剑》、《神之刃》等游戏的国产公司蓝港在线带来的新游，[illegible]。游戏的设定、画质、战斗体验等各方面只能说是中规中矩，不同的是，游戏里请来了声优为游戏全程所有有台词的角色配音！这在日韩手游中已不是什么新鲜事了，但全程国语配音[illegible]



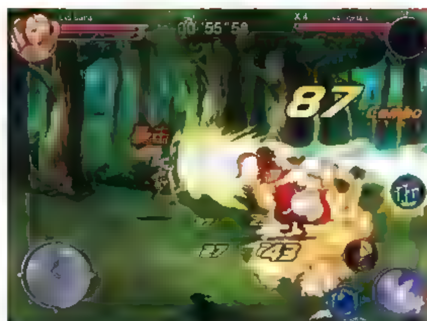
全程配音 让游戏真正动感起来！

次时代格斗手游



画面 7.8

《英雄之剑》是一款次世代格斗手游，游戏采用清新华丽的日韩风格，配合无延迟技能释放，浮空、连击、眩晕、霸体、觉醒技能等一系列技能设定，更有独创的全屏无双觉醒技能，营造出无比奢华的格斗体验。无论是在 PVE 还是在 PVP 中，《英雄之剑》都将格斗游戏的打击体验做到了极致。不仅如此，游戏还有绚丽的时装系统，霸体与打断的技能设置，配合炫丽的画面效果，将带给玩家更劲爆的格斗体验。不仅继承了《王者之剑》成功的经验，而且融入了全新的手游制作理念。丰富的战斗模式，爽快的战斗体验，强烈的代入感，让玩家时刻保持新鲜感。



首款全程配音的国产游戏

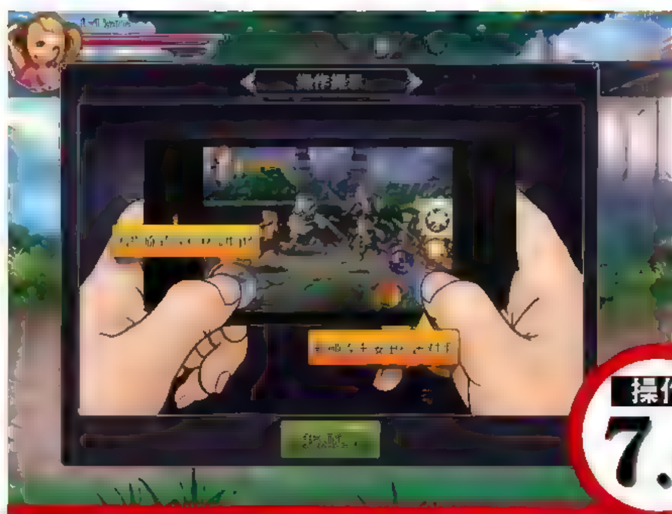
游戏全程配有轻松愉快的背景音乐，同时，罕见地请人为游戏全程配音。从创建角色页面起，玩家就能听到三个不同角色的不同声音。每个都有自己独特的性格与特色，格斗家的阳刚感，大剑士的女王范，以及魔法师的萝莉风。这次的配音并不仅是战斗开始前念两句标志性台词，其它时候只有一些语气助词而已，所有的剧情对话都有完整的配音。不仅是三个主要角色，所有叫的上名的 NPC 与叫不上名的小怪，都有专属的配音。战斗时的剧情也将由主角与小怪们的声音共同填满，不是端游，也不是在日韩游戏里，这种全程由标准普通话陪伴的游戏体验非常特别。





全自动游戏 让战斗更轻松

如同许多国产游戏里简化了的探索模式一样，《英雄之剑》里也采用了几乎“全自动”的游戏方式。游戏的任务以及完成情况全程有自动指引，玩家只要关注屏幕右上角的圆圈里的动态，就知道现在应该去哪里接任务，找哪个NPC领取奖励，进哪个地图刷怪，任务进行到哪一步等信息，即使在挤满人的主城里，也不会迷失方向。战斗过程中，掉落的金币、装备等也将全部自动拾取，玩家只要专心地释放技能打怪即可。更甚者，当你获得一件更好的装备时，系统也会自动帮你换上，省去了许多无谓的时间，让游戏更轻松，令玩家能更专注于格斗体验。



三大职业过足瘾

1、大剑士



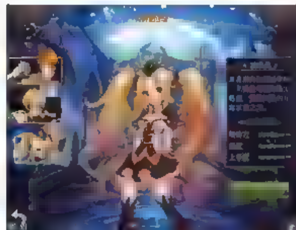
性感火辣的造型难掩其冰冷的本色，造就了凌厉气质的女剑士。她是战场上的女武神，永不停歇的凌厉剑光让所有敌人感到胆寒。

女剑士在战场上有着举足轻重的作用，她们凭借极高的攻速和技能施放速度，可以干净利落的解决掉目标，瞬间爆发出的各种控制技能，是反攻时最凶悍的尖兵利刃，灵活机动和强力爆发是女剑士纵横战场的看家本领。

输出类型：物理输出



2、格斗家



帅气劲酷的外形难掩其刚烈的本色，造就了硬派气质的格斗家。他是队友坚定的守护者，用拳拳到肉的攻击方式击退来敌。

格斗家是一个近战职业，但是攻防兼备，技能超强的浮空能力可以轻松打出一系列连击。多种霸体技能的组合使他很难被敌人控制，近战输出强大且稳定，有效的控制能力，可以和任何职业形成良好配合，当之无愧的近战霸主。

输出类型：物理输出



3、魔法师



娇小可爱的身体难掩其魔法本色，造就了无限魔力气质的魔法师。身材娇小的她蕴含了无尽的破坏力，大范围魔法攻击将所有敌人撕成碎片。

魔法师以暴力的法术输出傲视群雄，强大的单体火力配合灵活的走位，使得魔法师在与敌人单挑时总能从容获胜。合理运用群攻技能，不仅能瞬间造成成吨的伤害，还能够粉碎敌人反攻的希望。

输出类型：法术攻击

有待进步的页游式手游

要说人物画的不够精美，场景视野不够宽阔，笔锋不够细腻这些国产游戏里常见的问题，《英雄之剑》里显然都有努力在改进。无奈人物的2D贴模仍旧粗糙，尤其当角色跑动起来时的呆滞动作，还是让人很揪心。因而无论角色的配音有多么形象动听，游戏本身还是难逃给人以页游的感觉。领先的游戏配音配上80年代红白机的渣画质，让人顿觉穿越。既然开发商连为游戏全程配音这么麻烦的事都能做到，为什么不干脆再花点力气将画质这个门面问题改进一下呢？

龙之谷大陆探险





休闲竞技 | 76MB | 平台

游戏评分

创意

人气

难度

系统

音效







战斗探险，闲暇之娱

《龙之谷大陆探险》是一款大富翁模式的游戏。在80后们的记忆里，大富翁在小时候被称为“强手棋”。买地，造房子，赚钱——这个模式的游戏后来也被改成各种五花八门的游戏，可以说被彻底的发扬光大了。《龙之谷大陆探险》除了传承大富翁模式的传统玩法，还代入了《龙之谷》游戏内的萌趣人物以及各类型BOSS，玩起来后就更加停不下来了。

那接下来，就让我们具体来认识一下这款手游吧。

游戏介绍

关于游戏界面

现在早就不流行那种界面繁杂的游戏了，因为总体而言手机屏幕并不大（尺寸可以当砧板使的手机另当别论）。如果一款手游，其界面上全是满满当当的文字用来解释每个按钮的意思，就会让人觉得很烦心。但是如果没有文字解释，遇到小白玩家可能还不一定能玩起来。《龙之谷大陆探险》在这个问题上就处理的非常好，点一下“帮助”，说明文字出现，看完说明文字之后，再点一下，文字消失，界面清晰出现。

关于游戏角色

最近手游很流行卡片的模式，《龙之谷大陆探险》也相当IN的跟了一把卡牌风。把每个玩家的角色设计为卡片，并且可强化、可合成。这样的设计，不仅让喜欢Q版卡通风格的玩家爱不释手，更是受到了谷迷的喜爱，在手游里不仅能看到《龙之谷》中的各类角色，连平时的人气NPC都可以被自己“呼来唤去”了呢！

关于游戏模式

房间模式，可以自己开房间邀请好友，或者和AI一起玩。当然，选择进入其他玩家开的房间一起玩也可以。两种方式都分别分为组队战，个人战和单人游戏模式。在人不多的时间段，可以自己跟AI玩。好友们都上线了，组队战也很有趣哦。这里要特别说一下，个人战和单人游戏的区别是什么呢？单人游戏是自己和AI玩，而个人战则是自己和其他玩家玩。



画面 7.5





游戏特色

简单介绍过游戏之后，再让我们一起来看看游戏特色：

1 每一格都是《龙之谷》里的巢穴，在《龙之谷大陆探险》游戏地图的小方格上，分为卡片，村庄和巢穴。魔法卡片就是和过去大富翁的随机事件以及运气卡一样，有好卡也有坏卡。抽到之后对自己进行保护或者对其他玩家和他的建筑物进行攻击，快速移动等等。

2 伟绩，和端游《龙之谷》系统里的成就是一样的概念，完成每日的伟绩和所有伟绩可以获得相应奖励。如果是非 RMB 玩家，可以从这里获得一些卡片。

3 卡片星级和等级：卡片可以通过合成升级，而且有自带的星。目前小编见过的卡片里，四星是最高级的卡片了。每张卡片都拥有自己的属性，都是在游戏里遇到各种灾难或者触发幸运事件的概率。这样的设计十分新颖。

4 地标：在大冒险里，你可以在地标商店里购买各种巢穴的地标，其实就是一种封印，当你把属于自己的地封印后，其他玩家到达这个位置就只能支付通行费用，直到全盘结束为止。所以地标是很重要的存在。

5 RP（人品）：游戏右下方有个红色的心，当你给好友送心的时候，自己这个位置的数量就会增加。这是很棒的寓意，因为当你送出一个 RP 给好友时，自己的 RP 也在提升。（这其实也可以理解为我们平时所说的“攒 RP”）

在了解了《龙之谷大陆探险》的游戏方式和特色之后，接下来，我们就一起来玩一把吧。和所有游戏一样，该款游戏也有个教程，没接触过大富翁类游戏的小白玩家或者想先打个基础的玩家可以过一遍，当然，喜欢探索的玩家也可以在之后的实战中积累经验。

进入游戏后，不管是几名玩家，自己的角色都在右下角。然后有个骰子图案，和一个力量图标。按住骰子标记后，力量汞会上下浮动，掌握了力度，也许可以掷出自己想要的点数哦。走到相应的格数以后，就可以开始建造建筑物了。每一圈，在巢穴上能建造的建筑物层数不同。当你在巢穴建造过建筑物以后，其他玩家通过的时候，就要向你支付通行费用了。在《龙之谷大陆探险》的地图中，除了巢穴就是村庄。如果说在村庄上造了建筑物，就相当于占地为王。除非你破产，不然每个人经过都要支付费用，而且随着村庄上的建筑物变高，收取的费用也会越来越多。最有趣的是，巢穴上的建筑物不是靠你一己之力建造“长高”的。而是只要有人踏上，不管是自己还是其他玩家，它都会增高。区别只是在自己踏上这块区域时，并不需要支付任何费用。

再接下来就是“坑爹”的铁匠铺了。在这个格子里，你只要拥有房产，就会被铁匠大叔强行征税，尽量不要走上去哟！还有 3 个特殊的格子：一个是下注，下注大家懂的，赢钱就翻身农奴把歌唱，输钱就苦【哔】了；而在派遣骑士团的这个格子上，你可以派遣出士兵驻扎到自己的地盘，然后自己地盘的过路费就“噌噌噌”的翻倍增长。多多踏上去，有好处！最右一个就是名为“大陆探险”的格子，当走到这一格的时候，下一个回合，只要支付费用，就可以想到哪里就到哪里，是不是很欢乐啊。







游戏心得

最后，跟大家分享下小编这些天玩下来的心得。首先呢，好多人说《龙之谷大陆探险》在托管的时候 RP 特别好，所以有人就会在自己时运不济、自暴自弃或者蹭 AI 的 RP 时，选择托管。不过小编还是喜欢自己动手操作。有次在和一个玩家单挑的时候发现，“勤俭节约”是一个很不错的战术。在最开始的那 3 圈里，当要造建筑的时候，会有一个选择页面，均匀选第一个，就是付钱最少的那个，做个标记就好。这样，在前三圈的过程里，其他玩家购地，你就会有收入。等第三圈你的钱包鼓起的时候，就可以一股气的收购和建造高级的建筑，甚至一举造上地标，坐等收钱。在下注这一栏，一共有 3 个回合可以下注，不能太贪心，如果输了 3 局的任何一局，都只赔不赚的。所以如果你是比较容易知足的人，赢了一局就可以点右下角停止，拿钱走人。

魔力宝贝





安卓 苹果

扫描进入游戏官网

动作RPG | 免费下载 | 92.5MB | 平台

APP总评分 8.8



呦呦，其实有点游戏史的孩子们都知道，《魔力宝贝》本身是一款端游，而随着我大天朝土豪们的崛起与岛国游戏厂商们的西进趋势，著名的日本开发商SE正式将它授权给了完美世界，于是乎，跟着手游化的浪潮，国产厂商顺理成章地将日本端游神作移植到了手机上。

但说是移植，却也不完全是这么一回事。《魔力宝贝》的手游版虽然延续了原先的风格，再结合手游的一些操作模式，让玩家拥有全新的体验，但它采用的是双引擎制作，所以整个游戏画面会显得更加的精美以及流畅。更重要的是，手游版的《魔力宝贝》不仅仅是还原端游，还增加了一些全新的元素，比如扭蛋、随机副本等等，这些元素让玩家在回忆青春的时候还能体验到新鲜感。当然你也可以这么理解，[illegible]一款好好的游戏被拉长东拼西凑，整出四不像作品的国产游戏商[illegible]了。

既然是移植，那么老东西就没啥好说的，这次我们为大家带来的就是时下流行的卡牌系统——佣兵系统大解析，让我们从头开始，一步步打造出最强魔力佣兵军团吧（顺道附送快速晋级技巧，想走捷径的直接往后翻！）



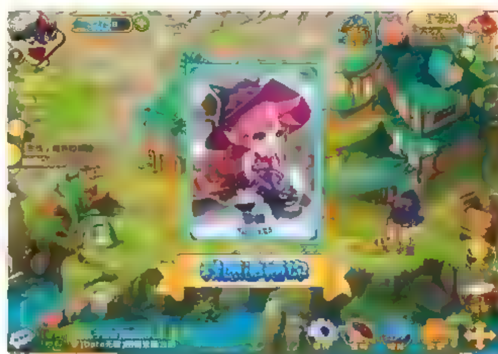
手把手教你打造最强佣兵军团！

佣兵系统



废话不多说，咱们直接进入主题。

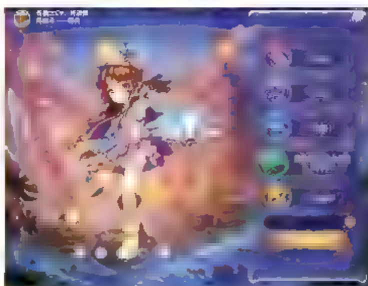
《魔力宝贝》中的佣兵系统其实就相当于一个卡牌系统，一共有数十位佣兵，听起来不比一些卡牌游戏里卡牌的惊人规模，但图鉴摆在一起看时还是挺壮观的。玩家所扮演的主角在战斗过程中少不了佣兵们的帮助，而玩家也可以像其它卡牌游戏一样，培养、强化这些佣兵，让他们变得更强大，从而使得整个队伍的战斗力直线UP！



佣兵也分为五种职业，也就是玩家初始时可以选择的那五个职业：剑士、忍者、传教士、弓手和法师。此外，他们还有各自的属性与佣兵盟约。佣兵盟约的作用在于，当特别的2个佣兵同时出现在队伍中，将触发特殊的属性加成、攻击和防御特效等等。

佣兵没有等级的概念，只有品质/品阶之分，它们之间的关系为：白<绿<蓝<紫<橙<金。初始颜色为任意颜色的佣兵均可以成长为最强品质的佣兵，但金色佣兵一兵难求，所以一般我们所需要探讨的是橙色以下佣兵的获取及进化问题。

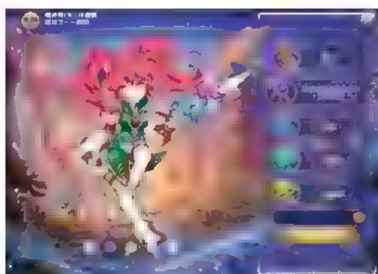
五种职业简述



传教士：智慧的宗教导师

传教士是游戏中的医生职业，作为拥有强大恢复能力的职业，无论在PVE还是PVP中都有重要的地位。现在我们看看传教士职业具体的介绍。在输出方面，传教士只有1个输出技能——气功弹。可以攻击前排三个目标，虽说输出不是传教士的重要责任，但是可不要小看气功弹的伤害能力。关键时刻传教的气功弹也是扭转战局的重要一步。

在生存方面，传教士可加血，可复活，在加点和宝石方面也可以更多关注血防，因此传教将是战场上生存能力较高的存在。只有自己活着，才能为队友提供更强大的支撑。



魔法师：神秘力量的掌控者

法师被誉为所有游戏中的万金油职业，从没见过RPG游戏中没有法师的。今天先给大家介绍一下魔力宝贝中的萌妹子法师。

在输出方面，法师拥有4个输出型技能，偏向多体伤害，不可谓不强。作为AP的法师往往承担了稳定输出的任务。另外由于在PVP战场中仇恨较低，一般都有较多的输出回合数。

在生存方面，法师基本没有保命技能，但是由于基本不需要追求速度，可以在一些点数分配上照顾体力和强度。生存能力还算不错。

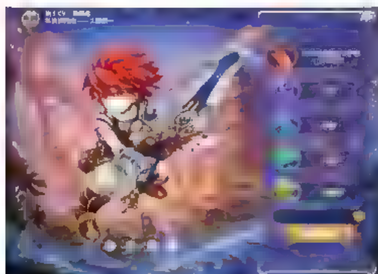
弓手：精灵贵族，百步穿杨



弓手是老魔力第一大职业，也是目前魔力宝贝手游目前人数最多的职业。作为精灵贵族的弓手，实际的战斗能力又怎样呢，我们现在来探讨一二。

弓手拥有3个输出型技能，单体伤害和多体伤害兼具。由于是远程弓箭攻击，可以直接命中敌方的后排单位。所以一个出色的弓手可以圆满承担战斗中ADC的位置。

在生存方面，弓手也基本没有保命技能，再加上作为物理输出，需要一定的单点能力，又要追求一定的速度，不小心就会被法术技能误伤，所以综合来看弓手的生存能力只能说一般。



剑士：法兰城勇敢的守护者

剑士是魔力宝贝的经典职业，那火红的头发，手上的长剑，无一不唤醒老魔力玩家浓浓的怀旧之情。现在我们来看一下魔力手游中的剑士。在输出方面，剑士拥有3个输出型技能，有暴力单体伤害的炎切，也有攻击三个目标的横扫，还有经典的战术技能崩击，可谓非常全面。虽然技能全都只能攻击前排目标，但也是战术组成中不可缺少的一环。

在生存方面，剑士让人隐约看到了经典圣骑士的影子。神圣之光可以加血加防，护卫技能可以帮助队友承担伤害。如此全能的剑士职业难道真的是魔力宝贝的亲儿子？

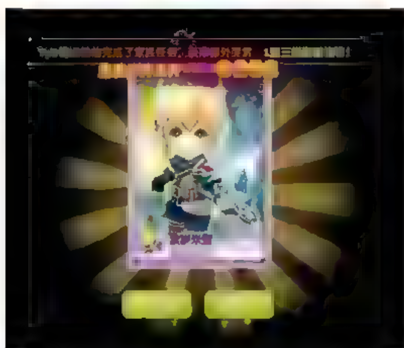
忍者：神秘世家，行动莫测



忍者是魔力手游中最有神秘色彩的职业，其战术多变，策略丰富，在战斗中往往能够出奇制胜。现在我们来研究一下这个神秘的职业。在输出方面，忍者拥有4个输出型技能，既有多体技能诸刃，又有标准的切后排技能暗杀。其战术技能烟幕也附带一定的伤害。如果能保证伤害、暴击、速度三方向均有较高成长，忍者将成为战场上的焦点人物。

在生存方面，忍者没有强力的保命技能，虽然均衡技能能让自己具备吸血能力，但贫血低防的忍者注定游走在死亡的边缘。





佣兵的获取方式

显然，佣兵的获取方式也走了卡牌游戏的常规路线：抽。游戏中，获取佣兵的主要途径，或者说卡牌组主要有两个：高级卡包、传奇卡包。而招募方式却分为三种：高级卡包招募、传奇卡包招募和传奇卡包X10招募。玩家可以在佣兵系统中点击“酒馆”打开“雇佣兵团”界面中抽取佣兵。高级卡包每日有5次免费招募的机会，招募出来的卡牌质量差一些，主要是以绿色的“初阶佣兵”和蓝色的“中阶佣兵”为主。每招募一次中间要等待10分钟才能再次招募，5次免费招募完之后每多招募一次需要花费金币1000。

传奇卡包每日有一次免费招募的机会，招募出来的卡牌质量比较好，可以得到紫色的“高级佣兵”。招募一次之后要等待24个小时，如果要再次招募需要花费绿色钻石95个。

传奇卡包X10招募一次需要950个绿色钻石，一次可以招募出来十张卡牌，其中必有一张较好卡牌。土豪们建议直接十连抽，所谓高起点对后期游戏有直接的影响……嗯，这点不用多废话，屌丝玩家请直接忽略这种招募方式。



佣兵进阶

在佣兵资料界面，分为“属性”、“进化”、“魂器”三个界面。而“属性”中，我们可以对佣兵进行进阶。佣兵的进阶方式很独特，是通过佩戴魂器装备来进行的，每集满6件对应的魂器装备就可以升阶。装备获取可以通过打关卡掉落，还能用星尘打造。

在“魂器”界面中，我们可以见到所有魂器的图鉴，魂器共分为6个级别，同样以颜色分别，依次相对应为：白＜绿＜蓝＜紫＜橙＜黄。每次进阶后装备栏自动更新。

在背包中可拆无用魂器获取星尘，但获取仅为魂器制作时的4分之一量。另外获取星尘也可先解雇佣兵获取忠诚，用忠诚来兑换紫色佣兵雇佣卷跟星尘宝箱，这点后文也会再提到。

注意，佣兵的装备添加进阶可以大大提升战斗力，远比进化来的快，但魂器佩戴也会受主角人物等级限制。



注意：

上阵的佣兵品质对战斗力没影响，无论是白色还是橙色。

上阵的佣兵数量对战斗力没影响，无论是一个还是四个。

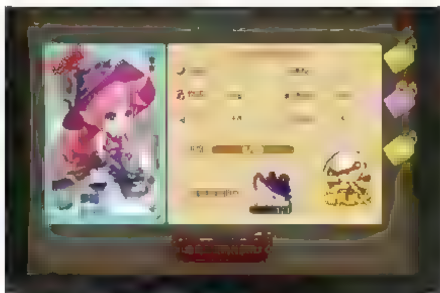
进阶佣兵都会增加我们的战斗力，哪怕是休息的佣兵。



佣兵进化

佣兵是没有等级的，唯一提升佣兵的方式就是进化！《魔力宝贝》手游版佣兵进化的方法其实也和大多数网游差不多，都是需要同样名字的佣兵和同样品阶的佣兵才能合成进化，吃佣兵进化升满三星以后，就可以提升佣兵的品质了！比如你现在已经橙卡了，那么想要再次进化就必须再要一张橙卡，实在是坑爹啊，这里面的金卡也真的土豪金了。

每次进化完成以后上面会有一个进度条，进度条满了以后就可以进化到下一个品阶啦，其实进化很简单就是比较费佣兵和时间去收集。通过抽奖虽然能获得大量的卡片，但是大多数它是不同名的，这无疑大大增加了佣兵的进化难度。



解雇与忠诚点

有招募，自然就有解雇。和一些游戏中解雇了就白白少了一个资源不同，这里的佣兵被解雇后是可以来换取忠诚点的。果然天下就没有白白被分解的卡牌啊！

在《魔力宝贝》手游版中，佣兵数量有很多，经常会出现低品质，或者用不上的佣兵，要是有一天，你终于意识到这些废柴佣兵太占地了该怎么办呢？甭想了，那自然是解雇来获取忠诚点啦！要知道凑齐一定的忠诚点就可以随机兑换一张相应的紫色佣兵了哦！

忠诚点获取方式：

解雇蓝色佣兵	[illegible]
解雇紫色1星佣兵	可获得112 [illegible]
解雇紫色2星佣兵	获得176忠[illegible]
解雇紫色3星佣兵	获得286忠诚点

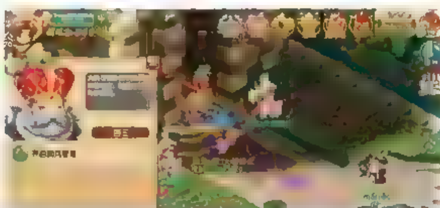
忠诚点可兑换物品：

1、紫色佣兵契约 = 1988忠诚点
2、紫色剑士契约 = 2982忠诚点
3、紫色弓箭手契约 = 2982忠诚点
4、紫色魔法师契约 = 2982忠诚点



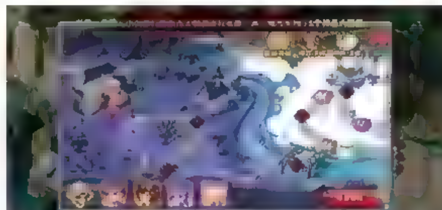
佣兵冒险玩法

8月8日版本更新后，全部服务器已开启佣兵冒险玩法。



佣兵冒险玩法规则

一、佣兵冒险玩法，勇者们可以前往国王处开启佣兵冒险（不受时间限制）
二、等级到了40级才能参加
三、在冒险过程中，敌我双方佣兵和人物角色生命和魔法值不会回复！
四、逃跑无效
五、已经阵亡的佣兵无法参加之后的冒险，可以重新选择佣兵，一共可以更换12次。
六、打法其实和竞技场类似，就是打败关卡BOSS，打败了就进入下一关





玩法小技巧

由于战斗结束后生命值和魔法值都不会回复，所以要合理安排好佣兵，因为进阶的佣兵数量有限，我们一般都是选择自己平时带的4个进阶，这样就导致了，万一佣兵死了之后，没有已经培养了的后补。所以打的时候一定要注意，建议前几关简单的可以带两个已经培养过（就是进阶至少+6）的佣兵，再带两个普通的，因为前面的难度不大，就算佣兵死了，后面的可以换另外两个牛的候补。

值得一提的是如果你是传教，这个活动已经和你没啥关系了，带着主力一波流以后就GG了。如果你是别的职业，佣兵越多你越有利，主力死完了你可以带一个佣兵进去，靠角色和宠物的输出去磨血，因为对面是不会回血的，但是你的角色是无限复活的，所以你进场1、2次基本就能把灭掉对面了。



佣兵阵型搭配

搭配佣兵时，有盟约的佣兵记得要一起上阵，目前蓝色品质以上佣兵每位都有一个人物缘。佣兵盟约增加了属性缘，三个属性一致的佣兵会获得属性加成，属性缘比人物缘更好凑，所以尽量凑三个一样属性的佣兵上阵吧。

另外，游戏中佣兵分三个类型：血防型（侧重辅助技能），输出型（侧重伤害），均衡型（全面发展）。这也给了我们阵型搭配的启示：

平稳输出型

输出+坦克+输出+增益治疗

这个是在游戏中较常见的组合，各个方面都能顾及得到，弓手或法师倾向就是输出，因为这两种佣兵的技能在输出方面较为给力，一般推荐选输出型佣兵，坦克就是血防型剑士，增益治疗就是血防型传教士。

强控搭配

控制+控制+控制+控制

当敌强我弱时，我们可能就需要一些特殊的手段来打倒敌人，游戏中的手段就是控制。忍者是游戏中唯一有控制手段的佣兵，所以我们可以使用忍者来组建一支队伍，控制技能，配合忍者自身的高爆发。在一些较困难的关卡会有不错的效果，不过忍者本身血少防低，风险也是有的。

强攻搭配

剑士+剑士+剑士+剑士

强攻就是在敌我差距不是很大的时候，强行攻击，一般强攻要求佣兵除了要有输出外，自身也要有一定的生存能力。出师未捷身先死，那就搞笑了。在游戏中，剑士最适合充当这一角色。剑士本身攻高血高，技能较为全面。无论在输出还是生存方面都有不错的表现。这里小编推荐的是输出型或是均衡型的剑士，血防型的输出不够。



宠物

自从玩家从新手引导任务中获得第一个宠物开始，相信没有一个人会把宠物排除在队伍战斗力之外。《魔力宝贝》中宠物的作用是很大的，好的宠物能够提升不少战力。所以，宠物的养成也是很重要的一步。



初始选个符合你气质的就好，不用太纠结

喂养宠物

宠物升级主要是靠喂养。用糖果喂养宠物，来使宠物属性提升，同时也会提升战力。喂养任意宠物都会使你的战力上升，无论它参战与否。但前期的低级宠物就不要浪费糖果来升级了。

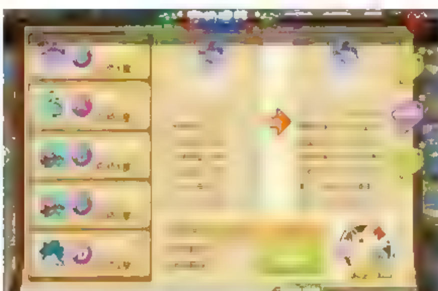
学习技能

每个宠物都有不同的技能，学习强大的宠物技能可以提升宠物的战斗能力，也能够提升我们的战斗力。

训练宠物

训练宠物可以提高宠物的资质，这也是提高宠物战斗力的一项重要玩法，同样也能够提升我们的战斗力。

PS：上阵宠物的品质对战力无影响，不论是S还是A都一样。



此外，当你遇到S级宠物的时候可以考虑升级你的宠物，因为SS级这种好的宠物数量是比较稀少的。在关卡副本的时候遇到贪婪的哥布林可千万不要放过它哦，我们可以抓住他的规律，第一回合他一般会逃跑，第二回合就比较容易制服啦！

快速升级技巧

游戏的主线就是跟随地图做任务，点击自动寻路游戏机就会带你开始前进，但是角色跑的速度比较慢，我们可以选择地图去别的区域，然后再点击任务就可以一秒钟到达任务地点。此外，我们还可以在家族任务中做一些物品交换或者宣言，能够提高职业声望。

具体来看各等级阶段的练级法：

1-12级

这个阶段升级十分的简单，大家随便打打都能很快的到达12级，最省事的办法是直接跟着主线任务走，这期间还是解锁各功能的教程任务阶段，最好不要乱跑。

12-17级

这个阶段去灵堂底层打幽灵和漂浮炸弹是最好的选择，如果玩家可以找到一个人组队的话更加的好。

17-20级

这个阶段有两个选择，熊男被人打掉的话，可以去狗洞打僵尸，腐尸，地狱看门犬，熊男没人打的话可以去无人的洞窑打硬壳龟和海蝙蝠。

20-25级

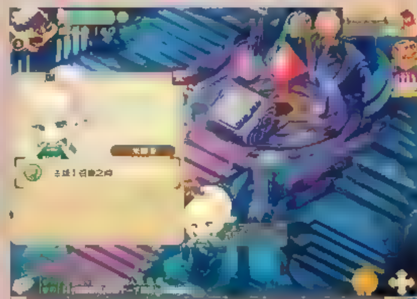
做乌克兰任务去那里打致命螳螂和黄金螃蟹，这里最好给宠物学一个崩击，因为黄金螃蟹经常会释放圣盾技能。

25-33级

这个时候玩家可以去绿山顶层打水蓝菇，树精，死亡树精，绿色口臭鬼，妖草。如果是三个弓组队的话，就可以去打了，如果没有的话就需要5个人组队。

33-40级

如果玩家有奶的话可以去内心那个鬼地方打愤怒和迷惑，没有奶的话只能去内心打盔甲已经生锈的狂战将军。



跟着主线任务走，省时又省心。前期升级首选！

锁链战记

文字编辑：kyd　美术设计：丹丹



策略卡牌

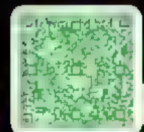
免费下载

57.3M

平台



苹果



安卓

日漫风　卡牌养成玩法　AVG 般的剧情关卡



8.5



《锁链战记》"Chain Chronicle"，取两个单词首字母简称"CC"，是一款由日本老牌厂商世嘉制作的超级 RPG 大作，2014 年由盛大游戏代理进入国内正式运营。和现在市面上众多卡牌手游相比，很多游戏都是无脑战斗，开倍速，自动攻击，千篇一律，嗯，我是想问这是游戏在玩你呢，还是你玩游戏——所以随着时代的变迁，很多游戏已经让我看不懂，非常看不懂——好吧回归正题，继续说锁链，锁链对操作是有要求的（我一直认为并且崇尚操作是游戏最大的乐趣，就像儿时玩魂斗罗，一条命冲关），同样战斗力的队伍，在高手的手上和新手的手上发挥的威力是完全不同的，操作技巧这个东西，只有熟能生巧，多多练习吧。锁链为了迎合国内玩家的习惯和口味，也做了倍速和自动攻击，但……我是想说，如果你真的喜欢它，多多练习吧！



战斗



协助者

CHAIN CHRONICLE 锁链战记

CC.SDO.COM

—— 国民级手游RPG ——

新手入门攻略

基础课之名词解释

Rank

等级，通过战斗后获得的 Exp 达到一定值后，即可将 Rank 提升。Rank 上升后可以回复所有 AP，并且提升 AP 的最大值、队伍的总 COST 以及好友的上限数。

AP

是指进行任务时需要消耗的点数。每种任务都设定着相应的点数。消耗的 AP 会每过 8 分钟恢复 1 点。通过使用精灵石或者耐力果进行恢复。Rank 提升后，AP 会全部恢复。

LV

指表示角色卡片成长度的数值，通过积累 Exp 后上升。角色卡片有各自的成长界限。相同的卡片合成后可以突破 lv 的界限进行成长。

COST

角色卡片进入队伍时所需要的数值。队伍内的角色卡片的 COST 总和超过总 COST 的话则没办法确认卡组的编成，系统会提示：超出 COST。总 COST 可以在 Rank 提升时上升。

SKILL

战斗中角色可以使用的必杀击。每个角色的效果都不同，使用后可以将战斗变得更有利。SKILL 都有对应的法珠消耗，战斗局面不同，效果也不同。

ABILITY

角色卡片都有自己的特技，满足条件后会自动发动。效果各异，战斗以外，在部分故事剧情也有帮助。牌都有自己的特技。

WAVE

是指敌人一同来袭的回合单位。每个战斗都有各自的 WAVE 数。

法珠槽

按下战斗的每个 WAVE 开始时显示的随机槽的 STOP 按钮，（或者经过一定时间后）可以得到槽内的法珠。



世界地图



队伍

必杀

点击必杀按钮后，消耗法珠就可使用 SKILL，而且按住范围按钮可以确认必杀范围，但是如果协助者不是好友的话则无法使用必杀技。

ABILITY

角色卡片都有自己的特技，满足条件后会自动发动。效果各异，战斗以外，在部分故事剧情也有帮助。牌都有自己的特技。

协助者

战斗时可以带上协助者名单的一个领队。但是如果协助者不是好友的话，无法使用 SKILL 和 ABILITY。

友情币

每 200 枚友情币可以抽取 1 次普通卡片。友情币通过任务和作为好友协助者的谢礼获得。每日登陆游戏也将获得友情币。

精灵石

精灵石可以在商店中购买以外，还可以在任务的报酬中获得。使用后可以获得以下效果的道具。1) AP 全部恢复；2) 抽取稀有卡片；3) 战斗时复活；4) 扩张卡片的持有上限。

角色名

可以更换玩家名字以及剧情内的主人公的名字。名字为 6 文字以内，不可使用特殊文字，图像文字以及禁用单词。

幸运戒指

稀有度为 R 以上的卡片卖出时可以获得幸运戒指。同时，幸运戒指可兑换相应卡片。

怎么样，《锁链战记》的基础系统相当庞大吧，看似复杂，上手后其实也没有想象中这么难，习惯适应了就好。


出战阵容


人物画面

职业介绍

游戏中角色职业分为战士、骑士、弓手、魔法师和牧师，对有过游戏经验的玩家来说各职业特色应该都有所了解，在 CC 游戏中玩家可以根据自身对各职业特色的理解进行游戏卡组队伍编成。

【技能系统】

游戏里技能分为 2 种，一种是主动技能，即“必杀技”，另一种是被动技能，即“能力”，主动技能可以在战斗中通过消耗特定的法力珠来发动，发动时，如果在较短时间内连续发动不同角色的必杀技，将会触发“Chain”，每增加一次“Chain”，当前发动的必杀技的效果就会增加；而被动技能在战斗中只要满足触发条件即可触发，另外，游戏中很多卡牌的技能需要“觉醒”后才会激活，不同技能的合理搭配会大大增加游戏的可玩性。

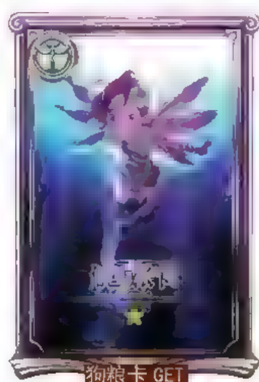
兵种	类型	特点	克制关系
战士	近战	攻击速度、Critical 机率均为游戏最高，克制重型装甲	被远程克制
骑士	近战	所受到的远程攻击伤害有 60% 减免（即只受到 40% 伤害）	被战士克制
弓手 / 法师	远程	为远程角色，克制战士	被骑士克制近战时攻击力仅为 50%
僧侣	回复	提供一定范围内队友回血	正面对战总体偏弱

【酒场系统】

酒场系统提供招募角色卡片的功能。游戏中的多个酒场分布在世界各地，会随玩家主线进度逐步解锁。

【普通招募】

通过消耗 200 友情点数进行一次普通招募。（一星 ~ 三星的普通卡牌、狗粮卡），通常抽到的三星卡都会拿去戒指交换所，换戒指。


狗粮卡 GET



酒馆

【精灵石招募】

游戏中各固定酒场产出的高等级卡片是不一样，玩家可选择前往任一已解锁的酒场，使用精灵石招募该酒场对应的角色。通过精灵石招募有概率会出现高星级稀有角色卡片。

精灵石除了游戏中的任务能获得少量，要想大量获得就得靠 RMB 购买了，单个精灵石招募需要 5 个精灵石（约 25 元），当然你也可以选择 9 连抽，需要耗费 45 个精灵石（约 225 元），9 连抽的好处是有保底，最少得到一张四星以上卡牌

【武器获得】

现有版《本锁链战记》中的武器分为：A 级、B 级、C 级三种品质，武器均以卡牌形式体现；分为斩、打、突、魔、弓、圣 6 个类型；玩家获得武器卡牌后，合成到主角的卡牌上就能装备起来。每把武器初始数值均为零，但拥有攻击、会心、防御三个上限值，可通过武器锻造卡来提升实力。部分武器还附带有特殊技能。



武器

需要注意的是，每张卡牌初始都会装备一把 C 级的武器，如果你得到了一张珍贵的 A 级武器卡牌，需要在 C 级卡牌上先合成一张 B 级的武器，再合成 A 级武器才能装备。

游戏会定期开放活动，活动倍卡的初始武器是有倍攻效果的 B 级武器，所以这种情况不要随便更换武器噢！

斩类武器 剑或者刀等，战士或骑士的装备，一部分魔法师也可以装备。



B级武器虎彻

1、主线任务1-4，第2关卡箱子必掉。

长剑：B级2星，强化点数5攻击5暴击5格挡，过渡用武器最差的B级斩。

2、新手教学中的1星骑士善良的佣兵凯恩，凯恩先满突破，然后等级练到40满级就会出现角色任务，任务送剑。

义勇军之剑：B级3星，强化点数8攻击8暴击8格挡，特殊效果：战斗获得经验+5%。极品B级斩，总强化点数是B级最高的24点，还附带特效。

3、Free任务：猛毒注意，在贤者之塔地图（第二张地图），关卡集齐4箱之后送。

炎之剑：B级3星，强化点数6攻击6暴击6格挡，特殊效果：普攻为火属性。中等评价，但是属性武器慎重装备，遇到同属性怪的伤害减半，异属性怪（冰）伤害翻倍，一念成渣一念成神。

4、Free任务：炎骨的袭击，贤者之塔地图，关卡集齐4箱之后送。

冰之剑：B级3星，强化点数6攻击6暴击6格挡，特殊效果：普攻为冰属性。评价同上。

5、Free任务：赤蜥蜴の栖家，沙漠的湖都（第三张地图），关卡集齐4箱之后送。

狮尾弯刀：B级3星，强化点数6攻击10暴击6格挡。暴击突出武器，适合觉醒有暴击加成的角色。

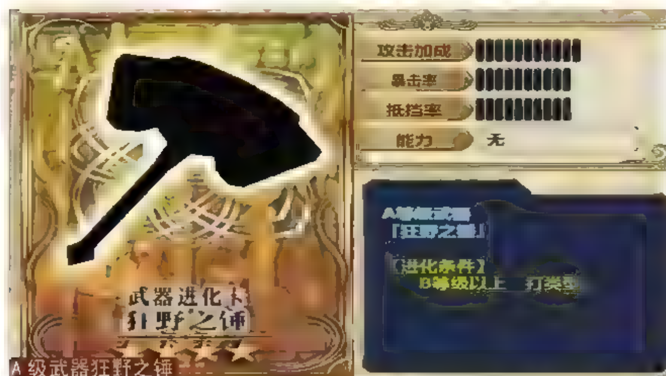
6、主线7-1获得。

斩马刀：强化点数10攻击7暴击5格挡。攻击突出武器，适合必杀连击角色。

7、主线7-4获得。

炎之剑，数据解析同上文的炎之剑。

打类武器 斧头或者锤子等，只有战士和骑士才能装备。



A级武器狂野之锤

1、Free任务：暴力的魔山，在第一张图圣王国，集齐4箱送。

奴隶之棒：B级2星， 7攻击4暴击4格挡。过渡型B级打。

2、Free任务：被盗的魔法武器，在贤者之塔地图，集齐4箱送。

炎之斧：B级3星，8攻击6暴击4格挡。评价同炎之剑。

突类武器 大部分由骑士所装备，只有一小部分的战士和魔法师可以装备。

1、Free任务：关所之战，第一张地图，集齐4箱送。

标枪：B级2星，4攻击7暴击4格挡。过渡型B级突。

2、主线任务4-3获得。

刺剑：B级3星，8攻击8暴击8格挡。最好的B级突武器24点强化点。

弓类武器 弓手的专属武器。

1、Free任务：峡谷的箭雨，第一张地图，集4箱送。

长弓：B级2星，5攻击5暴击5格挡。过渡用。

2、可靠的弓兵米西迪亚，新手教学的弓箭手，满破满级触发任务，任务完成送。

义勇军之弓：B级3星，8攻击8暴击8格挡，特效：替补时攻击+2、5%。菜刀队放替补还是不错的。

魔类武器 魔法师的专用武器。

1、Free任务：坚牢的石壁，第一张图，集4箱送。

柳木魔杖：B级2星，5攻击5暴击5格挡。过渡用。

2、Free任务：亡灵，第二张图，集齐4箱送。

塔之魔杖：B级3星，10攻击7暴击5格挡。攻击型，法师都可用。

3、主线任务3-9获得。名称塔之魔杖同上。

4、Free任务：炎与冰的猛攻，第二张图，集齐4箱送。

冰之杖：7攻击6暴击5格挡，特殊效果：普攻为冰属性。属性武器不推荐使用。

圣类武器 僧侣的专用武器。

1、Free任务：袭来的影之剑，第一张地图，集齐4箱送。

圣杖：5攻击5暴击5格挡。过渡用。

2、治愈之手玛丽娜，新手教程使用的奶妈，满破满级触发任务，完成任务后送。

义勇军之锡杖：B级3星，8攻击8暴击8格挡，特效：替补时全体减伤+2、5%。有强化效果比它好的就扔替补吧。

3、Free任务：徘徊的幽灵雪像，第二张地图，集齐4箱送。

再生之杖：B级3星，10攻击7暴击5格挡。奶很少会打架，所以增加攻击增加自然增补量不错。

以上就是新手前期比较容易获得的武器，还有很多要推图到精灵岛，主线推到后面才会有，在这里就不多说了。下面再补充一些A武器的获取，这部分武器获取的条件是抽卡，还要脸白才行。

1、破坏魔人梦蕾塔，副都抽取，卡面5星，完成自带的任务可获得A级5星打武器。

爆裂：11攻击15暴击8格挡，强化点数高达34点不愧为A武。特效：暴击伤害增加。极品武器不多说。

2、圣都的良心阿黛儿，圣都抽取，卡面4星，完成自带任务可获得A级5星圣武器。

夕凪之杖：15攻击10暴击10格挡，特效，回复量+5%。目前圣类最高神器。



卡牌获得

《锁链战记》共有300张卡牌，从低等级的一星~到高级的五星卡牌，每张卡牌都有独立的剧情，剧情分为主线、羁绊和觉醒任务，完成任务会有不同的奖励。下面介绍一些对新手来说非常值得培养和入手的卡牌。



热血武器商人达斯提
COST4
职业战士
必杀技 （法力消耗1）
刀剑猛袭：前方单体5连击每0.2秒造成1.2倍伤害
能力
商才：战斗取得金钱+10%
入手方式：友情抽、圣王国Free任务
达斯提是二星卡牌中最强力的菜刀队员，虽然血量有点少，但他的攻击力可以达到1200，比一般的三星卡牌都要厉害，加上只需1珠就可发动的主动技能，对于新手来说还是可以培养一下的。



自称英雄阿鲁贝尔特
COST4
职业骑士
必杀技 （法力消耗1）
强健体魄：8秒内自身减伤50%
能力
防卫本能：HP33%以下时，减伤30%
入手方式：友情抽、圣王国Free任务
一张很有入手价值的2星肉盾骑士卡牌，必杀技和能力的双重减伤效果完美阐述了一个骑士应该具备的出色品质—硬，加上入手门槛不高，非常适合新人。



宿命的剑士春秋
COST8
职业战士
必杀技 （法力消耗2）
霞之刃：前方单体11连击每0.16秒造成1.6倍伤害
能力（觉醒要求 LV10）
鬼族杀手：对鬼族敌人攻击+50%
入手方式：友情抽、圣王国Free任务
江湖俗称鬼哥，是一张非常容易的到的3星卡牌（free任务可直接得到），非常容易突破。作为鬼妹的哥哥，他是鬼妹觉醒的必要条件之一。有着与妹妹一样的一觉：对鬼族攻击力增加50%。



秘药师梅尔维娜
COST8
职业祭司
必杀技 （法力消耗1）
解毒药调和：全体治疗回复力5倍，解除中毒
能力
毒耐性（觉醒要求 LV10）：中毒免疫
入手方式：酒场
江湖俗称毒奶，被动技能稍微鸡肋，1珠回血加解毒的主动技能是秘药师的最大特色，经验值类型为500型，升级较快为另一个优点。毒属性怪物关卡有着非常突出的作用。SR以下的奶妈中，最实用的奶妈，对新手来说有非常高的入手价。



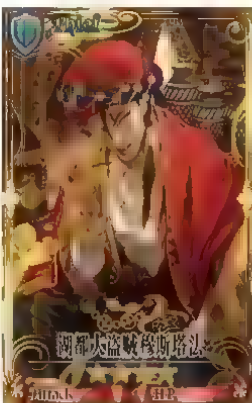
屠龙者沃鲁克
COST：12
职业战士
必杀技（法力消耗2）
屠龙者：前方单体11倍伤害
能力
龙杀手：对龙族敌人攻击+50%
战斗狂（觉醒要求 LV1）：每Wave自身攻击+5%
入手方式：酒场；副都
江湖俗称龙杀，国服副都中攻击最强的四星卡牌，这张卡牌在突破之后的伤害技能达到500+，所以作为一张刀卡是必不可少的，同时对于攻击大型魔物来说也是非常不错的。



花之司祭爱莉耶塔
COST12
职业祭司
必杀技（法力消耗1）
迅捷疗愈：全体治疗回复力5倍，解除缓速
能力
包扎（觉醒要求 LV25）： 每Wave为HP最少者治疗HP20%
安宁之花（觉醒要求 LV50）： 自动恢复范围增大0.5格、回复量+10%
入手方式：酒场：圣都
江湖俗称花奶，最强4星奶妈，这张卡牌不论从消费上还是技能上面，都是非常不错的，可以说在整个队伍中占有一席之地。是屌丝玩家的毕业奶卡。



宿命的剑士冬夏
COST12
职业战士
武器斩
必杀技（法力消耗2）
无声之剑：向前方冲刺5个单位，对一名敌人造成攻击力10倍的伤害，并弹飞3个单位
能力
鬼族杀手（觉醒要求 LV13）：对鬼族敌人攻击+50%
生存目的（觉醒要求 LV38）：每Wave全体治疗HP13%
入手方式：圣都；酒馆
江湖俗称鬼妹，是圣都中比较不错的一张卡牌，这张卡牌不但有不错的攻击辅助技能，同时还具有一定的恢复技能，攻击能力也非常的不错。



湖都的大盗贼穆斯塔法
COST12
职业骑士
必杀技（法力消耗1）
沙瀑毒蛇：给予前方纵5.5个单位、横1.8个单位范围内的所有敌人3倍伤害、并附加缓速状态。
能力
大盗贼：战斗取得的金钱增加40%
义贼的韧性发挥（觉醒要求 LV38）：面临危险的状况也能存活下来的韧性，每回合开始时恢复自身的HP（25%左右）
入手方式：酒场；湖都
星期六，日最受欢迎角色，双大盗贼时，一场中阶日曜报酬可轻松超过五万。必杀技可以稳定的打三排起到1珠清屏的效果，满级无武器的伤害数据在2000出头。

纳克萨玛斯新时代的炉石风向标

文：半三夜猫
编辑：kyd

前言：

加入电攻公众号

NAXX 天梯热门单卡情报分析

NAXX 从 7 月中旬上线直到 8 月中旬以来，已经有了一个月的时间，玩家们也在不断地尝试将这些新卡融入到全新卡组中，从目前的情况来看以下这几张单卡是相对来说最为热门，有着最成熟打法的。

蛛魔之卵

品质： 蓝色
费用： 2C
属性： 0/2
亡语： 召唤 1 个 4/4 的蛛魔

解析： 夜猫曾经在以往的杂志中介绍过这张单卡，从那时起就非常看好它的前景，事实证明，这张 2C 的蓝色单卡的确是目前天梯和竞技场玩家 PICK 度最高的一张。此卡最为合适的卡组就是速攻型卡组，尤其是和动物园的匹配度相当之高。大家都知道，快攻最害怕的就是 AOE，而大多数的 AOE 往往都是 2 点伤害，当“蛛魔之卵”和其他快攻生物一起铺场的时候，就会明显打乱对手的清场节奏，不得不面对死后召唤出来的 4/4 蛛魔。同时，在有加攻仆从的帮助下，蛛魔之卵也能主动地自杀来触发亡语效果，是性价比非常高的一张新单卡。

鬼灵爬行者

品质： 白色　　**种族：** 野兽
费用： 2C
属性： 1/2
亡语： 召唤 2 个 1/1 的鬼灵蜘蛛

解析： 和“蛛魔之卵”有着类似效果的一张单卡，由于其野兽的属性，使得猎人在第一时间将其加入到新卡组中，在近期的实战中，动物园、超生流等卡组中都能见到它的身影。虽然亡语后只能召唤两只 1/1 的蜘蛛，在属性方面不如“蛛魔之卵”，不过却能和“飞刀杂耍者”产生不错的 COMBO。

蹒跚的食尸鬼

品质： 白色
费用： 2C
属性： 1/3
亡语： 对虽有随从造成 1 点伤害

解析： 此卡是目前 2C 最佳的嘲讽选择，很多玩家会将其用来对付速攻流卡组，而战士系玩家则更是将其视作弥补 AOE 能力不足的新手段，甚至还会将其和“铸甲师”、“狂战士”、“苦痛侍僧”和其他拥有激怒效果的仆从进行搭配。



鬼灵骑士

品质： 白色

费用： 5C

属性： 4/6

特性： 无法成为法术或英雄技能的目标

解析： 作为大号的精灵龙，有着5C 4/6三围的他，性价比可谓超级优质，夜猫个人觉得此卡更适合在竞技场中与“日怒防卫者”、“阿古斯防御者”配合成为无法用法术解决的肉盾。



死亡领主

品质： 蓝色

费用： 3C

属性： 2/8

嘲讽： 你的对手将一个随从从其牌库置入战场

解析： 此卡刚出现的时候，很多人将其视作对抗动物园流等速攻卡组的克星，2/8的超级大屁股还只要3C，简直能把动物园的小伙伴们虐的不要不要的，但不久后就有人发现，有些动物园玩家直接将此卡放入了卡组中，原因无他——属性实在太优质了，2/8的身材能完美的保护住自己的小伙伴们，另外还能不断进行输出，实在是太好用了——好用到，有些动物园玩家甘愿承担突然为对手召唤一个大螺丝的地步。



洛欧塞布

品质： 橙色

费用： 5C

属性： 5/5

战吼： 下个回合敌方法术的法力值消耗增加5点

解析： 这张卡被认为是有效对抗奇迹贼的核心卡，奇迹贼通常情况下会在T5或者T6回合放下“加基森拍卖师”随后利用“硬币”、“伺机待发”等卡，疯狂刷牌，获得手牌优势。而“洛欧塞布”的出现可以让玩家在先手T5回合直接放下他，来抑制奇迹贼下个回合的刷牌行为。同时，对付红龙冰法流也有着奇效，一般冰法会在T9回合用红龙女王将对手的HP一下子降低到15，随后在T10回合用寒冰箭加冰枪等法术一波带走对手，这时候玩家就可以相应地在被红龙女王吐息之后，放下洛欧塞布来反制对手下一个回合的爆发，为自己争取到最少一轮的生存时间。



哀嚎的灵魂

品质： 蓝色

费用： 4C

属性： 3/5

战吼： 沉默你的其他随从

解析： 这张卡是专门针对冰法的神卡，当冰法用冰冻法术冻住你大量的随从的时候，只需要派上这张卡，立刻就能解除这些仆从的冰冻状态，彻底破坏冰法赖以取胜的战术。可以说正是有了这张卡，天梯中少掉了很多冰法。



分裂软泥怪

品质： 紫色

费用： 2C

属性： 1/2

战吼： 回合结束时召唤一个该随从的复制

解析： 虽然三围只有2C 1/2，但是每个挑战过格罗布鲁克英雄难度的玩家都体验过，加了BUFF之后直接分裂成两个大怪的分裂软泥有多恶心。此卡单体作用非常小，但是如果能加上BUFF之后，如：王者祝福、野性印记之后，就让人无法忽视。尤其是小德后手“硬币”直接“激活”放出“分裂软泥怪”再套上“野性印记”的COMBO能让小德直接在第一回合结束就拥有两个3/4身材嘲讽怪，这在前期会给对手带来巨大的压力。



迈克斯纳

品质： 橙色

费用： 6C

属性： 2/8

特性： 灭任何收到该随从伤害的随从

解析： 有很多猎人玩家喜欢将其放入全新的中速套，在面对缺乏强解的职业时，迈克斯纳配合上“驯兽大师”搭建起来的嘲讽墙能让对手付出非常惨重的代价。这套COMBO不但在构筑环境下有着非常棒的效果，如果在竞技场中将会是更有力的压场——竞技场中全职业的强解卡毕竟不如构筑环境来的充沛。



克尔苏加德

品质： 橙色

费用： 8C

属性： 6/8

特性： 在每个回合结束时，召唤所有在本回合中死亡的友方随从。

解析： 老克是炉石传说中第一张能回收墓地的卡，8C的召唤费用，使得老克更适合中后期的卡组，尤其是例如巨人冰巨人术土豪战土豪德等中期不断用优质仆从压场的卡组，试想一下当场上已经有希尔瓦纳斯，老牛，蛋蛋等卡，这时候上一个老克，然后让那些仆从去和对手交换仆从，回合结束之后，这些卡又复活时候的景象……光是想象就能让人兴奋的合不拢腿了。像咆哮德召唤的冲锋树人在老克在场的情况下，一波敢死输出之后，再度复活……



在介绍完夜猫觉得较为优质的 NAXX 中立卡之后，将再介绍几张，当初因为缺少资料而没有介绍过的职业新卡。



猎人职业新卡——结网蛛

费用：1C

属性：1/1

亡语：随机将一张野兽牌置入你的手牌

解析：在 9 大职业中，这张卡是个人认为最废的一张职业卡，1C 卡能发挥的空间实在太有限，亡语的效果还不是可控的，你有可能会获得一张暴龙王，也有可能获得一张幼龙鹰。虽然有很多猎人玩家将其放入卡组，但是效果都不是很好。



牧师职业新卡——黑暗教徒

费用：3C

属性：3/4

亡语：使一个随机友方随从获得 +3 生命值

解析：光从三围来看，就是一张超值的随从卡，亡语的效果虽然是随机，但是也是有办法可控的加在想要的仆从身上，比如：T3 下黑暗教徒，T4 下光明之子，随后让黑暗教徒撞死，就可让光明之子变成 8/8 的身材。



术士职业新卡——空灵召唤者

费用：4C

属性：3/4

亡语：机将一个恶魔从你的手牌置入战场

解析：从手牌置入战场这个亡语就明显比结网蛛来的可靠可控，很多动物园术会将其放入卡组中，为的就是可以没有损耗的召唤出“末日守卫”、“地狱火”、“深渊领主”等恶魔卡。如果术士手上有大王的话，还是慎用空灵召唤者吧，否则你将会获得一个 3/15 的大王仆从，而无法变身为大王。



法师职业新卡——复制

费用：3C

奥秘：当一个友方随从死亡时，将两个该随从的复制置入你的手牌。

解析：由于最新的奥秘变动，使得原来可控的让哪个随从去死，然后获得此随从的两个复制的打法无法实现，使得此卡更适合中后期使用，尤其是当己方场上的随从都非常优质，而对方不得不消灭他们的时候，此卡能让你获得超乎想象的回报——试想一下，你的希尔瓦纳斯被对手消灭，控制了对方一个随从，而你立刻获得两张女王，又或者是你的牛头酋长被消灭，召唤了他的儿子，你又获得了两个老牛……



萨满职业新卡——转生

费用：2C

效果：消灭一个随从，然后将其复活，并恢复所有生命值

解析：9 大职业新卡中和德鲁伊的“剧毒之种”一样，位列顶端的神卡。萨满的这张卡单独使用起来就有非常恐怖的特效，比如 6C 的希尔瓦纳斯配合上这张 2C 的法术卡，就等于是 8C 的一次心控，同时还将获得一个完全状态下的新女王。如果玩家有足够的费用，比如 4C 的火车王冲锋攻击对手 6 点伤害，立刻用 2C 的“先祖之魂”再用 2C 的“转生”，你将马上又获得 2 个可以冲锋的火车王，如果你还有足够的 2C，和两张石化武器的话，就可以在 T10 回合直接打出 24 点的伤害。

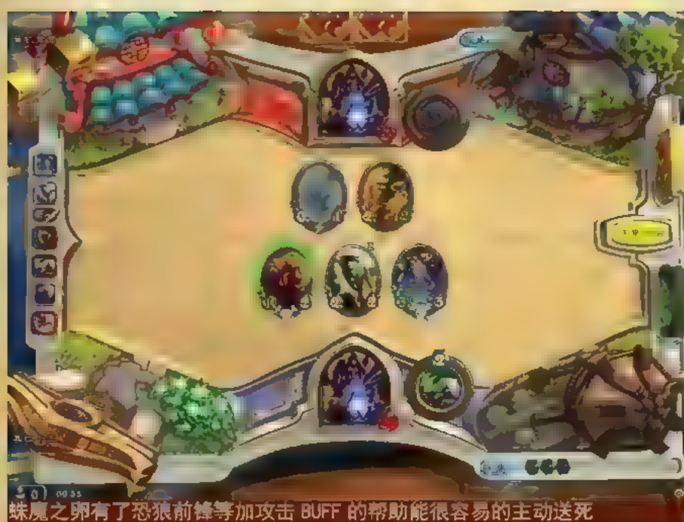
热门 NAXX 新卡组推荐

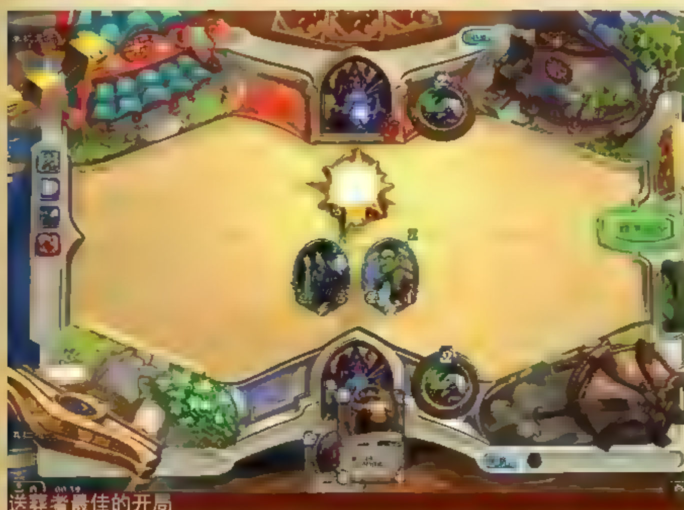
夜猫最先为大家介绍的就是恶魔动物园流，这套卡组是夜猫目前看到的使用 NAXX 新卡最顺手的一套卡组。整体的造价也并不高，只需在原有的动物园基础上加上几张新卡即可：

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
灵魂之火	0	2	单体伤害法术	白色
力量的代价	1	2	BUFF 法术	白色
虚空行者	[illegible]	2	嘲讽仆从	白色
叫嚣的中士	1	2	攻击 BUFF 仆从	白色
麻风侏儒	1	2	亡语仆从	白色
送葬者	1	2	亡语仆从	白色
肉用僵尸	[illegible]	2	网布仆从	白色
恐狼前锋	2	2	攻击 BUFF 仆从	白色
蛛魔之卵	2	2	亡语仆从	蓝色
麦田傀儡	3	2	亡语仆从	白色
破碎残阳祭祀	3	1	攻防 BUFF 仆从	白色
暗影烈焰	4	1	AOE	蓝色
火车王里诺艾	[illegible]	1	冲锋仆从	橙色
阿古斯防御者	4	1	攻防 BUFF 变嘲讽仆从	蓝色
空灵召唤者	[illegible]	2	亡语仆从	白色
末日守卫	5	2	冲锋恶魔仆从	蓝色
无面操纵者	5	1	复制仆从	紫色
伊利丹怒风	6	1	恶魔仆从	橙色

这套卡最核心的思路就是利用亡语仆从来不断 BUFF 送葬者，再加上空灵召唤者亡语能召唤恶魔仆从的特性，最大效率地拉出末日守卫和伊利丹怒风这两张张恶魔卡，让其快速低代价的上场。

玩家最完美的起手就是前期拥有送葬者、麻风侏儒、肉用僵尸、蛛魔之卵这些低费的亡语仆从，先打出送葬者，随后用这些低费的亡语仆从 BUFF 送葬者，让其对对手施加压力，在 4C 的时候将空灵召唤者放下，等待时机利用其亡语将末日守卫和蛋蛋拉出场上再度形成压场。最后可以靠火车王加力量的代价进行斩杀，形成很完美的前中期速攻衔接。


蛛魔之卵有了恐狼前锋等加攻击 BUFF 的帮助能很容易的主动送死


送葬者最佳的开局

另外，这套牌还有一些非常实用的小 COMBO，比如“蛛魔之卵 + 力量的代价”，可以在强行吃掉对手的一个随从，然后主动召唤 4/4 的蛛魔，或者是“肉用僵尸 + 力量的代价 + 暗影烈焰”6C 对敌方护卫全体造成 6 点的 AOE 伤害，基本上能将对手的护卫群全清。

这套卡还可以放入的备用卡有：**飞刀杂耍者，鬼灵爬行者，死亡领主。**

接下来要介绍的是复生亡语萨，这套卡组属于中速流的控制萨，COMBO 一旦成型将会让对手限于无尽的绝望：

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
大地震击	1	1	沉默法术	白色
石化武器	1	2	攻击 BUFF 法术	白色
先祖之魂	2	2	复活法术	蓝色
火舌图腾	2	2	攻击 BUFF 仆从	白色
战利品储藏者	2	2	亡语抓牌仆从	白色
蛛魔之卵	2	2	亡语仆从	蓝色
转生	2	2	复活法术	白色
野性狼魂	3	2	召唤嘲讽仆从法术	蓝色
闪电风暴	3	2	群体 AOE 法术	蓝色
妖术	3	1	变形控制法术	白色
麦田傀儡	3	2	亡语仆从	白色
火车王里诺艾	4	1	冲锋仆从	橙色
阿古斯防御者	4	[illegible]	攻防 BUFF 变嘲讽仆从	蓝色
瑞文戴尔男爵	4	1	亡语增益仆从	橙色
碧蓝幼龙	5	2	抓牌法伤仆从	蓝色
火元素	6	2	战吼伤害仆从	白色
凯恩血蹄	6	1	亡语仆从	橙色
希尔瓦纳斯	6	1	亡语控制仆从	橙色

这套卡的核心是“瑞文戴尔男爵”和“复生”两张卡，瑞文戴尔男爵能让亡语的效果连续发生两次，我们不考虑战利品储藏者和麦田傀儡的亡语效果，这两张卡能在瑞文戴尔在场的时候触发最好，不触发也没关系，主要是用来前期铺仆从。而瑞文戴尔主要的作用是为了凯恩血蹄和希尔瓦纳斯这两张橙色亡语仆从服务的。只要能守住瑞文戴尔，那么凯恩血蹄和希尔瓦纳斯就能触发两次亡语效果，一个是可以召唤两个 4/5 的儿子，一个直接可以心控两次，绝对能给玩家在中期获得比赛的优势。

如果再配合上“先祖之魂”和“复生”那就更恐怖了，不但能触发两次亡语效果，更能复活两个本体，准备下一次的触发。即使没有瑞文戴尔男爵，这套卡组也能打出很漂亮的 COMBO，比如先前提到过的“希尔瓦纳斯 + 复生”的 8C COMBO，能在 T8 回合主动心控对手单独出场的大怪，同时还能再复活一个希尔瓦纳斯。

还有就是 10C 的时候 “火车王 + 先祖之魂 + 复生 + 石化武器 + 石化武器”直接可以打出 24 点伤害的斩杀 COMBO。最差也可以 6C“火车王 + 复生”打出 12 点。

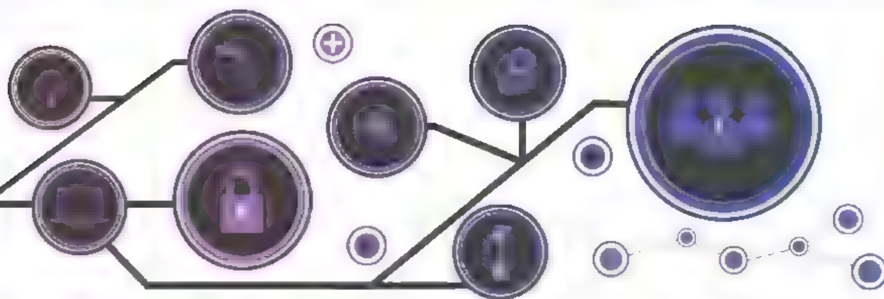
友情提示：这套卡的核心在中期，相对来说操作起来还是有点难度的，偶尔用来虐菜还是不错的。


火车王加双复生，能直接 8C 打出 18 点的伤害，类似于盗贼的暗影步回手火车王

结语：

[illegible]30张[illegible]新卡对目前的环境的确是带来了不少的冲击，像“[illegible]的灵魂”直接废掉了冰法，“剧毒之种”[illegible]绝了巨人流，可以说在某种程度上[illegible]的出现让炉石传说的整体打法再度回归到了速攻和中速流主流的环境。

指破谜团



文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

木屋逃生记 Cabin Escape: Alice's Story





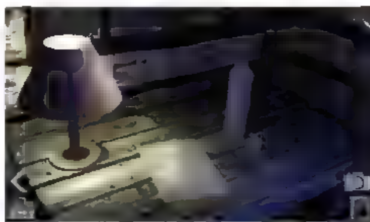
苹果

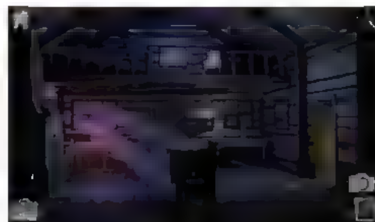
免费 平台

《木屋逃生记（Cabin Escape: Alice's Story）》是一款冒险解谜游戏，游戏以 Alice 和 Jason 为主角，而玩家将帮助 Alice 解开谜题，逃离僻静的神秘小木屋。另外游戏中设有内置拍照功能，玩家可以将发现到的线索及时拍照记录，前后联系起来便于分析找出线索。也是有着近 100 万下载量的《永久迷失》（Forever Lost）系列的前传，当然如果你没有玩过《永久迷失》的话也无需担忧，因为完全可以将该其视为一款独立新作重新体验。

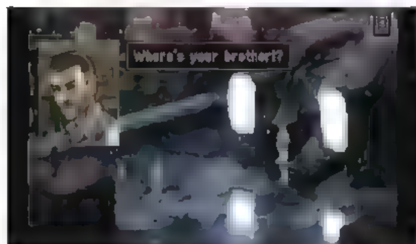


木屋逃生记主要是靠丰富的一道道难题来体验游戏性，但游戏中的画面和音乐同样精彩。尽管还是处于 2D 的画质，但大到场景布置，小到到桌子、纽扣，都很精致富有表现力。聒噪又带略幽静的夜色背景音乐，时而还能传出一两声狐鸣，神秘中又带点恐怖，一边解谜一边冒险。如果有某个谜题无法破解，不妨试试游戏内置的指引系统。整部作品被大致细分成了 12 道谜题，每道谜题的完成度也都一一分列在目。提醒功能就像是在我们玩游戏到焦头烂额时的一道曙光，但也有不屑于提醒的高智商玩家，依靠自己的智慧破解谜题也正是这个游戏的精髓吧。











双子座行动 Gemini Rue





苹果

¥30 平台

双子座行动是一款非常复古的 AVG 冒险游戏，发售过 PC 版，如今终于登陆上了 ios 平台，想来用 iphone 手机玩此类剧情游戏那是相当的方便，再加上这款游戏的名气还不错，IGN 评价高达 9.0，可以说让喜欢此类型游戏的玩家们非常惊喜，毕竟随时随地的解谜才是王道。

为何说复古，我们直接可以观察画面就可以看到，整体说来，游戏使用了像素风格，但并不是传统意义上的像素，类似于以前红白机后期的画面，诸如冒险岛之类，虽然以外表来看很简陋，但是根据游戏的世界观来分析的话，会发现这样的画面简直神了，主角所在的神秘世界，生命极其低廉，并且由犯罪集团控制，可以说毫无未来，就是这样的一个世界，游戏所使用的配色极其的昏暗，恰好突出这座城市无穷无尽的痛苦，周围的场景细节很丰富，把这座城市刻画的淋漓尽致，音乐方面也运用的恰到好处，什么气氛使用什么样的音乐，制作组深谙此道，音乐以及音效方面，从下雨的声音可以听出其质量相当高，虽说游戏应该没有采样现实中的真实音效来运用到游戏里，但是后期合成的声音也绝不马虎，总体来说，视觉感官以及听觉享受能满足现代玩家的审美标准。



瑞德强森侦探档案 Red Johnson's Chronicles




苹果

¥30 平台

《瑞德强森侦探档案》(Red Johnson's Chronicles) 是一款PC平台移植的推理解谜游戏，游戏以犯罪调查为重点，玩家将扮演一个名为瑞德强森的私家侦探，帮助警察侦破谋杀案。游戏注重案件的推理过程，玩家可以寻找目击者，进行审问并将所有的证据集中起来找到凶手。



游戏以架空都市“都会市”(Metropolitan) 为舞台，故事一开始的时候，将会从一具尸体从桥上掉落运河开始案情的发展，玩家在游戏中将扮演接受罗伯特警官委托查案的私家侦探，并必须四处去探索收集情报调查线索，藉此来找出犯人跟解开事件的真相！

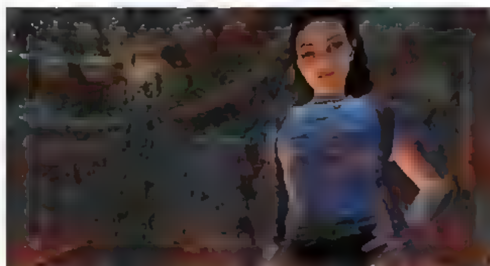
重返神秘岛 2 Jules Verne's Return to Mysterious Island 2




苹果

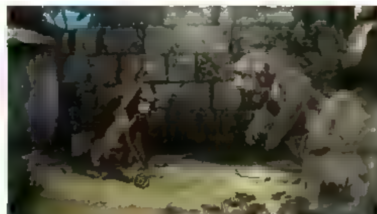
免费 平台

故事一开始，救助米娜的直升机坠毁了。她生存了下来但是却被留在了岛上。突然，一个未知的邪恶物体开始吞嚼植物、然后动物。米娜开始她的探索历程，以便找出原因。她找到了奈莫船长的基地，但是无所发现，然后来到一个不知名的文明遗迹，终于知道了这个灾难原来是地球的污染造成的。拯救这个自然奇迹唯一的手段就是重新打开盾牌。但如果米娜采取了这个决定，她就必将与奈莫船长一样，永远无法回到文明世界。



注意：

- 这款游戏在每个场景中使用360度全景视角！
- 根据儒勒凡尔纳的原作忠实改编！
- 该游戏与PC单机版不完全一致，而是根据手机触摸屏的大小重新开发的！



梦境亡魂 Dream Revenant

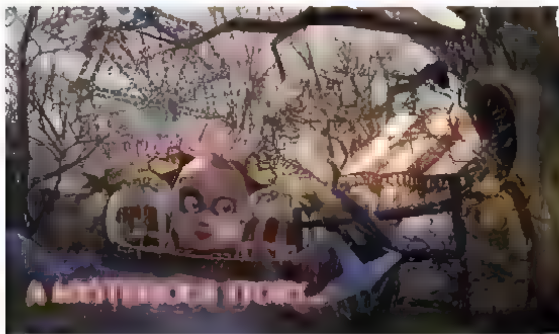




苹果

¥12 平台

梦境亡魂（Dream Revenant）原作以是一个常年被鬼魅纠缠的年过40的普通男人Wilson为主角，主角由于不堪骚扰加上忧郁过度，导致他提早进入弥留之际，但是即将走向安眠世界的他被一股奇异的力量带进了梦中，而我们则需要帮助这个男人在梦境中寻找被鬼魅纠缠的真相，查询他过去的秘密，帮他解除诅咒。《梦境亡魂》是《梦境：逃离》（Dreams:cape）的续作，采用虚幻引擎3技术制作，不错的光影效果为画面加分不少。



游戏采用虚幻3引擎技术制作，凭借着虚幻3引擎强劲的性能，制作方尝试向玩家展示出一个独特的梦境世界。在游戏中，许多景物都是动态的，玩家可以看到随风摆动的小草，激荡的水花，飘落的树叶，在悬崖边上突兀存在的病房以及制作方刻意呈现的似幻非幻的效果等。总体的画面效果比前作略有提高，但细节之处仍有一些不足，虽然场景中各种元素丰富，但仍能看到各种元素细节的模糊。

一叶迷山

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹





梦幻般色彩

由开发商ustwo制作的这款解谜游戏一面世就受到众多好评，虽然是极简的3D设计，但是整个游戏的色彩并没有因此而简谱，反而非常的梦幻。《纪念碑谷》的画面由荷兰“图形艺术家”摩里茨·科奈里斯·埃舍尔（M·C·Escher）精心设计。每一个场景都充满着小清新，配合一些动态效果，把动静结合得非常完美。开发商还贴心地设置了两种尺寸的截图功能，你的双手并不需要为此挪开来同时按住HOME键和开关键，只需要轻轻点击截图键，便不会错过只属于你的那个平行世界的瞬间，每张截图都能做壁纸，这简直不能更棒！

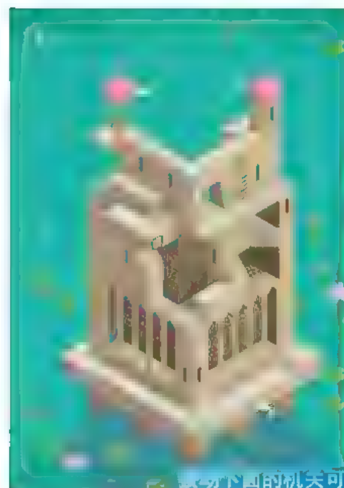
与其他枯燥的解密类游戏不同的是，他的立体感非常的强，完全超出了常规的空间思维，游戏利用了循环、断层以及视错觉等多种空间效果，构建出看似简单却又出人意料的迷宫，一些超出理论常识的路径连接，让你可能原本强悍无比的空间感一下子变成丈二金刚，而这也是本作的神髓所在。不过由于通关路径设计具有唯一性，加之建筑和场景又相对固定，所以只要耐心探寻就一定能找到正确方向。游戏中的角色和建筑物都是由看似纸质的几何图形拼接而成，给原本冷静的解谜过程增添了一分浪漫，在视觉感游戏匮乏的今天，这款游戏真是成为了该同类作品中的TOP ONE。

舒缓的节奏

游戏的音效十分的出彩，介绍中提到，务必带上耳机玩，由此可见开发商对这款游戏的音效有多大的自信。艾达公主在密闭的空间中走动会发出略带回音的脚步声；发条状的大型阀门一旦转动就会发出八音盒美妙的滴答声，仿佛一位音乐家在舞台上随性的创作；海浪翻滚的声音也十分逼真，使人如同置身于汹涌的波涛之中；时而低沉、时而清亮的美妙音符随风飘散，配上不时传来的寒鸦凄鸣，光凭声音就把游戏中那种神秘、深沉的氛围展现得淋漓尽致。



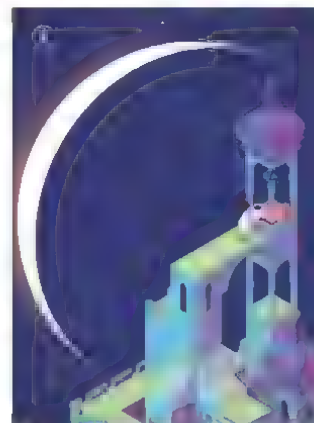






旋动下面的机关可以一百八十度旋转





无限的可能

本作是以先入为主的方式将玩家直接带入了游戏的第一画面，故事的背景是：乌鸦王国盗取了人类的生存之宝，致使人类文明走向没落，而乌鸦们也因此受到了诅咒，变成了通体黑色、叫声难听的形象，被囚禁在这布满纪念碑的山谷之中。游戏里，玩家将扮演乌鸦王国的沉默公主——艾达，再度来到这诡异的世界里归还至宝，寻求宽恕，解救受诅咒的子民。

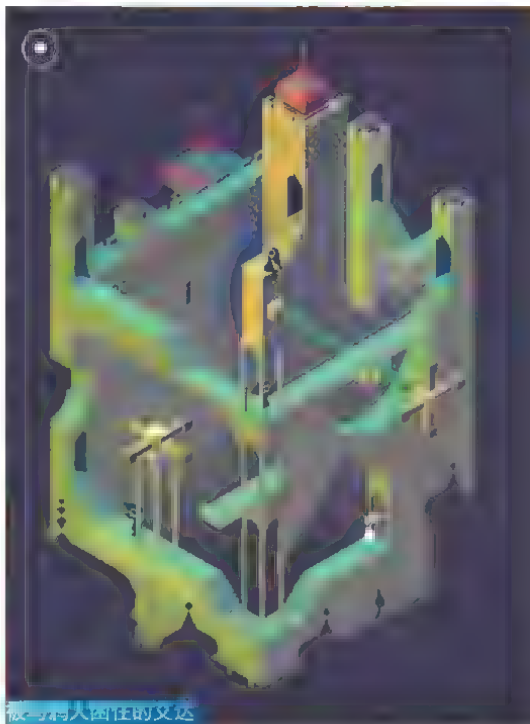
其实故事的情节不是很新颖，但是却有它的独到之处，解谜的同时，更像是在看一本童话小说。游戏世界里，玩家需指引艾达公主沿着路旁标记，摆脱鼓噪的乌鸦人，在她一次又一次从帽子里拿出承载着建筑物灵魂的几何魔方时，在她终于勇敢地摘下原本浸没在大海中，那建筑物顶上的红花祈求原谅时，终于认识了获知了回归了真实的自己。前方看似无路可走时，或转动手上可用的机关，观察连接处是否重新改变；或仔细辨认阴影下隐藏的那些通道，识破它们对自己眼睛的欺骗。在纪念碑谷中蕴藏着极大的能量和无限的可能。



完美的结合

《纪念碑谷》很好地将物理、数学、心理、逻辑学等学科元素杂糅在一起，但又没有给予玩家太高的门槛限制，没有过于专业的学科知识，很多时候玩家只需要一直按照既定路线线性前进即可，但行程并不总是一帆风顺的，有时也会抓耳挠腮想不出解决办法，但对于一个艺术品般的游戏，多余的言语或道具的提示都显庸俗，因此最好的办法就是让自己沉浸在游戏中，慢慢发掘隐藏的奥秘。

《纪念碑谷》的高级设计人员 Ken Wong 表示，他宁可集中致力于设计一款有趣的、可在短时间内通关的游戏，也不愿设计那种需要用户花费几个月时间才能过关的游戏。就《纪念碑谷》而言，大多数用户都能在三个小时内通关。Ken Wong 还补充道，Ustwo 不愿意为这款游戏采用免费模式，也不愿更改其设计，原因是其希望吸引特定的用户人群。玩过这款游戏的用户希望 Ustwo 能推出更多关卡，该工作室则已在此前表示，未来终将如用户所愿。不过，《纪念碑谷》的开发者丹·格雷（Dan Gray）则表示，他领导下的团队不会热衷于推出更多的关卡；其原因在于，他认为必须严格地自我要求，不要陷入为了赚钱而发布更多内容的“陷阱”中去。

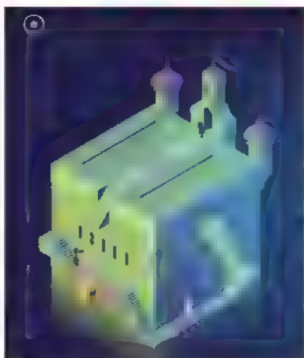


被乌鸦人困住的艾达

纪念碑谷不是架空的，是真实存在的。在纳瓦霍族保留地之内，可经由美国 163 号公路到达。最有名的可能是在美国导演约翰·福特的多部西部片中，其中有《驿马车》、《搜索者》。导演罗拔·湛米基斯的《阿甘正传》也出现纪念碑谷，英国电视剧《超时空博士》的其中两集 The Impossible Astronaut 和 Day of the Moon 也同样存在纪念碑谷，### 对于游戏玩家或是要求日益提升的普罗大众来说，更想感受的是与喧嚣都市截然不同的崭新世界，### 这一点，才是《纪念碑谷》更胜一筹的地方。







换个姿势接着撸！

—— 类 LOL 手游专题 ——

俗话说得好：暑假无限好，只是已开学。对广大撸友来说，开学有利有弊。好在不用顶着烈阳去网吧占座了！好在再没有小学生扎堆演绎史诗级灾难片了！好在你也有（做梦的）机会冲刺 500 万美刀的大奖了！

不过——前提是你附近有个能让你随时随地想撸就撸的电脑房！

你有么？[illegible]有么？哈！就知道你没有！

[illegible]，其实没有也不可怕，想要撸的爽，体位也很重要，总是坐着撸太伤神，有必要[illegible]换个姿势，比如——站着撸、躺着撸、趴着撸……

你一定猜到了，想完成这么多高难度动作只要准备一件装备就可以了——一个能联网的手机！虽然《英雄联盟》官方的手游[illegible]，但移动平台上的类 LOL/DOTA 手游早已遍地开花，[illegible]为大家精选了九大人气 MOBA 手游，让你随时开撸，[illegible]，再撸姿势听你的！

文字编辑：小[illegible]　美术设计：丹丹

以太竞技场：英雄冲突




免费 /386MB 平台

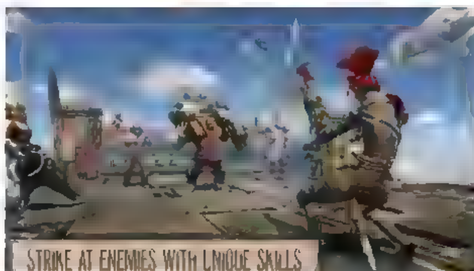
推荐指数：★★★★☆

由 Shadowrun Online 和 Jagged Alliance Online 的战棋回合制策略游戏《以太竞技场：英雄冲突》（ AERENA: Clash of Champions ）已正式登陆 iOS 平台。而早在 3 月份上架的安卓版也迎来了更新，更新版中将允许多人跨平台对战。

《以太竞技场：英雄冲突》以“以太朋克”时代为背景，你将带领一个由不同能力战士组成的团队，利用各种“以太”的能量，根据策略规则，来部署自己的小队，以拿到最终的胜利。游戏提供四十多位英雄，你需要利用各具特色的以太装备和飞空艇来武装自己的团队。

在游戏中，玩家可随时随地战斗，还可与好友或其他玩家进行实时在线对战，或在单人训练模式中磨练自己的技术。你可以通过合理的策略运用来获得战斗的胜利，也能使用以太能量来扭转战局。







永恒命运



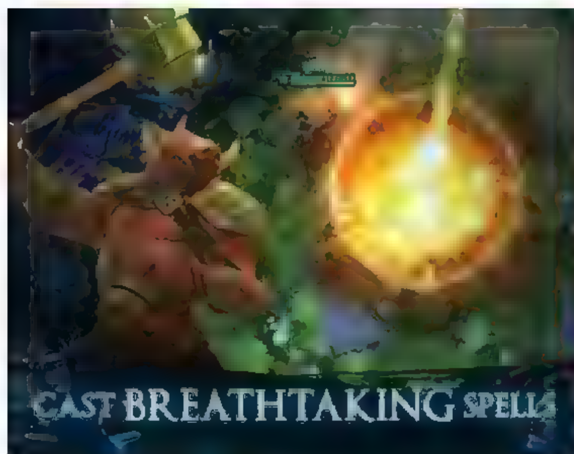

免费 /295MB 平台

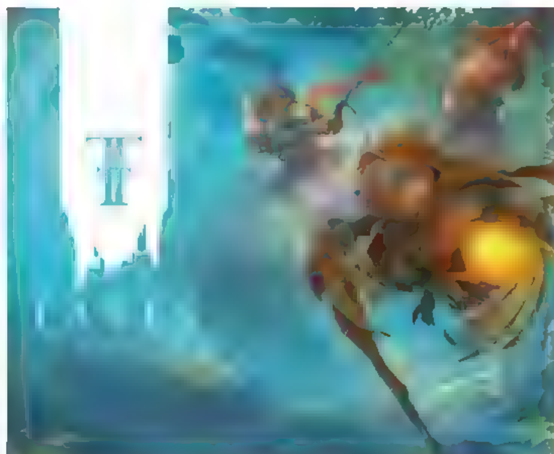
推荐指数：★★★★☆



《永恒命运》（Fates Forever）中包含了种类丰富的奇幻生物，并且大多数都以常见的动物为原型进行刻画，例如兔子，熊猫等等，本作基础的对战模式为 3V3 ；操控上充分利用了触屏设备的特点。只要轻轻划动就能够释放对应技能，攻击路线也可以自主控制，并且战斗时的视觉效果非常之细腻。

这款游戏出自美国游戏工作室 Hammer&Chisel，它的主创人正是知名游戏制作人 Jason Citron，仅仅 26 岁就将自己创立的公司卖出了 1 亿。他既是老牌在线游戏平台 OpenFeint 的创始人，也是《魔兽世界》、《万智牌》以及《英雄联盟》的核心玩家。凭着他强大的号召力，一口气为这款游戏筹集了超过 822 万美元的天使投资，单是这点就令其他小型工作室难以望其项背。





混沌与秩序之英雄战歌




免费 /718MB　平台

推荐指数：★★★★★



《混沌与秩序之英雄战歌》是GAMELOFT推出的首款完全借鉴DOTA的手游推塔作品。游戏中需要玩家与其他用户组成3至5人的英雄团队，从上中下路开始进攻，最终将敌对方的基地爆掉即可胜利。

游戏中英雄的设计沿袭了MOBA鼻祖Dota的风格，把英雄划分为了守卫、法师、斗士以及辅助四个类型，同时在游戏过程中展示了推荐的出装。玩家可以通过游戏的单机对战或者多人对战赚取纹章解锁喜欢的英雄，或者使用每周随机解锁的6个英雄来体验游戏。英雄本身的属性直接由装备来影响，游戏参照了LOL的合成树系统让合成装备流程变得直观便捷。

游戏还沿用了类似LOL的天赋系统和天赋技能，把单纯的英雄对战变成了有养成元素的英雄发展对战模式。

商城上架部分的内容主要是以英雄为主的相关商品销售，诸如个性化的英雄皮肤以及一些针对战斗结束后获得经验和金钱的增益道具。









至日竞技场




免费 /307MB　平台

推荐指数：★★★★½

继游戏《混沌与秩序：英雄战歌》之后，作为另一款标准的在线竞技游戏，《至日竞技场 Solstice Arena》借鉴了不少《英雄联盟》的元素，玩家选择英雄进行3v3在线推塔互攻，在战斗中升级英雄的能力、解锁技能、自定义天赋点等，对战形式则有合作人机、单人人机和PvP几种。



整体来看，《至日竞技场Solstice Arena》(以下简称SA)在节奏上更加紧凑，如果用“五五对战、三线出兵、野区控制、推倒基地”来概括HOC(混沌与秩序：英雄战歌)之类的传统MOBA游戏的话，那么SA则简化了包括对战人数、线路距离、防御塔数量等等要素，至于野区环节则直接被砍掉。一场比赛5-10分钟即可正常结束，可以说是一款极简化的MOBA游戏。

植物保卫战





免费 /21.9MB　平台

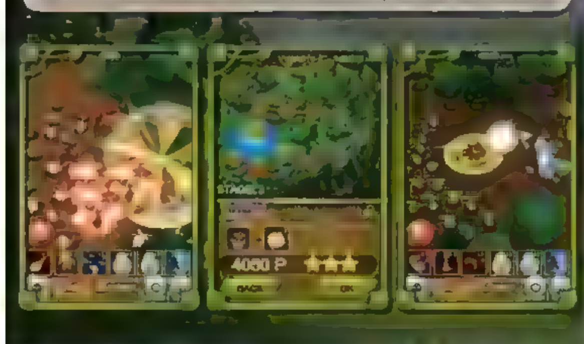
推荐指数：★★★★

有让动物守塔的，自然也有让植物上场的！这个游戏告诉我们，植物们除了吐僵尸一脸豌豆外，还可以举起武器打跑小怪兽。

怪兽已侵入树灵森林。为了保卫自己的家园，植物们必须获取耐德之湖的力量，成为英雄加入这场史诗般的战斗捍卫领土。

不要被可爱的植物形象及小清新的画风欺骗，这款《植物保卫战》可以算是在手机平台上这类游戏的鼻祖了。





游戏配备令人炫目的 3D 视觉效果，史诗般的游戏配乐，以及直观的触摸控制，将彻底征服所有即时战略游戏和角色扮演游戏的玩家。

在这款 RTS/RPG 动作游戏中，通过战略指挥多种花卉单位攻打怪兽，来帮助利菲和他的同伴们保护树灵森林。操控你的英雄，获得特殊技能，并升级你的植物战士来守卫森林，打败入侵者！

英雄的命运





免费 /140MB　平台

推荐指数：★★½

《英雄的命运》是一款 ARPG 游戏，游戏的操作方式类似 LOL、DotA 等，尤其是刚进入游戏时，还真给人一种 LOL 或 DOTA 的味道，坦克、输出、治疗三职业组成的战场铁三角，只要在保证良好的走位意识的操作下，的确是所向披靡。而相比较 LOL、DotA 的操作，英雄的命运更加的简洁，神秘的邪恶势力入侵王国，为了王国的人民的安危，建立最强的队伍消灭邪恶吧！



不过相似的操作只是表象，游玩 10 分钟后，可以明显感受到难度递增，没有好的装备支持以及强力职业的加入，很难顺利通过关卡，而游戏中没有提供任何可以获得内购宝石的机会，可以说你想要继续玩下去，不花钱一切免谈。此外，关卡的场景也就是围绕在城镇、森林、地牢几个地方轮流变化，除了 BOSS 不同外，单一的怪物种类，很容易产生视觉疲劳。当然了，这仅限于游戏前期，至于后期还是不是如此，也就无从而知了，前提是你能坚持到后期。





元素守护者





¥25.00/110MB 平台

推荐指数：★★★½





《元素守护者》是一款Arpg+TR（动作塔防游戏），与严格意义上的DOTA游戏的关联性并不那么强，而更接近于一般的塔防游戏。玩家们将扮演一位元素魔法师学徒，并在游戏过程中不断学习元素魔法，来抗击觊觎法师之塔的邪恶势力侵袭。除了利用法师塔内各种各样的机关，玩家们操控的主角也将可以任意移动，并用法术配合机关歼灭敌人。

游戏采用全新的跨平台3d引擎，特效、角色、场景在视觉效果无不达到次世代水平。ARPG模式的界面将支撑游戏的整体内容。在玩的过程中，会有一种重温暗黑破坏神的感觉。守护者自身的战斗力完全来自手中的武器——法杖，这也是你唯一的一件装备。

既然是塔防，当然离不开塔了。不同场景下会有固定的数个守护塔位置，玩家只需要移动到守护塔附近点击就可以打开建造升级界面，通过对守护塔灌入不同的元素能量，塔就能够获得不同的元素攻击属性，通过升级还可以使塔获得更高的攻击力和不同特色的技能。游戏里共有火、冰、雷电三种属性的塔，三种塔各具特色，需要你合理搭配使用来辅助你清理怪物。



恶魔部族



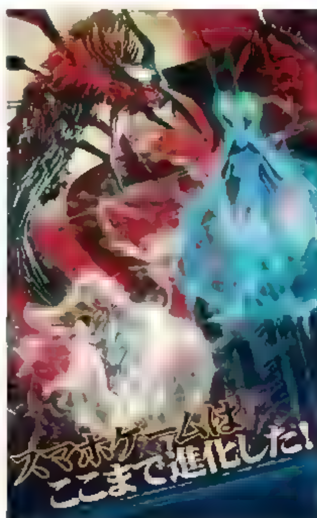


免费/40.9MB 平台

推荐指数：★★★★

本作是iOS平台上的协力对战型动作RPG。游戏的特征是采用了“秘密结社”和“恶魔”的独特世界观，还搭载了独自的对战和角色养成系统。游戏采用的是时下流行的MOBA(Multiplayer Online Battle Arena)形式，即与《英雄联盟》、《DOTA》一样的多人联机在线竞技模式。

在本作中，玩家不但能够体验能够品味原作世界观和故事的单人模式，还搭载了最大3V3的对战模式，对战模式中也能选择不同的胜利条件。









虫虫英雄 2




￥12.00/418MB 平台

推荐指数：★★★★½

《虫虫英雄 2 Bug Heroes 2》结合了 TD、RPG、和 ACT 的多种玩法，虫虫英雄 2 中将以无尽模式为基本类型，玩家将体验到从纯正塔防到摧毁敌人基地的乐趣，除了单人模式外，还将包含一个玩家对玩家 / 基地对基地（PvP/base vs base）的多人模式。

与前作相同，画面采用 3D 模式。从游戏界面我们不难发现，摒弃原有灰暗无光的金属，创新成为色彩明亮的木板，且左下方的齿轮传动效果较赞。在游戏的中后期，虫怪种类繁多会令你目不暇接。在游戏音乐音效方面，战斗背景音乐的节奏，选择英雄时候的喊叫，都会给你前所未有的细节震撼。

游戏采用双虚拟遥感操作方式，不禁让手残的玩家失声痛哭。屏幕左下控制移动，而右下则控制视角，《虫虫英雄 2》初始时，玩家将随机抽取两名虫虫英雄（记得勾选两名英雄，才能征战沙场），建议玩家选择自动攻击，避免敌人来袭时，手忙脚乱不知所措。








英雄传说




免费 /71.8MB 平台

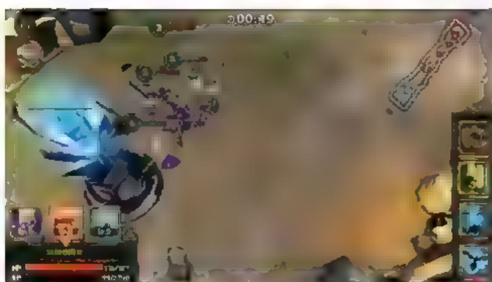
推荐指数：★★★★

在《英雄传说（Legendary Heroes）》这款游戏中，玩家将会同时控制 3 名英雄，当玩家控制其中一个英雄的时候另两个英雄会自动跟随。作为一款混合了 DOTA 和《英雄联盟》要素的即时战略游戏，《Legendary Heroes》的战斗方式自然是指挥这英雄去推塔。游戏开始时共有 8 个英雄可供玩家选择，英雄满级为 30 级。



3D 形式的画面在整体表现力上还是颇为不错的，每个英雄的技能都会有这相当细致的表现。像是旋风斩啊、圣光啊、践踏（其实已经算是跳踏了）之类的，以及一些技能给目标造成的不良 BUFF（中毒、眩晕什么的），都会有表现出来。甚至在英雄濒临死亡的时候，屏幕四周还会变得血红并且一闪一闪的警告玩家赶紧逃命回血。

此外，Legendary Heroes 支持玩家进行游戏内道具物品购买。玩家可以购买一些能力提升道具和回蓝回血物品。

学校靠边站！最强知识尽在掌握！

文字编辑：小！ 美术设计：丹丹

小伙伴

聊天通讯 / 免费

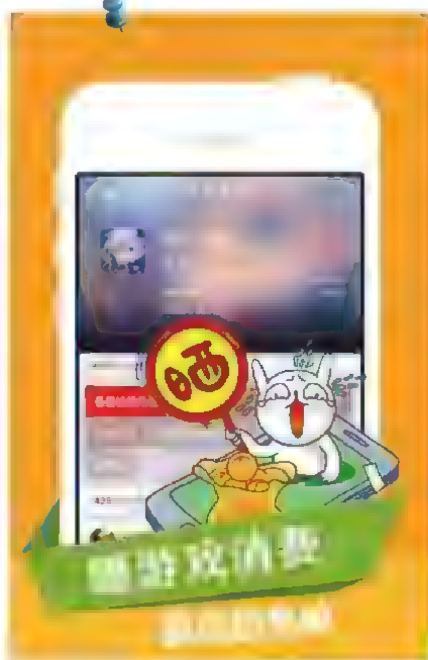




安卓 苹果

游戏小伙伴是以手游消费为核心的社区型手游 App 软件。专注于手游玩家的游戏消费问题，致力于帮助手游玩家花最少的钱，打造更牛 B 的手游账号，享受更舒畅的手游体验。







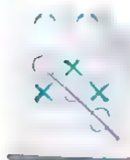
● 超活跃手游社区：超全面、高活跃手游社区，涵盖超过 200 款热门手游。聊抽卡、聊强化、聊副本、找妹子、找大 R、找朋友……游戏小伙伴全部解决，社区 + 群组模式帮你随时随地解决各种手游问题。

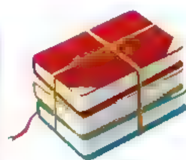
● 超强原创内容：每周超过 10 万条用户自发分享手游消费心得。拒绝枪稿软文，每条心得都是来自玩家的真实体验。

● 独特消费视角：全国首家关注手游消费的游戏社区，每周 30 万元手游消费测试投入只为摸清手游消费技巧。帮你避开手游陷阱，节省手游开支。用小伙伴，让你账号更强、花销更省。

● 最强手游队友：全国大 R 比例最高的手游社区，大 R 现身说法分享花钱心得，关注大 R 学习花钱经验。找大 R、交朋友，最给力的战友这里有！

● 给力手游礼包：每天上架各类手游礼包超过 5 万个，总价值超过 350 万元。每周额外推出至少 20 款超高价值独家礼包。各类好礼拿到手软。







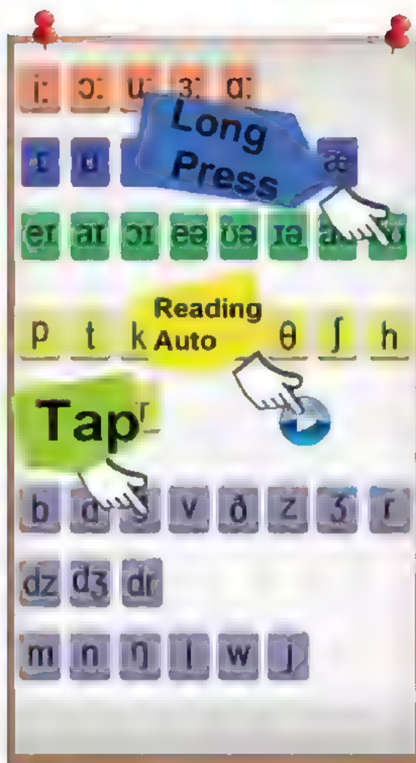
英语标准国际音标

语音教育 / 免费

平台

想拥有标准的英语发音、流利的英语口语，是每个英语学者的梦想。但是大部分人的这个梦想一直都难以实现， 根本的原因在于没有经过纯正的英语语音训练。然而学好英语语音最基本的就是音标， 因为音标的发音很难记忆， 容易混淆。针对这一难题， 英语音标 App 简单有效地解决了这一难题。帮你轻轻突破英语音标关， 练好发音， 学好口语。

- 任意选择一个音标开始连读（上次发音的音标）
- 定时关闭功能，睡觉之前可以一直开着哦！
- 美音和英音自由选择
- 附加音标学习：音标表、学习方法、英语音标知识，让你知其然也知其所以然
- 海量单词、词组、例句和发音口型、中英文对照
- 点击任何一个音标，单词词组都可发音
- 详细、精简模式选择、适应不同层次英语学习者的需求
- 耳机线控功能
- 按返回、前进键：播放上一个音标
- 按暂停播放键：播放下一个音标

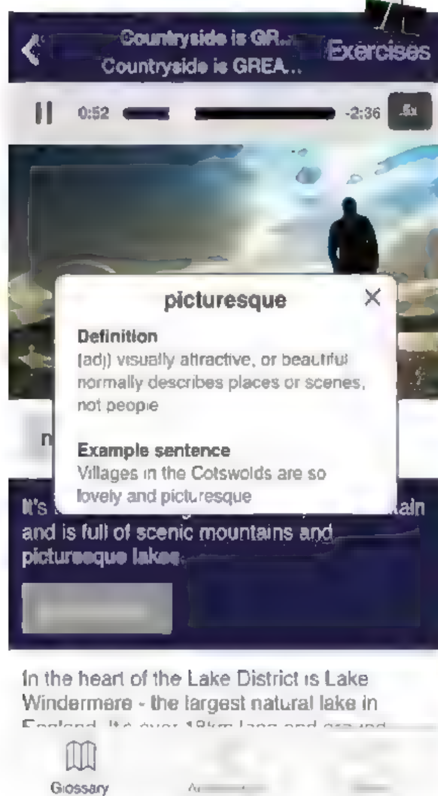


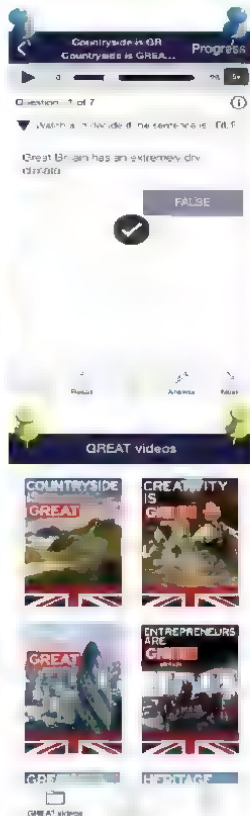


苹果

学习英语视频软件（LearnEnglish GREAT Videos）

视频 / 免费





苹果

利用 LearnEnglish GREAT Videos 不断练习，有助增强自信、改善聆听和发音，从而加强您与外国人的沟通能力。

学习英国文化

程式提供共 24 段视频，让您更了解英国文化。节目主持人 Richard 会带您畅游伦敦，如参观莎士比亚 Globe 剧院和 Harrods 百货公司。同时您亦可以了解更多有关英语的历史，以及认识一些著名的英国企业家如 Richard Branson。

透过观看短片提升英语聆听能力

学习英语需不断练习。我们建议您多使用此程式，重覆观看和聆听短片，多加练习。

使用此程式时可注意以下三大要点以取得最大成效：

- 观看视频时利用语音字幕边听边读
- 只聆听和阅读语音字幕，可重点学习字词
- 以横向模式播放视频，不看语音字幕，考验您的聆听能力

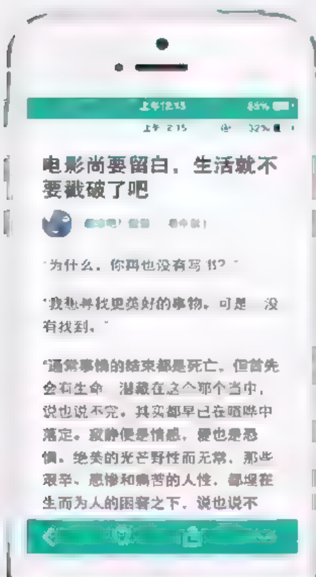
豆瓣一刻－每日内容精选

阅读 / 免费











三五分钟空闲不知道可以干什么，打开《一刻》吧！餐厅等上菜，出门坐公交，上班偷个懒，睡觉前，马桶上，所有这些闲暇时间在一刻的陪伴下将变得丰富多彩。

《一刻》是豆瓣推出的优质内容精选应用，每天为你推荐豆瓣上最新最有趣的文字和图片：精彩文章，热门话题，犀利评论，搞笑图片……统统一网打尽。精选内容短小精炼，让你随时随地获得轻松一刻。

- 每日更新有趣内容；
- 遇到喜欢的内容可随时收藏；
- 支持分享到微信、微博等社交网络，精彩与好友一起分享；
- 支持豆瓣账号登录，云端保存数据永不丢失。



诸子百家

书籍 / 免费

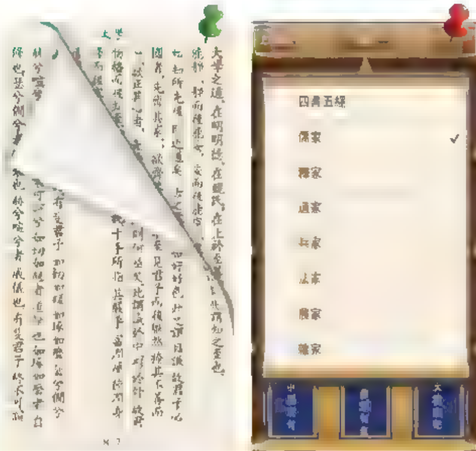


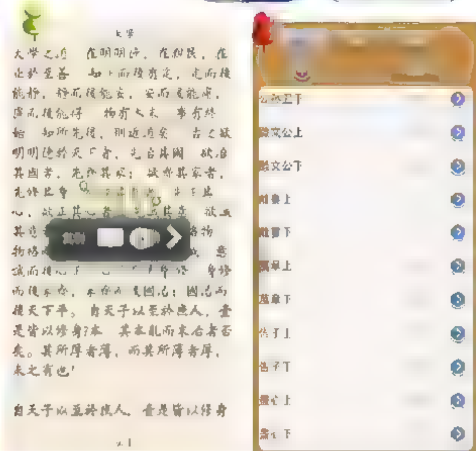




相信谁都在语文书里学过诸子百家，但有几人是通篇读过这些巨著的呢？除却中考、高考里规定背诵的篇章，你还知道多少呢？这款软件将四书五经、儒家、道家、释家、兵家、法家、农家、杂家等悉数涵盖，让你一次看过瘾！







电脑百科

“诸子”，是指这一时期思想领域内反映各阶层、阶层利益的思想家及著作，也是先秦至汉各种政治学派的总称，属春秋后才产生的私学。

“百家”表明当时思想家较多，但也是一种夸张的说法。

主要人物有：孔子、孟子、墨子、荀子、老子、庄子、列子、韩非子、商鞅、申不害、许行、告子、杨子、公孙龙子、惠子、孙武、孙膑、张仪、苏秦、田骈、慎子、尹文、邹衍、吕不韦等。

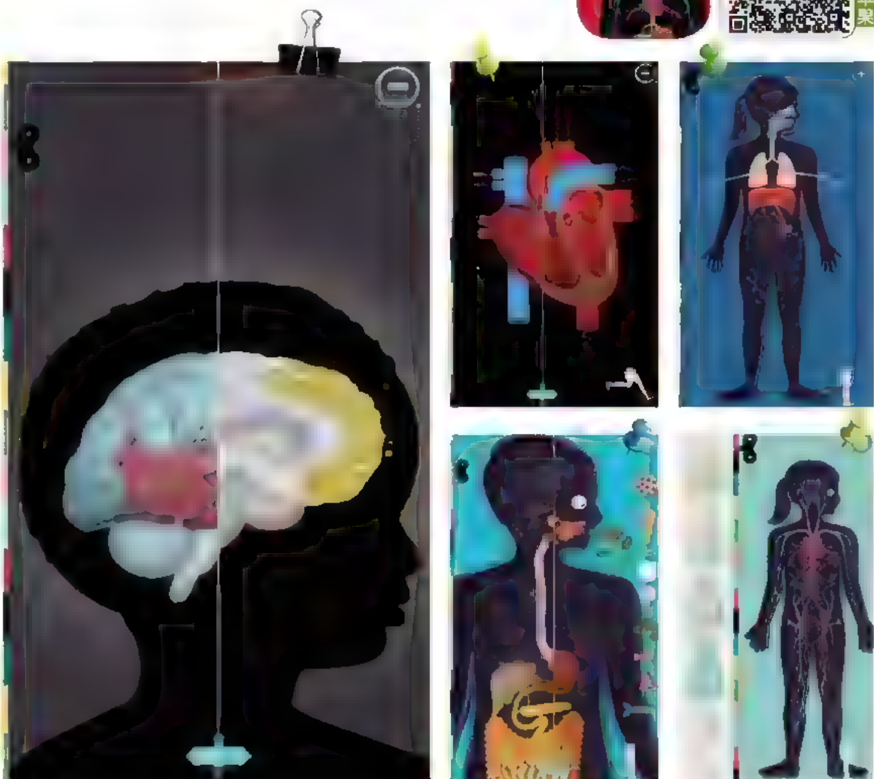
百家争鸣，反映出群星璀璨般的各种不同学说流派互相争辩的异常活跃局面，其灿烂、其多彩，在我国学术史上、文化史上、思想史上写下了光彩夺目的一页！

人体探秘




动画 / ¥18.00

你对人体了解多少呢？总有些人不管多大都无法对身体器官完全认知，摸着肚子叫胃痛。生物课上解剖过青蛙，显微镜下看过微生物，但从没好好研究过人体构造。即使你从不打算从事医学类工作，对人体有个完整的认识也是有必要的。这款软件可以帮你做到这点。虽然该软件针对的4岁以上亲子互动，但是任何对人体不熟知的人都可以学习一下噢！该应用不是免费的，但是内购却略坑，购买时请注意。



应用简介

《The Human Body》探索实用人体模型，每一部分都以动画形式显示并且可以互动：心跳、肠鸣、肺的呼吸、皮肤的触感和双眼视物。

“身体”是 Tinybop 系列 app 中的第一款。每一款 app 中都包含记录工具这样大人和小孩都能对彼此提出问题，倾听问题并作出回答。

胤禛美人图




图片互动 / 免费

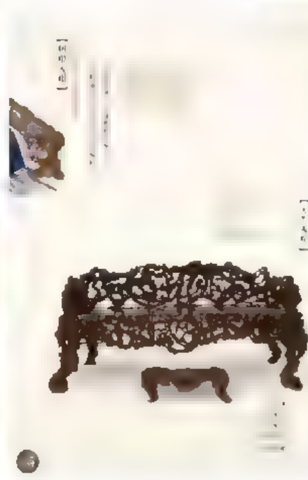
上期栏目中，小 i 给大家介绍了故宫博物院出品的人气应用《紫禁城祥瑞》，事实上，那并不是该院出品的第一个应用了，早在去年该院就曾出品过一款同类型应用《胤禛美人图》。

故宫博物院出品的首个应用，让您指尖轻触，从十二幅美人屏风画像一窥清朝盛世华丽优雅的宫廷生活。

主要特点

1. 画中物件与故宫博物院藏实物对比观摩；
2. 360度互动观赏宫廷文物藏品；
3. 放大镜功能欣赏高清大图；
4. 深度背景知识提供；
5. 社交网络及电子邮件分享。







WIN PHONE 专区

美术设计：丹丹

WIN PHONE 新闻

永久停用服务，微软正式退役 WP7 版 Skype

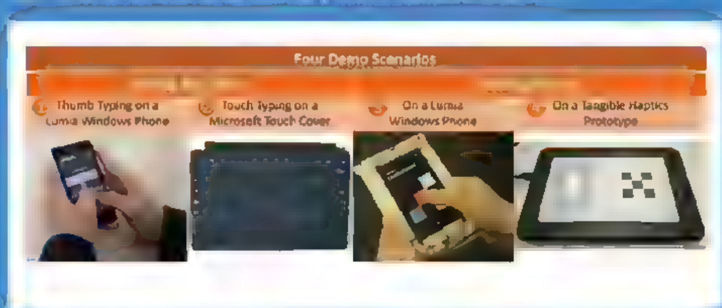
之前，微软已证实 WP7 将主流支持截止于今年 9 月 9 日，想必 Windows Phone 7 用户也不会太意外。不过现在，微软又一次"伤害"WP7 用户，这次，WP7 版 Skype 正式宣告退役，同时微软将永久停用 WP7 平台 Skype 服务。而微软 Skype 官网上线了一篇"WP7 版 Skype 是否停用？"公告，证实了微软正式退役 WP7 版 Skype 应用和网络服务。在未来几周内，Skype 用户将无法登陆 WP7 版 Skype 客户端，除非更换其他移动平台登陆 Skype 服务（例如 WP8/Android/iOS 终端设备）。不过幸运的是，WP7.8 在未来 5 年内仍会获得所谓的扩展支持，这意味着 WP7.8 设备仍可以免费获得安全更新和补丁修复，不过这五年间，微软不会对 WP7.8 进行任何设计变动。



微软发布 WP8.1 GDR1 OEM 更新清单



微软展示 Lumia 新型触摸输入，或用于 WP9



ChinaJoy 落幕，2014 或成 WP 游戏爆发元年

推动 WP 市场的整体发展，促进整个 WP 生态圈的发展。



全新触控版 Office 应用未来几月内登陆 WP

者，获得更加强大的全功能移动办公体验。

Windows Phone 是微软目前正在关注的一个新重点

Office 却在近四年内没有什么更新。不知道全新版 Office 应用是否真的能如期在"未来几个月内"到来。

WP8.1 正式版看点：WiFi 受限时，手机网络来救急

【主要的升级内容】

◆ 诺基亚设备管理器等。

【Lumia Cyan 主要升级内容】

宣传图片，似乎暗示着动态磁贴将出现新的形式，不仅是双宽度还是双高度展示。这种规格的磁贴一直在传言，但是在最近发布

那样，在磁贴上控制

WP8.2 或者 WP9 系统上

WP8.1 GDR1 新特性：允许 SD 卡下载系统升级包

Android L/iOS8/WP8.1，哪个升级最重大？

用了全新的设计；仅有 10% 的用户认为苹果 iOS8 最为重大。不过考虑到苹果在 iOS8 中迈出了开放的第一步，这多少还是有些出人意外。

目前仅有 WP8.1 开始正式推送，iOS8 和 Android L 则要等到今年秋季才会正式推出。

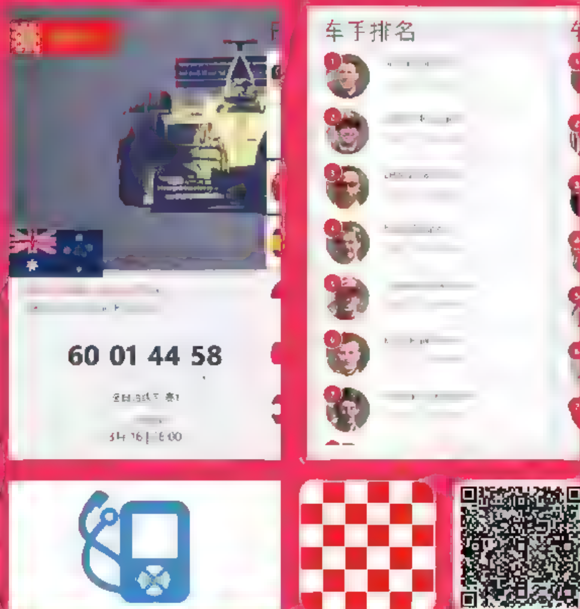
winphone 运动应用特别推荐

现在很多朋友出门在外不方便观看和知晓自己喜爱的各种赛事，而如今很多应用非常好的解决了这一难题，可以随时随地关心自己喜欢的球队和比赛，不会因为看不到比赛而焦急。或者是用一些软件来精确的计算自己的运动时间和消耗的卡路里，下面为大家推荐几款评分较好的运动应用

2014 Racing Guide

系统：win8 以上　容量：7M

[illegible] 信息，队冠军站立的团队信息，个别团队和驱动程序的性 [illegible] 让你出门在外，也能随时得知最新的 F1 赛事动向！



Run The Map

[illegible]

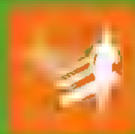
Run The Map 是一款用于记录你的户外运动（比如徒步，跑步，骑车等）路线的工具。

【[illegible]功能】

- 使用 Zephyr HxM 蓝牙无线心率传感器（www.zephyranywhere.com）监测心率；
- 语音播报。

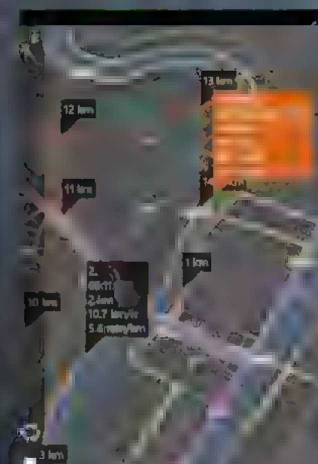
【主要功能】

- 距离，经过时间，速度，海拔，卡路里消耗；
- 先进地图视图；
- 速度和海拔剖面图（带海拔高度在线修正）；
- 分段数据（基于时间和距离间隔）；
- 通过短信 / 彩信分享，在社交网络上发布（微信，新浪微博，Facebook，Twitter）；
- 训练的历史数据和统计分析；
- 导出数据到 KML 或 GPX 文件；
- 导入路线的 GPX 文件并沿着该路线运动；
- 同步到 OneDrive；
- 离线地图与后台运行；
- 与 Strava 兼容；
- 自动暂停。







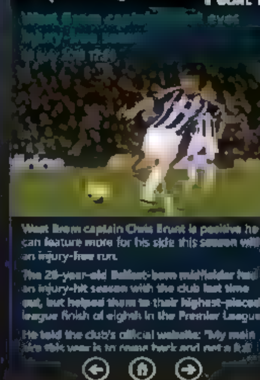


Goal.com

系统：win [illegible] 以上　容量：3 MB



[illegible]



WP 游戏推荐



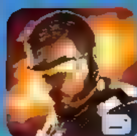

闪电部队

系统：win8 以上 [illegible]

[illegible]




[illegible]情报员。每个角色在不同的阶级时皆可使出专属的战斗技能，也都具备独特的嘲讽方式与招牌口头禅等动作来嘲讽对手。值得注意的是，游戏内建即时语音聊天功能，方便玩家与队友作出战术配合。




现代战争 5：眩晕风暴

[illegible]







冰河世纪大冒险

[illegible]




[illegible]且出身"世家"[illegible]能错过，大家一起来玩吧！

追影馆



文字编辑 美术设计

敢死队 3


扫描观赏预告片

上映日期：2014 年 9 月 1 日
类型：动作 / 冒险 / 惊悚
主演：西尔维斯特·史泰龙 / 杰森·斯坦森 / 梅尔·吉布森 / 李连杰



在此次第三部的故事中，巴尼（史泰龙饰）与克里斯马斯（杰森·斯坦森饰）领衔的敢死队将正面迎战昔日战友、如今的军火枭雄康拉德·斯通班克斯（梅尔·吉布森 饰）。斯通班克斯曾侥幸死里逃生过一次，现在他对敢死队下达了绝杀令。巴尼则另有一番打算：为迎战强敌，巴尼决定给敢死队注入新鲜血液，招募了更快更强的高科技战斗新生，搭配长枪硬炮的硬汉前辈，展开一番大决战。



新朋老友打造银幕猛男大联欢

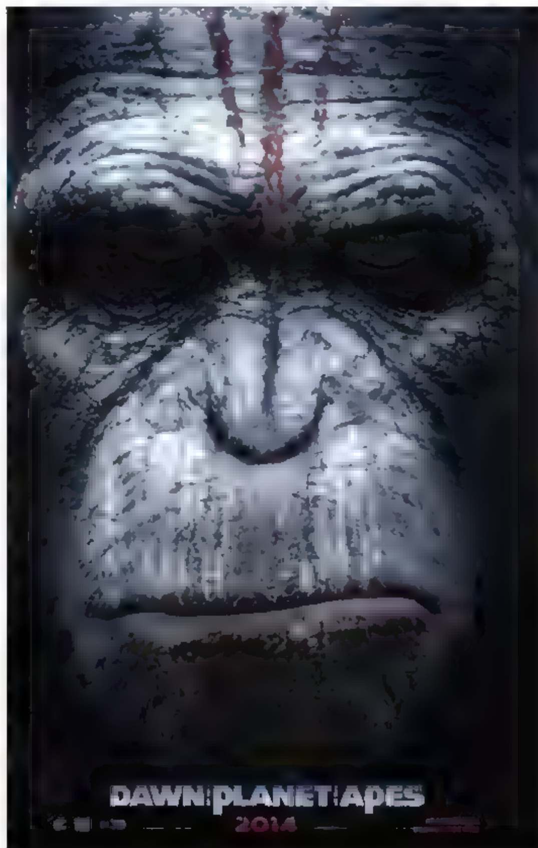
本次新加盟的韦斯利·斯奈普斯原本计划从第一部即出演海尔·凯撒一角，但因开拍前个人法务纠纷而被判决不能离开美国。为了遵守与史泰龙的约定，本次斯奈普斯以配角身份回归《敢死队 3》。

而作为史泰龙的昔日银幕对手，但私交甚好的前美国加州州长阿诺德施瓦辛格也将继续出现在本作中。更多的明星、更刺激的火爆场面将使得《敢死队 3》成为 2014 年最震撼的银幕猛男大联欢。

猩球崛起：黎明之战


扫描观赏预告片

上映日期：2014 年 8 月 29 日
类型：动作 / 剧情 / 科幻
主演：安迪·瑟金斯 / 杰森·克拉克 / 加里·奥德曼 / 凯丽·拉塞尔



虽然《猩球崛起：黎明之战》设定在前作 15 年后，但故事却与首集结尾致命病毒弥漫全球密切相关。

人类的贪婪造成了无可避免的大自然反扑，后果是人类将失去家园及一切，并面临异族的迫害；基因科学家威尔·罗德曼为研发药物治疗阿兹海默症，对人猿进行活体基因实验，但在实验宣告失败后，他将当中一只刚出生的人猿从实验室救出并取名凯撒。凯撒还在胎中时，其母亲受到大量的药物实验，让他突变并具有智慧与情感，但后来在误伤了人类后被关进收容所，也导致凯撒与人类渐行渐远，最后反目成仇并集结人猿展开革命。

随着时间的流逝，由凯撒领军的人猿军团不断地进化并占领地球，而十年前遭受到病毒爆发后存活下来的人类们，正悄悄地密谋反攻，当两方人马不断各自壮大，地球上两个足以主宰世界的生物——人类与人猿间对立态势渐于紧绷。虽然双方一度达成了短暂却脆弱的和解，但为了争夺地球的绝对领导权，一场激烈的人猿大战一触即发，最终究竟是谁能够握有地球统治权？



四大名捕大结局

上映日期：2014 年 8 月 22 日
类型：动作 / 剧情 / 奇幻
主演：邓超 / 刘亦菲 / 郑中基


扫描观赏预告片



承接《四大名捕 2》，无情（刘亦菲 饰）离开后，冷血（邓超 饰）为追查捕神死因回到六扇门，“四大名捕”分崩离析，名存实亡。此时，皇宫却出大乱。不愿被困皇宫的宋徽宗（苏有朋 饰）执意微服出访，却遭刺杀，而后皇帝失踪。冷血、铁手（邹兆龙 饰）、追命（郑中基 饰）联手追查，无情冷眼旁观、伺机复仇，一个潜藏已久的惊天阴谋即将彻底浮现，武功盖世的幕后黑手也行将出手，“四大名捕”将迎来生死之决、终极一战。



分歧者：异类觉醒

上映日期：2014 年 9 月 8 日
类型：动作 / 冒险 / 爱情
主演：谢琳·伍德蕾 / 提奥·詹姆斯 / 凯特·温丝莱特 / 迈尔斯·特勒

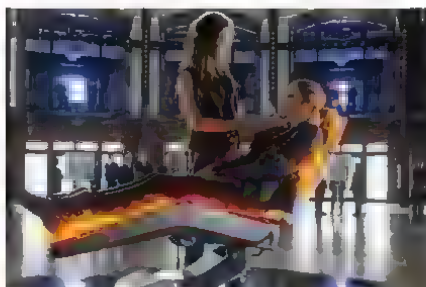

扫描观赏预告片

和《饥饿游戏》一样，《分歧者》也属于反乌托邦题材。

多年后的未来：芝加哥成为一个与世隔绝的城市，在这个乌托邦社会里，存在五个派系。在所有公民 16 岁的时候，他们都要做出选择，决定继续留在自己出生时所在的派系，还是重新选择新的派系。五大派系代表了不同的美德，分别是：无私派（Abnegation）、诚实派（Candor）、无畏派（Dauntless）、友好派（Amity）和博学派（Erudite）。

每个人都能与派系中的一种美德相匹配，当一个人选择离开他所在的派系并且不被他所选择的派系接受时，他就会成为流浪者，度过贫困凄惨的一生。

女主角碧翠丝（谢琳·伍德蕾 Shailene Woodley 饰）从小受到严格的“无私”派家教的教育，她的父亲是一个特别忠诚的“无私”派支持者，他希望子女也和他一样。但令他震惊的是，碧翠丝的兄弟选择了“博学”派，碧翠丝最后选择了“无畏”派。



青年们被分配到自己选择的派系，并送到各自的训练中心。碧翠丝改名为翠丝，她和同派的成员要通过一系列困难重重的竞争，来证明他们适合留在这个派系中，避免沦落到被驱逐的下场。这些年青人都必须通过高强度的体能和心理测试来完成派系的转化。但是翠丝有个不可告人的秘密，这个秘密一旦泄露，会给她带来杀身之祸。

随着剧情的发展，这个秘密被泄露的可能性也变得越来越大，看似完美的社会也面临着被彻底颠覆的危机。这个秘密有可能可以拯救她爱的人，但也足以毁灭她。

不惧风暴

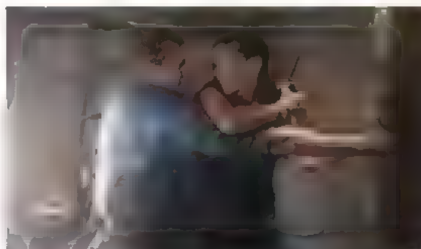
上映日期：2014 年 9 月 12 日
类型：动作 / 惊悚
主演：理查德·阿米蒂奇 / 莎拉·韦恩·卡丽丝 / 杰瑞米·桑普特 / 内森·克莱斯


扫描观赏预告片



在全球自然灾害发生频率愈发频繁的背景下，极端天气出现频次比人类历史的任何一个年代都要多，这仅仅只是开始；以前一生可能只会遇到一次，而现在已经发展为一年就会体验到一次。《不惧风暴》就聚焦了一场发生在某美国小镇的史无前例的龙卷灾难，而这场风暴的破坏力也将刷新人类的认知。

故事背景设定在一个名为西弗敦的小镇，在同一天中，史无前例的多个龙卷同时席卷这个小镇，在这些难以预测且极度致命的龙卷风群袭击下，整个小镇面临灭顶之灾。但专门研究龙卷风的追风人预测，更糟糕的情况还尚未真正到来。大多数居民都在紧迫寻找避难所，而这些追风者们却“逆向而行”赶到龙卷漩涡前，测试需要走多远才能拍到这千载难逢的极端时刻。



心情壁纸 Mood Wallpaper

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹



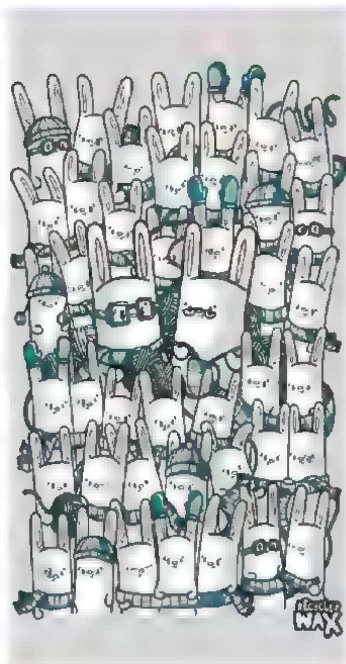












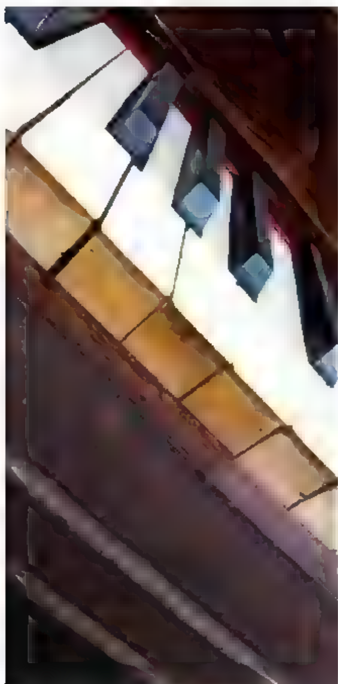








1	2	3	
4	5	6	7



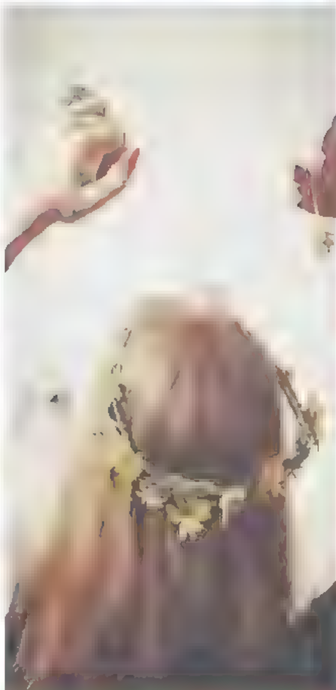














1	2	3	4
5	6	7	8

移动后援团

小小天线，无信号也能使用手机



妈妈再也不会联系不上我啦

如果遇上了灾害，我们会试图与外界取得联系，但是很多时候这很难如愿。goTenna 是一款专门来应付这类紧急情况的便携设备，即使没有信号，我们也可以使用手机。

goTenna 体积轻小，约 15 厘米的长度让我们能够一手掌握。它内置的 2 瓦天线可以将低频无线电波传输至 80 公里之远，让拥有该设备以及一部智能手机的人能够互相发送短信和 GPS 数据，不用理会周边环境有多恶劣。goTenna 内置的锂离子电池即便是一直不断使用，也能支撑 30 小时。

goTenna 通过低能耗蓝牙技术与智能手机匹配，当有短信送来时它还会提醒使用者。你可以群发消息和多个人取得联系。有趣的是，它还可以发送加密信息和自毁信息以保证个人隐私。



从 2012 年起，goTenna 的构思就已经开始。飓风桑迪席卷美国，据统计造成了 10 个州内四分之一的手机信号站被毁，导致受灾民众无法与外界联系。goTenna 的设计师认为它的诞生可以有效避免这种情况再次发生。

多才多艺的耳机 FreeWavz



颇有一种未来科技感

FreeWavz 是一款相当有趣的耳机，它的开发者竟然是一位耳鼻喉科外科医生。不过也正因为如此，FreeWavz 所标榜的健康功能似乎开始靠谱起来了。

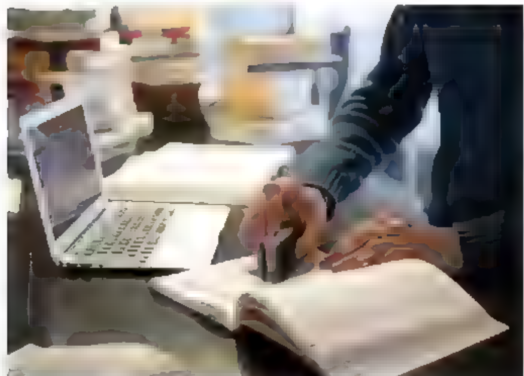
耳机内置脉搏血氧计和三轴加速计，可以统计心率、卡路里燃烧量、行走距离、运动时长、氧饱和度等大量数据。它将检测结果同步到手机应用里，我们只要听听歌就可以轻松掌握自己的健康状况。

其实和健康相关的应用、外设不少，FreeWavz 如果光有这点本事，那倒也并不稀奇。这款耳机，采用圆锥形的设计及记忆海绵材料，让耳机能够适应耳道形状，更有利于声音的顺畅传递。我们都知道 FreeWavz 具有充当运动耳机的潜力，开发者自然也想到了，因此他为这款产品设计了防水防汗能力。





最小巧的便携式无线扫描仪



尽管市场上已经拥有了诸如 Magic Wand 和 Goxie Go 等便携式扫描仪，但是总部位于瑞士的 Dacuda 软件公司，却声称其已经开发出了世界上最小巧的无线扫描仪。同大多数同类产品一样，PocketScan 可以在文档表面进行“刷油漆式”的移动扫描。而扫描后的内容，还可以通过 OCR 技术将之转化为可编辑的文本、表格和图片。

为了让文字识别功能更加强大，该设备还集成了支持超过 198 种语言的 SLAM Scan。处理完毕后，扫描的内容也可以一键分享到社交网络、或者通过电子邮件进行发送。

投影式智能手环 Ritot



智能手环一般是用于健康和运动方面，因为大小的限制也注定了智能手环不可能拥有大的屏幕显示器，一些智能手环甚至是不配有显示器的。而Ritot正是看准了这一机遇，它是全球第一款利用投影来实现显示功能的手环，此前我们曾经见过投影的手机，但是将投影用在手环上还是第一次。



这样旁边的人岂不是能看到

Ritot可以通过触碰手环上的按键，在手背上投射出时间和各类通知消息，例如Facebook和推特信息等等。Ritot的续航可以达到150个小时，纯待机模式下可以坚持一个月以上。

这是一个创意十足却大胆的项目，它能否真的实现很大程度上取决于目前的科技发展水平，不过随着技术水平的不断进步，Ritot号称明年可以正式出货也不是不可能的。

空客集团推智能行李箱

欧洲知名飞机制造、研发公司空中巴士集团推出了一个名为“智能行李箱”的概念设计。这一概念行李箱是由空中巴士、德国电信T-Systems以及日默瓦共同研发而成，名为“Bag2Go”。

空中巴士表示，Bag2G内置有一个智能系统，这一系统与乘客的智能手机或者平板电脑通过应用实现无线连接。Bag2Go行李箱内置有一个显示器，乘客只需将自己的航班信息输入到智能手机应用就能将这些信息共享给航空公司。然后，航空公司会据此生成一个带条形码的电子行李签，并将其发送到Bag2Go的显示器上。这样一来，不论行李到了哪里都可以通过显示器上的行李签得到识别。

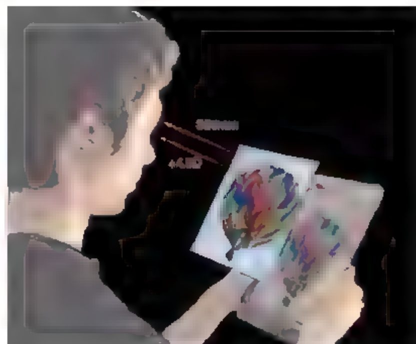
目前，这款产品还仍处于开发阶段，并需要得到联邦监管机构的许可才能面向大众市场推出。但有数据显示，仅在今年4月全美各大航空公司就发生了高达14.1万起行李处理失误事件，相当于每1000名旅客中就有3个行李箱会碰到类似事件。


行李遗失将成过去

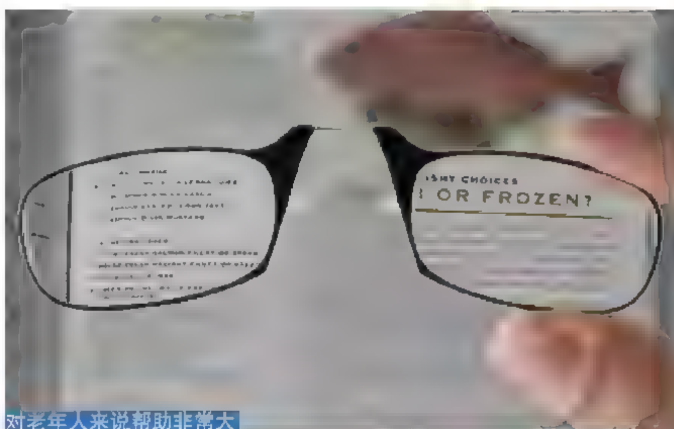
扔掉老花镜，平板具视力矫正功能

目前有越来越多的科学开始研究一种全新的屏幕电脑，即带有“视力校正屏幕”的平板电脑，其屏幕可以分析并自适应阅读者的视力水平，省去佩戴老花镜才能看清平板电脑的步骤。

加州大学伯克利分校的教授布赖恩·巴斯率先提出了这一想法，并当作其视光学研究中重点内容的一部分。据称，该技术依赖于一整套复杂的软件，以及能够改变屏幕光的算法和调整或扭曲用户所看到图像的技术。



教授表示，希望这项研究可以帮助更多难以看清显示屏内容的人们，考虑到当今设备各种带屏幕的设备已经无处不在，无法看清屏幕内容对部分人的确是一个很大的障碍。



对老年人来说帮助非常大

舍弃充电数据线，插头移动电源

BOLT是一款移动电源，其最大的特点就是放弃了给移动电源充电的数据线，取而代之的是一个普通插头，这样一来，你可以直接把它插在墙壁插座或其它插座上，充满之后即可随身携带。

大小只有70mm x 34mm x 28mm，BOLT内置3000mAh三星锂电池，表面包有一层柔软的橡胶，通过指示灯显示充电状态。智能充电技术则可以在电池充满电后自动断电，节省电能。


其实品胜也有这样的产品



GAME 百晓生

掰掰那些曾经的日式 RPG

一说到日式 RDG，大家心里一定第一时间浮现出“最终幻想”、“伊苏”以及“英雄传说”等经典大牌作品。其实除了这几款有口皆碑的作品外，在过去无论国内国外都有着许多同样优秀的作品，他们或小众，或冷门，却都有着自己独一无二的某一特质。

文字编辑：公子
美术设计：月月



1 双星物语 游戏公司：FALCOM 发行时间：2001 年

双星物语是日本 PC 游戏名厂 FALCOM 于 2001 年倾全力推出的重量级作品。一经推出便以如水彩画般清新细腻的画面、活泼可爱的人物形象、兼顾爽快感和耐玩性的高完成度获得玩家一致好评，与伊苏、英雄传说等神作一同被网友评为国民 RPG 作品。

在《双星物语》中，玩家需要做的，就是扮演皮皮洛与布库尔两位主人公，在这片飘浮于天际的大陆上冒险，在林立四处的迷宫中找回失窃的神像。擅长华丽连续魔法攻击的天才少女，和可以使出强劲刺杀剑法的少年骑士，各自拥有不同的攻击方式，不断周旋于迷宫中的魔兽之间。皮皮洛与布库尔在迷宫之中不但会遇上各种各样的魔兽，也会遇到一些构思巧妙的机关陷阱：需要一定节奏才可以打开的大门、需要推开大石才能进入的通道、九个开关全朝一个方向才能打开的开关。实际上，《双星物语》的世界是非常自由的，在游戏中并没有一条非常严格的攻略顺序，玩家从游戏开始时就可以自由前往各个迷宫进行冒险。



2 最后的神迹 游戏公司：Square-Enix 发行时间：2009 年

《最后的神迹》是 Square-Enix 在 Xbox 360 以及 PC 上发售的角色扮演游戏。游戏采用“Unreal Engine 3”3D 游戏引擎所开发，以细致美丽的即时 3D 绘图方式呈现出独特的奇幻游戏世界。

这款游戏主要讲述的是：在远古时代存在被称为“神迹”的物体，这种物体具有强大的力量，拥有它们即可支配世界。围绕神迹，人类展开了漫长的战争。这些神迹都非常巨大，例如城镇中央的巨剑甚至巨龙骨。一天，我们的主人公——一个名为“Rush”的少年走进茂密的森林寻找某人。在百无聊赖的寻觅之时，突然听到了远处的骚乱，他匆忙跑到森林边缘，那是一处悬崖，从悬崖上眺望，远处是一片巨大的战场，两个军团正准备对决。在混乱的战场中，Rush 发现了他要寻找的女子，立即冲向战场……





《最后的神迹》有着充满魅力的故事情节和值得玩味的战斗系统，这些都是一款成功的 RPG 游戏所必备的要素。再加上大量的支线剧情和追加任务，游戏过程给人一种新鲜感，让人欲罢不能，充满战略要素的战斗系统也对玩家对战况的把握和判断能力提出了新的要求。

3 公主的回忆

游戏公司： COCKTAIL SOFT
发行时间： 2000 年

这似乎不是什么有名气的作品，但我相信玩过的人一定会认为这是一个经典。

这是发生在一个和谐、平静的小村庄中的故事，由你扮演的主人公本来一直在踏踏实实地帮着一对姐妹经营小旅店，可是突然的一天，鬼使神差地忽然想去村子外面的山洞里去冒险，来寻找宝石……就这样，



你认识了美丽的女主角菲莉雅，可她却一句话也不说，原来是失去了记忆。你作为正义的使者，自然首当其冲，到这些洞穴里寻找能够唤回她失去的记忆的宝物。就是这样简单的故事，没有毁灭世界的阴谋，没有伟大的英雄主义，有的是那么“一丁点”的勇气和决心，还有那么“一点点”的爱……

《公主的回忆》是一款适合轻松浪漫心情的冒险游戏，你就像在读一篇《安徒生童话》，简单，却不失浪漫和乐趣。

4 星尘物语

游戏公司： SONNORI & GRAVITY
发行时间： 2003 年

这是一款韩国的游戏，游戏的系统很像《格兰蒂亚 2》，但只是系统，作为韩国开发的最成功的日式 RPG（很遗憾还是日式，而不是韩式，请加油吧）它的确融合了不同于日本 RPG 的元素，而且这一次，你可以拥有伟大史诗般的旅程了，游戏特别设计了自动笔记的功能，纪录下玩家所遇到的大大小小事物。自动笔记总共分成物品、怪物、日记、地图、以及杂项等五类，你也许会说这在武侠 RPG 里见得多了，但别忘了这是日式 RPG，而且设计的十分完善，所以可以算得上是个有意识的创举了。

这是一款韩国人开发的日式 RPG，想想吧，那个国民自尊极强的，几乎不用外国货的韩国啊，他们能去开发这样一款日式 RPG，想必他们是有着“必死”的决心去做的，而事实证明这确实是部经典之作。直到现在，比较起《格兰蒂亚 2》和《星尘物语》，人们人会说这是日韩 RPG 之间的 PK。

ARCTURUS
THE CURSE AND LOSS OF DIVINITY







5 圣女之歌

游戏公司：风雷时代 发行时间：2002 年

日式 RPG 并非只有日韩有，《圣女之歌》是风雷时代的代表作品之一，它唯美的画面，回旋的旋律以及曲折的故事，都给不少人留下了深刻的印象。它取材自原创“圣女之歌”88 万字原著剧本，动员数十名研发人员制作。最重要的是，这是一款国人自己制作的日式 RPG，而且非常经典，感谢风雷公司，感谢他们开创的道路。

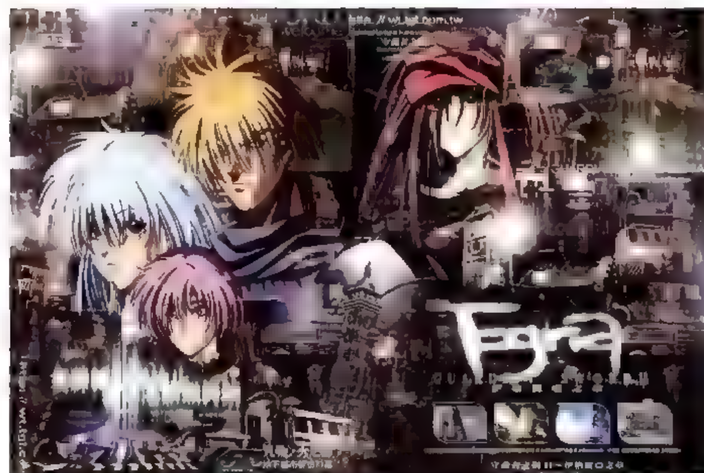
故事架构在上天下海的纵向世界观，游戏将纵跨天、地、海三个大空间。圣女之歌制作小组特别针对了这样的场景设计出可以让玩家在海里游泳的游戏方式，既上天又下海，突





破了一般游戏只能在陆地上以水平方式行动的限制，设计出可以让玩家在海里游泳的游戏方式，给玩家无界限的开阔探险空间。

圣女之歌的游戏体验，在当时，的确可以说一个完美的作品。横跨三个游戏画面的广角战场，要想赢得战斗必须纵观全场，在当时处于领先地位的时空概念，让你有更充沛的时间去思考如何应对敌人的侵犯。精彩的魔法系统，通过正确排列古文石顺序，幻化成一套魔法技能，多样的组合顺序，让你的魔法眼花缭乱。





6 守护者之剑

游戏公司：Technical Group Laboratory (TGL)

发行时间：1998 年

同是风雷作品，制作这个游戏的风雷虽然隶属于日本 TGL 公司，不过这个小组的成员和这个游戏可以说是完全是国人自制的作品，而且这个守护者之剑是风雷的开山之作，再加上《圣女之歌》，风雷小组为国内日式 RPG 作出了巨大的贡献。

游戏于 1998 年夏天推出，战斗采用的是当时最为流行的即时战斗制，除魔法种类繁多外，还加入了蓄怒值后进行特殊攻击的系统，就连普通攻击随着等级的提升也会改换招式。在确定主角的战斗指令后，下一回合便会依照这个指令或是攻击敌人，或是防卫我方的伙伴，甚至还有人工智能作战系统，因此如果战术运用得当，就可坐在椅子上欣赏战斗演出。画面中主角队伍与人物采用近似真人比例造型，配色鲜明，还加有人物独特的小动作。背景采用多层卷轴技术，有的场景甚至超过 5 层，因此虽然不是 3D 游戏，却有相当真实的立体感。场景美轮美奂，如蜿蜒曲折的地底熔岩迷宫、雄伟壮观的大型神殿、熙熙攘攘的市镇、浩翰无际的沙漠等，都让人赏心悦目。配乐采用电影式手法，并用 CD 音轨全程制作，随着主线的发展会出现与之相配的音乐。特别录制的震撼音效也让人耳目一新。





7 第七封印

游戏公司：智冠科技 发行时间：2002 年

《第七封印》是首次改编自台湾大型幻想小说的同名日式RPG单机游戏，故事发生在一个称之为呼荷的世界里，运行于其中的六种能量，火、风、水、地、日、月，在神代末期因遂遽变而遭致封印。大贤者吉托遗留下了预言—解开封印之时，就是魔王复活的时刻之后即不知去向。

为了维持全作一贯高水平的品质，《第七封印》的音乐制作除了由台湾知名的音乐工作室ADM负责幕后的配乐工作以外，更是远赴日本，邀请著名的TV-Game音乐制作人光田康典来担纲演出，希望藉由光田独特专长的民族风和幻想乐曲来勾勒出《第七封印》庞大复杂的异世界。

《第七封印》曾经在E3大展上有过出色表现，而游戏发行之后也确实是经典之作。3.2G在现在来说实在算不上什么，但在当时，可已经是一个“巨无霸”了。游戏采用了PCRPG少有的以手柄为主的操作方式，虽然导致在用键鼠时操作感不好，但当你用手柄时绝对可以得到比那些用鼠标点击RPG更大的流畅感与享受。



8 格兰蒂亚 2

游戏公司：GAMEARTS 发行时间：2008 年

国内的玩家是通过《格兰蒂亚2》知道了“格兰蒂亚”这个名字的，也是通过《格兰蒂亚2》记住这个名字的，更是因为《格兰蒂亚2》而在今天怀念这个名字的（像我）。

虽然日式RPG是起源于日本，但02年前一段时间，日本的本国RPG却并无大突破，反而地位一度下滑，直到《格兰蒂亚2》。虽然是移植作品，《格兰蒂亚2》却有着优秀的系统与“感觉”，有表现力的动画和精美的精制肖像为角色赋予了大量的个性，全3D的画面就是在今天也能让人赞一句——帅啊！知道仙剑3里的“偷袭”设定吗，这个可是《格兰蒂亚2》的创举。

《格兰蒂亚2》也没有大多数计算机RPG那么严肃的主题，这虽然没有了史诗般旅程的感受，却能让你像个旅行者一样，遇见形形色色的人听一些稀奇古怪的见闻和幽默然后大笑一场。

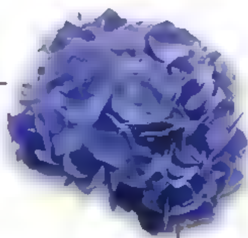
育碧曾把这部经典引进美国，并且发行了几个平台的版本，有了育碧大哥的认可，你还等什么呢？



东京女孩

樱庭奈奈美

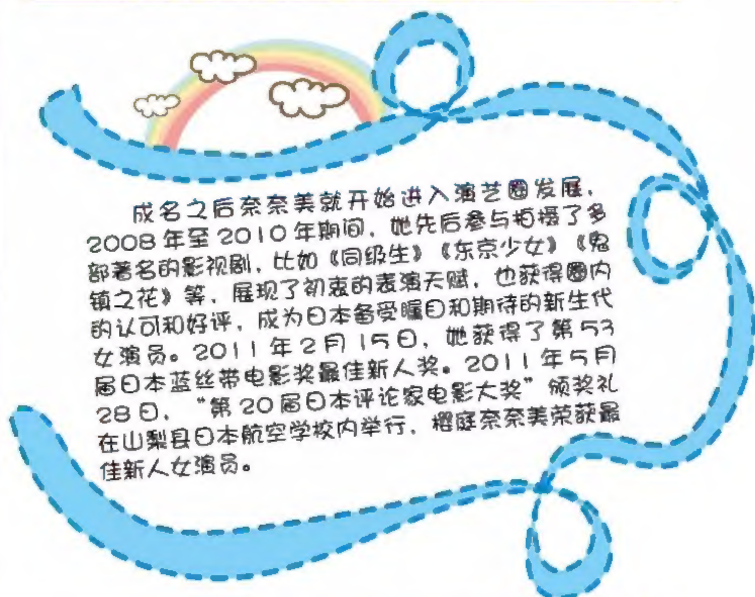
本期我们为大家带来日本娱乐圈近期非常火爆的一位新人——樱庭奈奈美。奈奈美在2007年夏天被星探发掘，2008年出道。据说，在当地——鹿儿岛的初中与高中里，她是被大家称为“传说中的美少女”的名人。出道后隶属于SWEET POWER的女演员，女子歌手团体BUMP.Y成员之一。2008年初在日本杂志少女（Miss Magazine）选美大赛中于17000名选手中脱颖而出获得总冠军，第二年又担任日本全国高校橄榄球大会应援大使。正因为参与了这些年轻人喜爱的活动，同时也凭借着自己清纯甜美的外貌形象，奈奈美一跃成为日本青少年心目中的偶像和女神。



英文名：Sakuraba Nanami
昵称：奈奈美（nanami）
国籍：日本
出生：鹿儿岛县出水市
生日：1992年10月17日
星座：天秤座
身高：165cm
三围：B79cm W60cm H89cm
特长：网球，排球
爱好：钢琴
职业：偶像，演员
毕业院校：日本女子体育大学二阶堂高等学校
经纪公司：Sweet Power







成名之后奈奈美就开始进入演艺圈发展，2008年至2010年期间，她先后参与拍摄了多部著名的影视剧，比如《同级生》《东京少女》《鬼镇之花》等，展现了初衷的表演天赋，也获得圈内的认可和好评，成为日本备受瞩目和期待的新生代女演员。2011年2月15日，她获得了第53届日本蓝丝带电影奖最佳新人奖。2011年5月28日，“第20届日本评论家电影大奖”颁奖礼在山梨县日本航空学校内举行，樱庭奈奈美荣获最佳新人女演员。








三五妹，有木有



在游戏代言方面，奈奈美也是不遗余力。近期世嘉公司的如龙系列新作《如龙：维新》就邀请了她来担当声优和虚拟角色原型。游戏中她扮演的是主角坂本龙马的妻子，早期她还是经营渡船客栈“寺田屋”的女老板娘，那里也是龙马经常光顾的场所。拥有健康的美丽与高贵的气质，因为她而常去寺田屋的人不在少数。在龙马为追讨恩师之仇的时候与龙马相识，然后龙马就变成了寺田屋中一个经常拖欠房租的客人……究竟她对龙马抱有何种想法？


眼镜娘，必须有





比基尼专题





　　最后，当然要送上我们读者朋友们最喜欢的美女比基尼泳装专题啦，尤其是日系妹纸，在这方面更有突出优势。樱庭奈奈美从2008年出道到2013年这五年间，身高从160cm蹿升到165cm，身材三围也急速丰韵，从一个天真活泼的小女孩成长为了性感迷人的美少女。近几年她一共拍摄过三次写真集，每次都有泳装秀，大叔就精选其中的一些发表，和杂志的同好们一同来欣赏美女的成长之路吧！





